



ŽUTO-PLAVA VERZIJA 11.0 30 AVGUST 2018

SLUŽBENA PRAVILA IGRE 2018

Usvojio:
Centralni Bord FIBA
Mies, Švajcarska, 16. jun 2018.

***OVO JE RADNI DOKUMENT FINALNE VERZIJE.
SVE PROMENE SU OZNAČENE ŽUTOM I PLAVOM BOJOM
(VERZIJA: ŽUTO-PLAVA V11.0)***

FINALNA VERZIJA I DALJE MOŽE IMATI MANJE UREĐIVAČKE IZMENE.

***SVE KOMENTARE POSLATI NA:
refereeing@fiba.com***

U primeni od 01.10.2018.



Naslov originala:
FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION
F I B A

Official Basketball Rules 2018

As approved by
FIBA Central Board
Mies, Switzerland, 16th June 2018
Valid as of 1st October 2018

Prevod i obrada:
MARINKO GOLUBOVIĆ

Tehnička priprema:
MARINKO GOLUBOVIĆ
ZORAN STAMENKOVIĆ

SADRŽAJ :

SADRŽAJ :	3
SPISAK DIJAGRAMA:	4
PRAVILO JEDAN - IGRA	5
Čl. 1 Definicije	5
PRAVILO DVA – TEREN ZA IGRU I OPREMA	6
Čl. 2 Teren za igru.....	6
Čl. 3 Oprema.....	11
Čl. 4 Ekipe.....	12
Čl. 5 Igrači: povreda	14
Čl. 6 Kapiten: dužnosti i prava.....	14
Čl. 7 Treneri: dužnosti i prava.....	14
PRAVILO ČETIRI - PROPISI O IGRI	16
Čl. 8 Vreme za igru, nerešen rezultat i produžetak.....	16
Čl. 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice	16
Čl. 10 Status lopte	17
Čl. 11 Mesto igrača i sudije	17
Čl. 12 Podbacivanje i naizmeničan posed.....	18
Čl. 13 Kako se igra loptom	19
Čl. 14 Kontrola lopte.....	20
Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja.....	20
Čl. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost.....	21
Čl. 17 Ubacivanje	21
Čl. 18 Tajm-aut.....	23
Čl. 19 Zamena.....	24
Čl. 20 Utakmica izgubljena bez borbe	26
Čl. 21 Utakmica izgubljena bez završetka igre	26
PRAVILO PET - PREKRŠAJI	27
Čl. 22 Prekršaji.....	27
Čl. 23 Igrač i lopta van graničnih linija	27
Čl. 24 Vođenje lopte.....	27
Čl. 25 Koraci.....	28
Čl. 26 3 sekunde	29
Čl. 27 Blisko čuvan igrač	29
Čl. 28 8 sekundi	29
Čl. 29 24 sekunde	30
Čl. 30 Lopta vraćena u zadnje polje	32
Čl. 31 Sprečavanje pogotka i ometanje.....	32
PRAVILO ŠEST - GREŠKE	34
Čl. 32 Greške	34
Čl. 33 Dodir: opšti principi.....	34
Čl. 34 Lična greška.....	38
Čl. 35 Obostrana greška	39
Čl. 36 Tehnička greška.....	39
Čl. 37 Nesportska greška	41
Čl. 38 Diskvalifikujuća greška	42
Čl. 39 Tuča.....	43



PRAVILO SEDAM - OPŠTE ODREDBE	45
Čl. 40 5 grešaka igrača	45
Čl. 41 Greške ekipe: kazna	45
Čl. 42 Posebni slučajevi	45
Čl. 43 Slobodna bacanja	46
Čl. 44 Pogreške koje mogu da se isprave	48
PRAVILO OSAM - SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE I DELEGAT: DUŽNOSTI I PRAVA.....	50
Čl. 45 Sudije, pomoćne sudije i delegat	50
Čl. 46 Glavni sudija: dužnosti i prava	50
Čl. 47 Sudije: dužnosti i prava	51
Čl. 48 Zapisničar i pomoćni zapisničar: dužnosti	52
Čl. 49 Merilac vremena: dužnosti	53
Čl. 50 Merilac perioda šuta: dužnosti	54
A - SUDIJSKI ZNAKOVI	56
B - ZAPISNIK	64
C - POSTUPAK PROTESTA	72
D - PLASMAN EKIPA	73
E - MEDIJSKI TAJM-AUTI.....	81
INDEKS PRAVILA	82

SPISAK DIJAGRAMA:

Dijagram 1.	Prava veličina terena za igru	7
Dijagram 2.	Polje ograničenja	9
Dijagram 3.	Polje 2/3 poena	9
Dijagram 4.	Zapisnički sto i stolice za zamenike	10
Dijagram 5.	Princip cilindra	34
Dijagram 6.	Položaji igrača u toku slobodnih bacanja	47
Dijagram 7.	Sudijski znakovi	63
Dijagram 8.	Zapisnik	64
Dijagram 9.	Vrh zapisnika	65
Dijagram 10.	Ekipe u zapisniku (pre utakmice)	66
Dijagram 11.	Ekipe u zapisniku (nakon utakmice)	67
Dijagram 12.	Tekući rezultat	70
Dijagram 13.	Sumiranje rezultata	71
Dijagram 14.	Dno zapisnika	71

Kada se u “Službenim pravilima igre” pominju igrač, trener, sudija, itd. u muškom rodu, to se takođe odnosi i na ženski rod. Jasno je da je ovo učinjeno isključivo iz praktičnih razloga.

PRAVILO JEDAN - IGRA

Čl. 1 Definicije

1.1 Košarkaška igra

Košarku igraju 2 ekipe, svaka sa po 5 igrača. Cilj svake ekipe je da postigne pogodak u protivnički koš i spreči drugu ekipu da postigne pogodak.

Utakmica se igra pod kontrolom sudija, pomoćnih sudija i delegata, ako je prisutan.

1.2 Koš: protivnički/sopstveni

Protivnički koš je koš na koji ekipa napada, a sopstveni koš je koš koji ekipa brani.

1.3 Pobjednik utakmice

Pobjednik je ekipa koja je postigla veći broj poena **iz igre** na završetku vremena za igru.



PRAVILO DVA – TEREN ZA IGRU I OPREMA

ČI. 2 Teren za igru

2.1 Teren za igru

Teren za igru ima ravnu, tvrdu površinu bez prepreka (Dijagram 1) sa dimenzijama 28 m po dužini i 15 m po širini, mereno od unutrašnje ivice granične linije.

2.2 Zadnje polje

Zadnje polje ekipe čine njen sopstveni koš, deo table koji spada unutar graničnih linija i onaj deo terena za igru koji je ograničen čeonom linijom iza njenog sopstvenog koša, bočnim linijama i srednjom linijom.

2.3 Prednje polje

Prednje polje ekipe čine protivnički koš, deo table koji spada unutar graničnih linija i onaj deo terena za igru koji je ograničen čeonom linijom iza protivničkog koša, bočnim linijama i unutrašnjom ivicom srednje linije bližom protivničkom košu.

2.4 Linije

Sve linije su iste boje i nacrtane belom ili drugom kontrastnom bojom, široke 5 cm i jasno vidljive.

2.4.1 Granična linija

Teren za igru je ograničen graničnom linijom koju čine čeone linije i bočne linije. Ove linije nisu deo terena za igru.

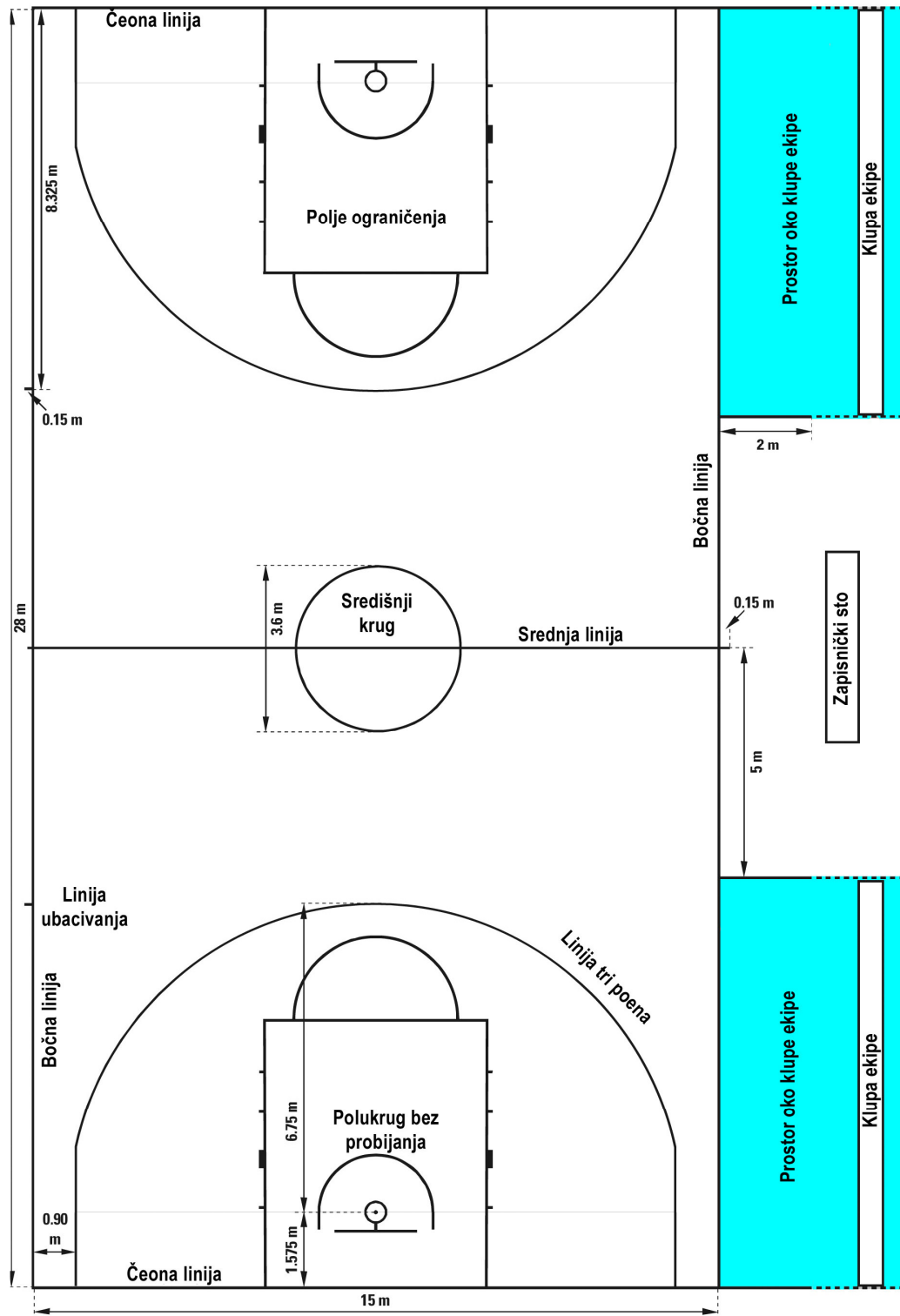
Bilo koja prepreka, uključujući **trenere, pomoćne trenere, zamenike, igrače udaljene iz igre i prateće članove delegacije** koji sede na klupi ekipe, udaljena je najmanje 2 m od terena za igru.

2.4.2 Srednja linija, središnji krug i polukrugovi slobodnog bacanja

Srednja linija je nacrtana paralelno sa čeonim linijama, spaja sredine bočnih linija i prelazi 0,15 m preko obe bočne linije. Srednja linija je deo zadnjeg polja.

Središnji krug je obeležen na sredini terena za igru i ima poluprečnik 1,80 m, mereno do spoljašnje ivice kružnice.

Polukrugovi slobodnog bacanja su obeleženi na terenu za igru sa poluprečnikom 1,80 m, mereno do spoljašnje ivice kružnice, sa središtima na sredini linija slobodnog bacanja (Dijagram 2).



Dijagram 1. Prava veličina terena za igru



2.4.3 Linije slobodnog bacanja, polja ograničenja i podeoci za skakače u toku slobodnog bacanja

Linija slobodnog bacanja je nacrtana paralelno sa obe čeonine linije. Dugačka je 3,60 m i njena dalja ivica je udaljena 5,80 m od unutrašnje ivice čeonine linije. Njena sredina leži na zamišljenoj liniji koja spaja sredine 2 čeonine linije.

Polja ograničenja su pravougaone površine obeležene na terenu za igru, ograničene čeonim linijama, produženim linijama slobodnog bacanja i linijama koje započinju na čeonim linijama, čije su spoljašnje ivice udaljene 2,45 m od sredine čeonih linija i koje završavaju na spoljašnjim ivicama produženih linija slobodnog bacanja. Ove linije, izuzev čeonih linija, deo su polja ograničenja.

Podeoci za skakače u toku slobodnog bacanja, duž polja ograničenja, rezervisani su za igrače u toku slobodnih bacanja i obeleženi kao što prikazuje Dijagram 2).

2.4.4 Polje 3 poena

Polje 3 poena ekipe (Dijagram 1 i Dijagram 3) je čitava površina terena za igru, izuzev prostora u blizini protivničkog koša, koga ograničavaju i kome pripadaju:

- 2 paralelne linije koje se pružaju normalno na čeonu liniju, čija je spoljašnja ivica 0,90 m od unutrašnje ivice bočnih linija.
- Luk poluprečnika 6,75 m, mereno od tačke na podu tačno ispod središta protivničkog koša do spoljašnje ivice luka. Udaljenost ove tačke na podu od unutrašnje ivice sredine čeonine linije je 1,575 m. Luk je spojen sa paralelnim linijama.

Linija 3 poena nije deo polja 3 poena.

2.4.5 Prostori oko klupa ekipa

Prostori oko klupa ekipa su obeleženi izvan terena za igru, ograničeni sa 2 linije kao **na** Dijagramu 1.

U prostoru oko klupe **obe** ekipe 16 stolica moraju da budu na raspolaganju **za trenera**, pomoćnog trenera, zamenike, igrače udaljene iz igre i prateće članove delegacije. Sve druge osobe nalaze se najmanje 2 metra iza klupe ekipe.

2.4.6 Linije ubacivanja

Na bočnoj liniji nasuprot zapisničkom stolu, izvan terena za igru, obeležene su 2 linije dužine 0,15 m, sa spoljašnjom ivicom 8,325 m od unutrašnje ivice bliže čeonine linije.

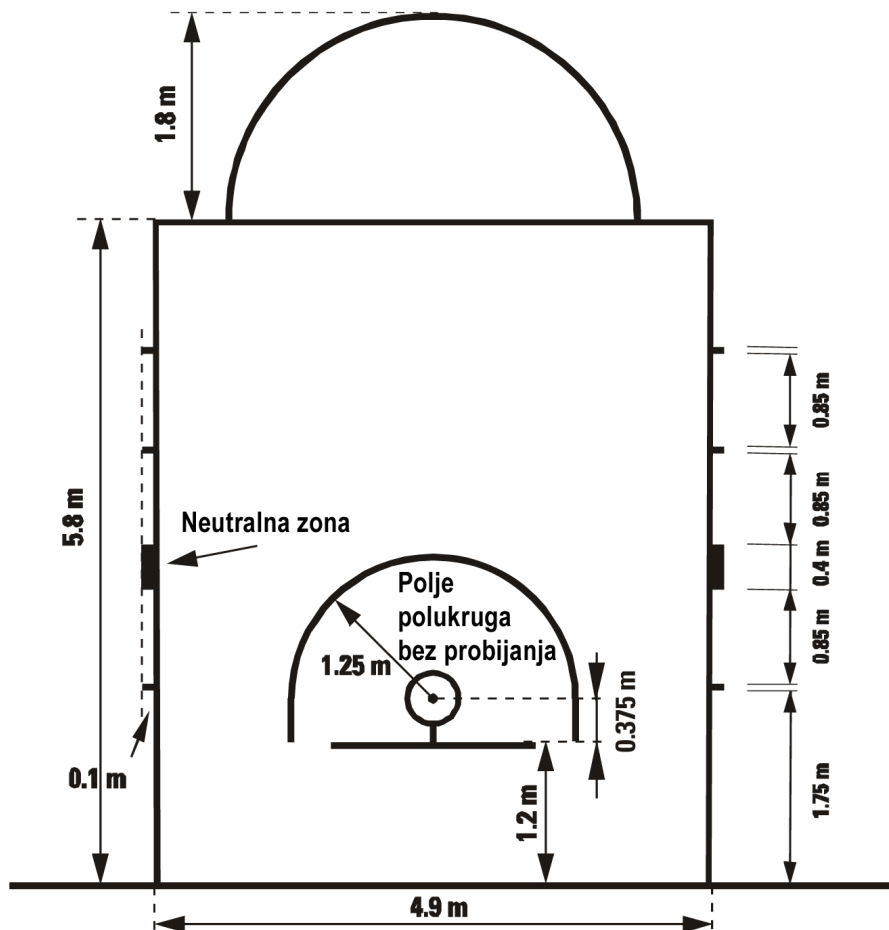
2.4.7 Polja polukrugova bez probijanja

Polja polukrugova bez probijanja obeležena su na terenu za igru i ograničena sa:

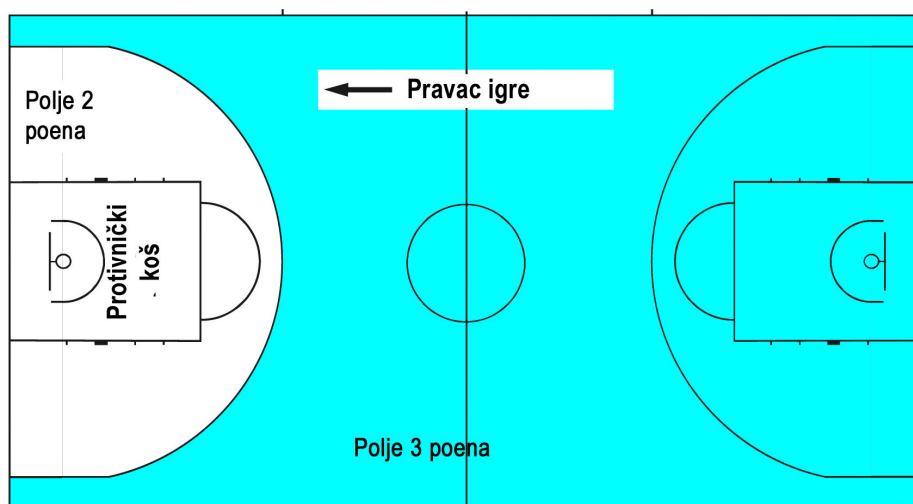
- Polukrugom poluprečnika 1,25 m, mereno od tačke na podu tačno ispod središta koša do unutrašnje ivice polukruga. Polukrug je spojen sa:
- 2 paralelne linije normalne na čeonu liniju, sa unutrašnjom ivicom 1,25 m od tačke na podu tačno ispod središta koša, dužine 0,375 m, koje se završavaju 1,20 m od unutrašnje ivice čeonine linije.

Polja polukrugova bez probijanja se završavaju imaginarnim linijama koje spajaju krajeve paralelnih linija direktno ispod prednjih ivica tabli.

Linije polukrugova bez probijanja deo su polja polukrugova bez probijanja.

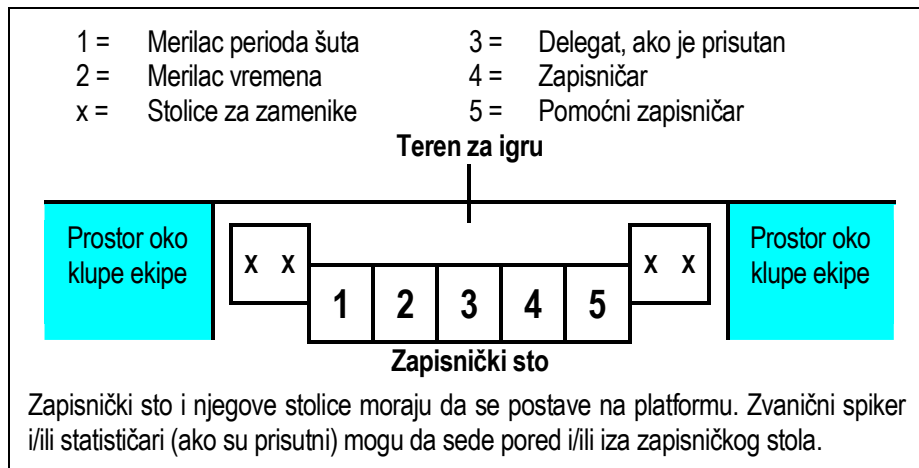


Dijagram 2. Polje ograničenja



Dijagram 3. Polje 2/3 poena

2.5 Položaj zapisničkog stola i stolica za zamjenike (Dijagram 4)



Dijagram 4. Zapisnički sto i stolice za zamjenike

Čl. 3 Oprema

Zahteva se sledeća oprema:

- Osnovne konstrukcije, koje se sastoje od:
 - Tabli
 - Koševa, koje čine (zglobni) obruči i mrežice
 - Konstrukcija nosača tabli, uključujući zaštitu
- Košarkaške lopte
- Sat za igru
- Semafor
- Sat za šut
- Štoperica ili pogodan (vidljiv) uređaj (a ne sat za igru) za merenje tajm-auta
- 2 zasebna, jasno različita i glasna signala, po jedan za:
 - merioca perioda šuta
 - zapisničara/merioca vremena
- Zapisnik
- Oznake za greške igrača
- Oznake za greške ekipe
- Strelica naizmeničnog poseda
- Podloga za igru
- Teren za igru
- Odgovarajuća rasveta.

Detaljan opis opreme za košarku videti u Dodatku o košarkaškoj opremi.



PRAVILO TRI - EKIPE

ČI. 4 Ekipe

4.1 Definicija

- 4.1.1 Član ekipe ima pravo nastupa kada je dobio dozvolu igranja za ekipu prema propisima organizacionog tela takmičenja, uključujući propise koji regulišu starosne granice.
- 4.1.2 Član ekipe ima pravo igre kada je njegovo ime uneto u zapisnik pre početka utakmice, sve dok ne bude diskvalifikovan ili ne načini 5 grešaka.
- 4.1.3 U toku vremena za igru, član ekipe je:
- Igrač, kada se nalazi na terenu za igru i ima pravo da igra.
 - Zamenik, kada se ne nalazi na terenu za igru ali ima pravo da igra.
 - Igrač udaljen iz igre, kada je načinio 5 grešaka i nema više pravo da igra.
- 4.1.4 U toku intervala igre, svi članovi ekipe koji imaju pravo da igraju smatraju se igračima.

4.2 Pravilo

- 4.2.1 Svaku ekipu sačinjavaju:
- Najviše 12 članova ekipe koji imaju pravo igre, uključujući kapitena.
 - Trener i ako ekipa želi, pomoćni trener.
 - Najviše 7 pratećih članova delegacije, koji mogu da sede na klupi ekipe i imaju posebna zaduženja, npr. menadžer, doktor, fizioterapeut, statističar, prevodilac, itd.
- 4.2.2 U toku vremena za igru 5 članova obe ekipe nalazi se na terenu za igru i oni mogu da budu zamenjeni.
- 4.2.3 Zamenik postaje igrač i igrač postaje zamenik kada:
- Sudija znakom ruke odobri zameniku da uđe u teren za igru.
 - U toku tajm-auta ili intervala igre, zamenik zatraži zamenu od zapisničara.

4.3 Uniforme

- 4.3.1 Uniforma svih članova ekipe sastoji se od:
- Dresova iste preovlađujuće boje napred i pozadi, kao i gaćice. Ako dresovi imaju rukave, oni se moraju završavati iznad lakta. Dresovi dugih rukava nisu dozvoljeni. Svi igrači moraju da uvuku dresove u gaćice. Dozvoljeni su igrački kombinezoni (dres i gaćice iz jednog dela).
 - Gaćica iste preovlađujuće boje napred i pozadi, kao i dresovi. Gaćice se moraju završavati iznad kolena.
 - Čarapa iste preovlađujuće boje za sve članove ekipe. Čarape treba da budu vidljive.
- 4.3.2 Svaki član ekipe nosi dres, numerisan na prednjoj i zadnjoj strani brojem jednostavnog oblika i boje u kontrastu sa bojom dresa. Brojevi su jasno vidljivi i:
- Na zadnjoj strani dresa visoki najmanje 20 cm.
 - Na prednjoj strani dresa visoki najmanje 10 cm.
 - Široki najmanje 2 cm.
 - Ekipe mogu da koriste samo brojeve 0 i 00 i od 1 do 99.
 - Igrači iste ekipe ne nose isti broj.
 - Bilo koji reklamni natpis ili logo udaljen je najmanje 5 cm od brojeva.

Ekipe moraju da imaju najmanje 2 kompleta dresova i:

- Prvoimenovana ekipa u rasporedu (domaća ekipa) nosi dresove svetle boje (najbolje bele).
- Drugoimenovana ekipa u rasporedu (gostujuća ekipa) nosi dresove tamne boje.
- Međutim, ako se 2 ekipe slože, mogu da međusobno razmene boje dresova.

4.4 Ostala oprema

4.4.1 Sva oprema koju koriste igrači mora da bude odgovarajuća za igru. Nije dozvoljena bilo kakva oprema koja je projektovana da poveća visinu ili domašaj igrača ili na bilo koji drugi način daje nepravednu prednost.

4.4.2 Igrači ne nose opremu (predmete) koja može da prouzrokuje povredu drugih igrača.

- Sledeća oprema nije dozvoljena:
 - Štitnici za prst, šaku, ručni zglob, lakat ili podlakticu, **kacige**, navlake ili steznici napravljeni od kože, plastike, savitljive (meke) plastike, metala ili bilo koje druge čvrste materije, čak i ako su presvučeni mekom oblogom.
 - Predmeti koji mogu da poseku ili prouzrokuju ogrebotine (nokti moraju da budu potpuno podrezani).
 - Umeci za kosu i nakit.
- Sledeća oprema je dozvoljena:
 - Zaštitna oprema za rame, nadlakticu, butinu ili potkolenicu, ako je materijal dovoljno obložen.
 - Elastične navlake na rukama i **nogama**.
 - **Oprema na glavi. Ona** ne pokriva u potpunosti ili delimično bilo koji deo lica (oči, nos, usne, itd) i ne predstavlja opasnost za igrača koji je nosi i/ili za ostale igrače. Oprema na glavi nema elemente koji se otvaraju/zatvaraju oko lica i/ili vrata i nema bilo koje delove koji štrče sa njene površine.
 - Steznici za koleno, ako su podesno presvučeni.
 - Zaštitnik za povređen nos, čak i ako je napravljen od tvrdog materijala.
 - Nebojени providni štitnik za usta.
 - Naočare, ako ne izlažu opasnosti druge igrače.
 - **Znojnice oko ručnog zgloba i trake za glavu**, od tekstilnog materijala širokog najviše 10 **cm**.
 - Terapijske trake za ruke, ramena, noge, **itd**.
 - Steznici za nožni zglob.

Svi igrači u ekipi moraju imati sve svoje elastične navlake na rukama i nogama, opremu na glavi, znojnice oko ručnog zgloba, trake za glavu i terapijske trake u istoj postojanoj boji.

4.4.3 U toku utakmice igrač može da nosi patike u bilo kojoj kombinaciji boja, ali leva i desna patika moraju da se podudaraju. Nisu dozvoljena blješteća svetla, reflektivni materijal niti drugi ukrasi.

4.4.4 U toku utakmice igrač ne sme da prikazuje komercijalni, promotivni ili dobrotvorni naziv, oznaku, logo ili drugu identifikaciju, koja uključuje ali se ne ograničava na identifikaciju na telu, u kosi, ili na neki drugi način.

4.4.5 Bilo koju drugu opremu, koja se izričito ne pominje u ovom članu, mora da odobri Tehnička komisija FIBA.



ČI. 5 Igrači: povreda

- 5.1 U slučaju povrede igrača(â), sudije mogu da zaustave igru.
- 5.2 Ako je lopta živa kada se povreda dogodi, sudija ne zviždi pištaljkom sve dok ekipa koja ima kontrolu lopte ne šutira na koš iz igre, izgubi kontrolu lopte, zadržava loptu ili lopta ne postane mrtva. Ako je potrebno da se zaštiti povređeni igrač, sudije mogu odmah da zaustave igru.
- 5.3 Ako povređeni igrač ne može odmah (približno za 15 sekundi) da nastavi da igra ili ako mu se ukazuje pomoć, mora da bude zamenjen, osim ako ekipa ostaje sa manje od 5 igrača na terenu za igru.
- 5.4 **Treneri, pomoćni treneri, zamenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije** mogu samo sa dozvolom sudije da uđu na teren za igru da pomognu povređenom igraču, pre nego što igrač bude zamenjen.
- 5.5 Lekar može da uđe na teren za igru bez dozvole sudije, ako proceni da je povređenom igraču odmah potrebna medicinska pomoć.
- 5.6 U toku igre, bilo koji igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu mora da bude zamenjen. On može da se vrati na teren za igru samo pošto je krvarenje zaustavljeno, a povređeno mesto ili otvorena rana potpuno i bezbedno previjeni.
- 5.7 Ako se povređeni igrač ili bilo koji igrač koji krvari ili ima otvorenu ranu, oporavi u toku tajm-auta dodeljenog bilo kojoj ekipi, pre signala zapisničara za zamenu, može da nastavi da igra.
- 5.8 Igrači koje je trener odredio da počnu utakmicu ili kojima se ukaže pomoć između slobodnih bacanja, mogu da budu zamenjeni u slučaju povrede. U tom slučaju, protivnici takođe imaju pravo da zamene isti broj igrača, ako to žele.

ČI. 6 Kapiten: dužnosti i prava

- 6.1 Kapiten (CAP) je igrač koga je njegov trener odredio da zastupa svoju ekipu na terenu za igru. On može da na učitiv način komunicira sa sudijama u toku igre da bi dobio informaciju, **samo kada je** lopta mrtva i sat za igru zaustavljen.
- 6.2 Kapiten obaveštava glavnog sudiju najkasnije 15 minuta po završetku utakmice, da njegova ekipa ulaže protest na rezultat utakmice i potpisuje zapisnik u rubrici "Potpis kapitena u slučaju protesta".

ČI. 7 Treneri: dužnosti i prava

- 7.1 Najmanje 40 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener ili njegov predstavnik predaje zapisničaru spisak imena i odgovarajućih brojeva članova ekipe koji imaju pravo nastupa na utakmici, kao i ime kapitena ekipe, trenera i pomoćnog trenera. Svi članovi ekipe čija su imena uneta u zapisnik imaju pravo da igraju, čak i ako stignu nakon početka utakmice.

- 7.2 Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener potpisivanjem zapisnika potvrđuje saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe i imenima trenera. Trener istovremeno označava 5 igrača koji počinju utakmicu. Trener ekipe "A" prvi daje ovu informaciju.
- 7.3 **Treneri, pomoćni treneri, zamenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije su jedine osobe kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe i ostanu unutar prostora oko klupe svoje ekipe. U toku vremena za igru svi zamenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije ostaju da sede.**
- 7.4 Trener ili pomoćni trener može u toku igre da ode do zapisničkog stola da bi dobio statističku informaciju, samo kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.
- 7.5 **Trener može da na ućtiv način komunicira sa sudijama u toku igre da bi dobio informaciju, samo kada je lopta mrtva i sat za igru zaustavljen.**
- 7.6 **Bilo treneru ili pomoćnom treneru, ali samo jednom od njih u bilo kom datom trenutku, dozvoljeno je da stoji u toku igre. Oni mogu da se usmeno obraćaju igračima u toku igre pod uslovom da ostanu unutar prostora oko klupe svoje ekipe. Pomoćni trener ne komunicira sa sudijama.**
- 7.7 **Ako postoji pomoćni trener, njegovo ime mora da se unese u zapisnik pre početka utakmice (njegov potpis nije neophodan). On preuzima sve dužnosti i prava trenera, ako iz bilo kog razloga trener nije u mogućnosti da nastavi.**
- 7.8 **Ako kapiten napušta teren za igru, trener obaveštava sudiju o broju igrača koji deluje kao kapiten na terenu za igru.**
- 7.9 **Kapiten deluje kao igrač trener ako ekipa nema trenera, ili ako trener nije u mogućnosti da nastavi a nema pomoćnog trenera upisanog u zapisnik (ili ni on nije u mogućnosti da nastavi). Ako kapiten mora da napusti teren za igru, može da nastavi da deluje kao trener. Ako mora da ode posle diskvalifikujuće greške ili zbog povrede nije u mogućnosti da deluje kao trener, njegov zamenik na mestu kapitena može da ga menja i na mestu trenera.**
- 7.10 **Trener određuje izvođača slobodnog bacanja svoje ekipe u svim slučajevima gde to nije određeno pravilima.**



PRAVILO ČETIRI - PROPISI O IGRI

ČI. 8 Vreme za igru, nerešen rezultat i produžetak

- 8.1 Utakmica se sastoji od 4 četvrtine, svaka od po 10 minuta.
- 8.2 Interval igre pre predviđenog početka utakmice je 20 minuta.
- 8.3 Intervali igre između prve i druge četvrtine (prvo poluvreme), između treće i četvrtine četvrtine (drugo poluvreme) i pre svakog produžetka su 2 minuta.
- 8.4 Interval igre na poluvremenu je 15 minuta.
- 8.5 Interval igre počinje:
- 20 minuta pre predviđenog početka utakmice.
 - Kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka.
- 8.6 Interval igre se završava:
- Na početku prve četvrtine, kada lopta napusti šaku(e) glavnog sudije prilikom bacanja u vis u toku podbacivanja.
 - Na početku svih ostalih četvrtina i produžetaka, kada je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- 8.7 Ako je rezultat nerešen na završetku četvrtine, igra se nastavlja sa onoliko produžetaka, svaki u trajanju od po 5 minuta, koliko je potrebno da se dobije pobjednik.
- Ako je u sistemu takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena u 2 utakmice, kod kuće i u gostima, na završetku druge utakmice zbirni rezultat obe utakmice nerešen, ova utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka, svaki u trajanju od po 5 minuta, koliko je potrebno da se dobije pobjednik.
- 8.8 Ako je greška načinjena neposredno pre ili kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka, bilo koje eventualno slobodno bacanje(a) se sprovodi nakon završetka četvrtine ili produžetka.
- Ako je potrebno da se igra produžetak(ci) kao rezultat ovog slobodnog(ih) bacanja, tada se sve greške načinjene nakon završetka četvrtine ili produžetka smatraju kao da su se dogodile u toku intervala igre i slobodna bacanja se sprovode pre početka produžetka koji sledi.

ČI. 9 Početak i završetak četvrtine, produžetka ili utakmice

- 9.1 Prva četvrtina počinje kada lopta napusti šaku(e) glavnog sudije prilikom bacanja u vis u toku podbacivanja.
- 9.2 Sve ostale četvrtine ili produžeci počinju kada je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- 9.3 Utakmica ne može da počne ako jedna od ekipa nije na terenu za igru sa 5 igrača spremnih za igru.
- 9.4 Na svim utakmicama prvoimenovana ekipa u rasporedu (domaća ekipa) ima klupu ekipe i sopstveni koš sa leve strane zapisničkog stola, gledano prema terenu za igru.
- Međutim, ako se 2 ekipe slože, mogu da razmene klupe ekipa i/ili koševе.
- 9.5 Pre prve i treće četvrtine ekipe imaju pravo da se zagrevaju na polovini terena za igru na kojoj se nalazi protivnički koš.

- 9.6 Ekipe razmenjuju koševe u drugom poluvremenu.
- 9.7 U svim produžecima ekipe nastavljaju da napadaju iste koševe kao u četvrtoj četvrtini.
- 9.8 Četvrtina, produžetak ili utakmica se završava kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka. Kada je tabla opremljena crvenim osvetljenjem oko svog oboda, to osvetljenje ima prednost u odnosu na zvuk signala sata za igru.

Čl. 10 Status lopte

- 10.1 Lopta može da bude ili živa ili mrtva.
- 10.2 Lopta postaje **živa**:
- U toku podbacivanja, kada napusti šaku(e) glavnog sudije prilikom bacanja u vis.
 - U toku slobodnog bacanja, kada je na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja.
 - U toku ubacivanja, kada je na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- 10.3 Lopta postaje **mrtva**:
- Kada je postignut bilo koji pogodak iz igre ili slobodnog bacanja.
 - Kada sudija zazviždi pištaljkom dok je lopta živa.
 - Kada je očigledno da lopta neće ući u koš kod slobodnog bacanja iza koga sledi:
 - Drugo slobodno bacanje(a).
 - Naredna kazna (slobodno bacanje(a) i/ili posed).
 - Kada signal sata za igru oglasi završetak četvrtine ili produžetka.
 - Kada se oglasi signal sata za šut dok ekipa ima kontrolu lopte.
 - Kada loptu u letu prilikom šuta na koš iz igre, dodirne igrač bilo koje ekipe, nakon:
 - Zvižduka pištaljke sudije.
 - Oglašavanja signala sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka.
 - Oglašavanja signala sata za šut.
- 10.4 Lopta ne postaje mrtva i pogodak se računa, ako je postignut:
- Kada se lopta nalazi u letu prilikom šuta na koš iz igre i:
 - Sudija zazviždi pištaljkom.
 - Oglasi se signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka.
 - Oglasi se signal sata za šut.
 - Kada se lopta nalazi u letu prilikom slobodnog bacanja i sudija zazviždi pištaljkom zbog bilo koje povrede pravila izuzev one koju napravi izvođač slobodnog bacanja.
 - Kada igrač načini grešku na bilo kom protivniku, dok kontrolu lopte ima protivnik koji se nalazi u akciji šutiranja na koš iz igre i završava šut kontinuiranom kretnjom, započetom pre nego što se greška dogodila.
- Ova odredba ne važi i pogodak se ne računa ako se:
- Nakon zvižduka sudije pištaljkom napravi potpuno nova akcija šutiranja.
 - U toku kontinuirane kretnje igrača koji se nalazi u akciji šutiranja, oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka ili signal sata za šut.

Čl. 11 Mesto igrača i sudije

- 11.1 Mesto igrača je određeno time gde on dodiruje pod.
- Dok se nalazi u vazduhu, zadržava isti status koji je imao kada je zadnji put dodirnuo pod. Ovo uključuje graničnu liniju, srednju liniju, liniju 3 poena, liniju slobodnog bacanja i linije koje ograničavaju polje ograničenja i polje polukruga bez probijanja.



- 11.2 Mesto sudije je određeno na isti način kao i mesto igrača. Kada lopta dodirne sudiju, smatra se da dodiruje pod na mestu gde se sudija nalazi.

ČI. 12 Podbacivanje i naizmeničan posed

12.1 Definicija podbacivanja

12.1.1 **Podbacivanje** nastaje kada sudija baci loptu u vis u središnjem krugu između bilo koja 2 protivnika na početku prve četvrtine.

12.1.2 **Držana lopta** nastaje kada jedan ili više igrača protivničkih ekipa ima jednu ili obe šake čvrsto na lopti, tako da nijedan igrač ne može da stekne kontrolu bez preterane grubosti.

12.2 Postupak podbacivanja

12.2.1 Svaki skakač stoji sa obe noge unutar one polovine središnjeg kruga koja je bliža njegovom sopstvenom košu, sa jednim stopalom blizu srednje linije.

12.2.2 Saigrači ne smeju da zauzmu susedna mesta oko kruga, ako protivnik želi da zauzme jedno od tih mesta.

12.2.3 Sudija tada baca loptu vertikalno naviše između 2 protivnika, više nego što bilo koji od njih može da dosegne skokom.

12.2.4 Loptu mora da odbije šakom(ama) bar jedan skakač, nakon što ona dostigne najvišu tačku.

12.2.5 Nijedan skakač ne napušta svoje mesto sve dok lopta ne bude pravilno odbijena.

12.2.6 Nijedan skakač ne sme da uhvati loptu ili je odbije više od dva puta, sve dok ona ne dodirne jednog od neskakača ili pod.

12.2.7 Ako loptu ne odbije bar jedan skakač, podbacivanje se ponavlja.

12.2.8 Nijedan deo tela neskakača ne sme da bude na ili preko linije kruga (cilindar), pre nego što lopta bude odbijena.

Povreda ČI. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 i 12.2.8 je prekršaj.

12.3 Situacije podbacivanja

Situacija podbacivanja nastaje:

- Kada je dosuđena držana lopta.
- Kada lopta ode van graničnih linija a sudije su u dilemi ili se ne slažu ko je od protivnika zadnji dodirnuo loptu.
- Kada obe ekipe načine prekršaj slobodnog bacanja u toku neuspešnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Kada se živa lopta zaglavi između koša i table **izuzev**:
 - Između slobodnih bacanja,
 - Nakon poslednjeg slobodnog bacanja iza koga sledi ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju te ekipe.
- Kada lopta postane mrtva a nijedna ekipa nema kontrolu lopte niti pravo na loptu.
- Kada nakon poništenja jednakih kazni protiv obe ekipe, nema drugih kazni za greške preostalih za sprovođenje i nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na loptu pre prve greške ili prekršaja.
- Kada treba da započnu sve četvrtine osim prve i svi produžeci.

12.4 Definicija naizmeničnog poseda

12.4.1 Naizmeničan posed je metod kojim se prouzrokuje da lopta postane živa ubacivanjem a ne podbacivanjem.

12.4.2 Ubacivanje usled naizmeničnog poseda:

- **Počinje** kada je lopta na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.
- **Završava**:
 - Kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnuta od igrača na terenu za igru.
 - Kada ekipa koja izvodi ubacivanje napravi prekršaj.
 - Kada se živa lopta zaglavi između obruča i table u toku ubacivanja.

12.5 Postupak naizmeničnog poseda

12.5.1 U svim situacijama podbacivanja ekipe naizmenično dobijaju posed lopte za ubacivanje najbliže mestu gde dođe do situacija podbacivanja.

12.5.2 Ekipa koja ne stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru nakon podbacivanja ima pravo na prvi naizmeničan posed.

12.5.3 Ekipa koja ima pravo na sledeći naizmeničan posed na završetku bilo koje četvrtine ili produžetka započinje sledeću četvrtinu ili produžetak ubacivanjem na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, osim ako postoji naredna kazna slobodnih bacanja i poseda koja treba da se sprovede.

12.5.4 Ekipa koja ima pravo na ubacivanje usled naizmeničnog poseda (naizmenično ubacivanje) označava se strelicom naizmeničnog poseda u smeru protivničkog koša. Smer strelice okreće se odmah kada se završi naizmenično ubacivanje.

12.5.5 Prekršaj ekipe u toku naizmeničnog ubacivanja prouzrokuje da ona izgubi naizmenično ubacivanje. Smer strelice naizmeničnog poseda se odmah okreće, označavajući da protivnici ekipe koja je napravila prekršaj imaju pravo na naizmenično ubacivanje u sledećoj situaciji podbacivanja. Igra se zatim nastavlja dodeljivanjem lopte protivnicima ekipe koja je napravila prekršaj, za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja.

12.5.6 Greška bilo koje ekipe:

- Pre početka četvrtine osim prve ili produžetka, ili
 - U toku naizmeničnog ubacivanja,
- ne prouzrokuje da ekipa koja ima pravo na ubacivanje izgubi to naizmenično ubacivanje.

Čl. 13 Kako se igra loptom

13.1 Definicija

13.1.1 Loptom se u toku utakmice igra samo šakom(ama) i ona može da se dodaje, baca, odbija, kotrlja ili vodi u bilo kom pravcu, uz ograničenja sadržana u ovim pravilima.

13.2 Pravilo

Igrač ne trči sa loptom, namerno je ne udara ili blokira bilo kojim delom noge, niti je udara pesnicom.

Međutim, slučajan dolazak u kontakt ili dodir lopte bilo kojim delom noge nije prekršaj.

Povreda Čl. 13.2 je prekršaj.



Čl. 14 Kontrola lopte

14.1 Definicija

- 14.1.1 Kontrola ekipe **počinje** kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte tako što je drži ili vodi ili ima živu loptu na raspolaganju.
- 14.1.2 Kontrola ekipe se **nastavlja**:
- Kada igrač te ekipe ima kontrolu žive lopte.
 - Kada saigrači međusobno dodaju loptu.
- 14.1.3 Kontrola ekipe se **završava**:
- Kada protivnik stekne kontrolu.
 - Kada lopta postane mrtva.
 - Kada lopta napusti šaku(e) igrača prilikom šuta na koš iz igre ili slobodnog bacanja.

Čl. 15 Igrač u akciji šutiranja

15.1 Definicija

- 15.1.1 **Šut** na koš iz igre ili slobodno bacanje nastaje kada igrač drži loptu u šaci(kama) i zatim je baci u vazduh prema protivničkom košu.

Odbijanje nastaje kada se lopta usmeri šakom(ama) prema protivničkom košu.

Zakucavanje nastaje kada se lopta snažno potisne nadole u protivnički koš sa jednom ili obe šake.

Odbijanje i zakucavanje se takođe smatraju šutom na koš iz igre.

- 15.1.2 Akcija šutiranja:
- **Počinje** kada igrač započne kontinuiranu kretnju koja normalno prethodi izbačaju lopte i kojom je, po oceni sudije, započeo pokušaj postizanja pogotka bacanjem, odbijanjem ili zakucavanjem lopte prema protivničkom košu.
 - **Završava** kada lopta napusti šaku(e) igrača, a u slučaju da se igrač koji šutira nalazi u vazduhu, kada doskoči sa obe noge na pod.

Protivnik može da drži ruku(e) igraču u toku njegove akcije šutiranja, sprečavajući ga time da postigne pogodak. U ovom slučaju nije suštinski bitno da lopta napusti šaku(e) igrača.

Kada je igrač u akciji šutiranja i doda loptu nakon što je na njemu načinjena greška, smatra se da se više ne nalazi u akciji šutiranja.

Ne postoji odnos između broja napravljenih pravilnih koraka i akcije šutiranja.

- 15.1.3 **Kontinuirana kretnja** u akciji šutiranja:
- Počinje kada se lopta zaustavi u šaci(kama) igrača i započne pokret šutiranja, obično naviše.
 - Može da uključi kretanje ruke(u) i/ili tela igrača u njegovom pokušaju da šutira na koš iz igre.
 - Završava kada lopta napusti šaku(e) igrača, ili ako se izvede potpuno nova akcija šutiranja.

Čl. 16 Pogodak: kada je postignut i njegova vrednost

16.1 Definicija

- 16.1.1 Pogodak je postignut kada živa lopta uđe u koš odozgo i ostane unutar ili potpuno prođe kroz njega.
- 16.1.2 Smatra se da je lopta unutar koša, kada se najmanji njen deo nalazi unutar koša i ispod nivoa obruča.

16.2 Pravilo

- 16.2.1 Pogodak se pripisuje ekipi koja napada na protivnički koš u koji je lopta ušla, na sledeći način:
- Pogodak postignut iz slobodnog bacanja računa se 1 poen.
 - Pogodak postignut iz polja 2 poena računa se 2 poena.
 - Pogodak postignut iz polja 3 poena računa se 3 poena.
 - Nakon što lopta dodirne obruč kod poslednjeg slobodnog bacanja i pravilno je dodirne igrač napada ili odbrane pre nego što uđe u koš, pogodak se računa 2 poena.
- 16.2.2 Ako igrač slučajno postigne pogodak iz igre u koš svoje ekipe, pogodak se računa 2 poena i upisuje kao da ga je postigao kapiten protivničke ekipe na terenu za igru.
- 16.2.3 Ako igrač namerno postigne pogodak iz igre u koš svoje ekipe, to je prekršaj i pogodak se ne računa.
- 16.2.4 Ako igrač prouzrokuje da cela lopta prođe kroz koš odozdo, to je prekršaj.
- 16.2.5 Sat za igru mora da pokazuje 0:00,3 (3 desetinke sekunde) ili više, da bi igrač stekao kontrolu lopte prilikom ubacivanja ili prilikom skoka nakon poslednjeg slobodnog bacanja u nameri da pokuša šut na koš iz igre. Ako sat za igru pokazuje 0:00,2 ili 0:00,1 jedini tip važećeg postignutog pogotka iz igre jeste odbijanje ili direktno zakucavanje lopte.

Čl. 17 Ubacivanje

17.1 Definicija

- 17.1.1 Ubacivanje nastaje kada se igrač koji izvodi ubacivanje nalazi van graničnih linija i dodaje loptu u teren za igru.

17.2 Postupak

- 17.2.1 Sudija mora da uruči ili stavi loptu na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje. On takođe može da loptu dobaci ili doda od poda pod uslovom:
- Da sudija nije udaljen više od 4 m od igrača koji izvodi ubacivanje.
 - Da se igrač koji izvodi ubacivanje nalazi tačno na mestu koje je odredio sudija.
- 17.2.2 Igrač izvodi ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila ili gde je igra zaustavljena, izuzev direktno iza table.
- 17.2.3 Na početku svih četvrtina osim prve i svih produžetaka, ubacivanje se sprovodi na produžetku srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu.
- Igrač koji izvodi ubacivanje ima po jedno stopalo sa obe strane produžetka srednje linije, nasuprot zapisničkom stolu, i ima pravo da doda loptu sa igraču bilo kom mestu na terenu za igru.



- 17.2.4 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku, posle tajm-auta koji je uzela ekipa koja ima pravo na posed lopte u svom zadnjem polju, trener te ekipe ima pravo da odluči da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, ili u njenom zadnjem polju najbliže mestu gde je igra zaustavljena.
- 17.2.5 Posle lične greške koju je načinio igrač ekipe koja ima kontrolu žive lopte ili ekipe koja ima pravo na loptu, igra se nastavlja ubacivanjem na mestu najbližem povredi pravila.
- 17.2.6 Posle tehničke greške, igra se nastavlja ubacivanjem najbliže mestu gde se lopta nalazila kada je tehnička greška dosuđena, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
- 17.2.7 Posle nesportske ili diskvalifikujuće greške, igra se nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
- 17.2.8 Posle tuče, igra se nastavlja kako je naznačeno u Čl. 39.
- 17.2.9 Kad god lopta uđe u koš, a pogodak iz igre ili slobodno bacanje se ne priznaje, igra se nastavlja ubacivanjem na produžetku linije slobodnog bacanja.
- 17.2.10 Posle uspešnog pogotka iz igre ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja:
- Ubacivanje izvodi bilo koji igrač ekipe koja nije postigla pogodak na bilo kom mestu iza čone linije te ekipe. Ovo se takođe primenjuje nakon što sudija uruči ili stavi loptu na raspolaganje igraču koji izvodi ubacivanje, nakon tajm-auta ili bilo kog prekida igre posle uspešnog pogotka iz igre ili uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja.
 - Igrač koji izvodi ubacivanje može da se kreće bočno i/ili unazad i lopta može da se dodaje između saigrača iza čone linije, ali brojanje 5 sekundi počinje kada lopta bude na raspolaganju prvom igraču van graničnih linija.
- 17.3 Pravilo**
- 17.3.1 Igrač koji izvodi ubacivanje:
- Ne troši više od 5 sekundi da bi izbacio loptu.
 - Ne zakoračuje u teren za igru dok ima loptu u svojoj šaci(ama).
 - Ne prouzrokuje da lopta dodirne prostor van graničnih linija, nakon što je bila izbačena prilikom ubacivanja.
 - Ne dodiruje loptu u terenu za igru pre nego što ona dodirne drugog igrača.
 - Ne prouzrokuje da lopta uđe direktno u koš.
 - Ne pomera se više od ukupno 1 metar sa mesta određenog za ubacivanje iza granične linije, bočno u jednom ili oba pravca, pre nego što izbaci loptu. Međutim, dozvoljeno mu je da se kreće direktno unazad od granične linije, onoliko daleko koliko okolnosti dopuštaju.
- 17.3.2 U toku ubacivanja ostali igrači:
- Nemaju bilo koji deo tela nad graničnom linijom, pre nego što lopta bude ubačena preko nje.
 - Nisu bliže od 1 m igraču koji izvodi ubacivanje, kada je na mestu ubacivanja rastojanja od granične linije do bilo koje prepreke van nje manje od 2 m.
- 17.3.3 Prilikom ubacivanja, kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i svakom produžetku, sudija kao opomenu koristi znak nepravilnog prelaza granične linije dok sprovodi ubacivanje.

Ako igrač odbrane:

- Pomera bilo koji deo svog tela preko granične linije da bi ometao ubacivanje, ili je
- Bliže od 1 m igraču koji izvodi ubacivanje, kada mesto ubacivanja ima manje od 2 m rastojanja,

to je prekršaj koji dovodi do tehničke greške:

Povreda Čl. 17.3 je prekršaj.

17.4 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na mestu prethodnog ubacivanja.

Čl. 18 Tajm-aut

18.1 Definicija

Tajm-aut je prekid igre koji je tražio trener ili pomoćni trener.

18.2 Pravilo

18.2.1 Svaki tajm-aut traje 1 minut.

18.2.2 Tajm-aut može da se dodeli u toku prilike za tajm-aut.

18.2.3 Prilika za tajm-aut počinje:

- Za obe ekipe, kada lopta postane mrtva, sat za igru bude zaustavljen i sudija završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom.
- Za obe ekipe, kada lopta postane mrtva posle uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Za ekipu koja nije postigla pogodak, kada je postignut pogodak iz igre.

18.2.4 Prilika za tajm-aut se završava kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo slobodno bacanje.

18.2.5 Svakoj ekipi mogu da se dodele:

- 2 tajm-auta u toku prvog poluvremena.
- 3 tajm-auta u toku drugog poluvremena, od kojih najviše 2 kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini.
- 1 tajm-aut u toku svakog produžetka.

18.2.6 Neiskorišćeni tajm-auti ne mogu da se prenesu u naredno poluvreme ili produžetak.

18.2.7 Tajm-aut se odobrava ekipi čiji je trener prvi uputio zahtev, osim ako se dodeljuje posle pogotka iz igre koji su postigli protivnici, a bez dosuđene povrede pravila.

18.2.8 Tajm-aut nije dozvoljen ekipi koja postiže pogodak, kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i svakom produžetku a posle uspešnog pogotka iz igre, osim ako je sudija prekinuo igru.

18.3 Postupak

18.3.1 Samo trener ili pomoćni trener ima pravo da traži tajm-aut. On uspostavlja vizuelni kontakt sa zapisničarom ili odlazi do zapisničkog stola i jasno traži tajm-aut, načinivši uobičajeni znak rukama.

18.3.2 Zahtev za tajm-aut može da se povuče samo pre nego što se oglasi signal zapisničara u vezi tog zahteva.



- 18.3.3 Period tajm-auta:
- Počinje kada sudija zazviždi pištaljkom i pokaže znak za tajm-aut.
 - Završava kada sudija zazviždi pištaljkom i znakom ruke pozove ekipe nazad na teren za igru.
- 18.3.4 Čim prilika za tajm-aut počne, zapisničar se oglašava svojim signalom da obavesti sudije da je ekipa zatražila tajm-aut.
- Ako je postignut pogodak iz igre protiv ekipe koja je tražila tajm-aut, merilac vremena odmah zaustavlja sat za igru i oglašava se svojim signalom.
- 18.3.5 U toku tajm-auta i u toku intervala igre pre početka druge i četvrte četvrtine ili svakog produžetka, igrači mogu da izađu sa terena za igru i sednu na klupu ekipe, a bilo koja osoba kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe može da uđu u teren za igru, pod uslovom da ostane u blizini prostora oko klupe svoje ekipe.
- 18.3.6 Ako je bilo koja ekipa uputila zahtev za tajm-aut nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje, tajm-aut se dodeljuje:
- Ako je poslednje slobodno bacanje uspešno.
 - Ako iza poslednjeg slobodnog bacanja, koje nije uspešno, sledi ubacivanje.
 - Ako je dosuđena greška između slobodnih bacanja. U ovom slučaju završava se slobodno bacanje(a) i tajm-aut dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
 - Ako je dosuđena greška pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U ovom slučaju tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.
 - Ako je dosuđen prekršaj pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U ovom slučaju tajm-aut se dozvoljava pre sprovođenja ubacivanja.
- U slučaju da postoje uzastopne celine slobodnih bacanja i/ili poseda lopte kao rezultat više od 1 kazne za grešku, sa svakom celinom treba da se posebno postupa.

ČI. 19 Zamena

19.1 Definicija

Zamena je prekid igre koji je tražio zamenik da bi postao igrač.

19.2 Pravilo

19.2.1 Ekipa može da zameni igrača(e) u toku prilike za zamenu.

19.2.2 Prilika za zamenu počinje:

- Za obe ekipe, kada lopta postane mrtva, sat za igru bude zaustavljen i sudija završi svoju komunikaciju sa zapisničkim stolom.
- Za obe ekipe, kada lopta postane mrtva posle uspešnog poslednjeg slobodnog bacanja.
- Za ekipu koja nije postigla pogodak, kada je postignut pogodak iz igre dok sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i svakom produžetku.

19.2.3 Prilika za zamenu se završava kada je lopta na raspolaganju igraču za ubacivanje ili za prvo slobodno bacanje.

- 19.2.4 Igrač koji je postao zamenik i zamenik koji je postao igrač ne mogu respektivno da ponovo uđu ili napuste igru, sve dok lopta ne postane ponovo mrtva nakon dela igre kada je sat radio, osim:
- Ako je ekipa ostala sa manje od 5 igrača na terenu za igru.
 - Ako se igrač koji ima pravo na slobodna bacanja kao rezultat ispravljanja pogreške nalazi na klupi ekipe nakon što je bio pravilno zamenjen.
- 19.2.5 Zamena nije dozvoljena ekipi koja postiže pogodak, kada je sat za igru zaustavljen posle uspešnog pogotka iz igre dok pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini i svakom produžetku, osim ako je sudija prekinuo igru.

19.3 Postupak

- 19.3.1 Samo zamenik ima pravo da traži zamenu. On (a ne trener ili pomoćni trener) odlazi do zapisničkog stola i jasno traži zamenu načinivši uobičajeni znak rukama ili seda na stolicu za zamenike. On mora da bude spreman odmah da igra.
- 19.3.2 Zahtev za zamenu može da se povuče samo pre nego što se oglasi signal zapisničara u vezi tog zahteva.
- 19.3.3 Čim prilika za zamenu počne, zapisničar se oglašava svojim signalom da obavesti sudije da je upućen zahtev za zamenu.
- 19.3.4 Zamenik ostaje van granične linije sve dok sudija ne zazviždi pištaljkom, pokaže znak za zamenu i znakom ruke mu odobri da uđe na teren za igru.
- 19.3.5 Igraču čija se zamena vrši, dozvoljeno je da ode direktno na klupu svoje ekipe, bez javljanja bilo zapisničaru ili sudiji.
- 19.3.6 Zamene se vrše što je brže moguće. Igrač koji je načinio 5 grešaka ili je diskvalifikovan, mora da bude zamenjen odmah (ne trošeći više od 30 sekundi). Ako po oceni sudije postoji odugovlačenje utakmice, upisuje se tajm-aut ekipi koja krši ovu odredbu. Ako ekipa nema preostalih tajm-auta, treneru može da se dosudi tehnička greška za odugovlačenje utakmice, koja se upisuje sa "B".
- 19.3.7 Ako je zamena zatražena u toku tajm-auta ili u toku intervala igre, osim u intervalu na poluvremenu, zamenik mora da se javi zapisničaru pre ulaska u igru.
- 19.3.8 Ako izvođač slobodnog bacanja mora da bude zamenjen:
- Zato što je povređen, ili
 - Zato što je načinio 5 grešaka, ili
 - Zato što je diskvalifikovan,
- slobodno bacanje(a) mora da izvede njegov zamenik, koji ne može da bude ponovo zamenjen sve dok ne igra u narednom delu utakmice kada sat radi.
- 19.3.9 Ako je bilo koja ekipa uputila zahtev za zamenu nakon što je lopta na raspolaganju izvođaču slobodnog bacanja za prvo slobodno bacanje, zamena se dodeljuje:
- Ako je poslednje slobodno bacanje uspešno.
 - Ako iza poslednjeg slobodnog bacanja, koje nije uspešno, sledi ubacivanje.
 - Ako je dosuđena greška između slobodnih bacanja. U ovom slučaju završava se slobodno bacanje(a) i zamena dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
 - Ako je dosuđena greška pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U ovom slučaju zamena se dozvoljava pre sprovođenja nove kazne za grešku.



- Ako je dosuđen prekršaj pre nego što lopta postane živa nakon poslednjeg slobodnog bacanja. U ovom slučaju zamena se dozvoljava pre sprovođenja ubacivanja.

U slučaju da postoje uzastopne celine slobodnih bacanja i/ili poseda lopte kao rezultat više od 1 kazne za grešku, sa svakom celinom treba da se posebno postupa.

ČI. 20 Utakmica izgubljena bez borbe

20.1 Pravilo

Ekipe gubi utakmicu bez borbe:

- Ako nije prisutna ili nije u mogućnosti da izvede na teren 5 igrača spremnih za igru 15 minuta nakon predviđenog početka utakmice.
- Ako svojim delovanjem sprečava da se utakmica igra.
- Ako odbije da igra nakon što joj je to naložio glavni sudija.

20.2 Kazna

20.2.1 Utakmicu dobijaju protivnici i rezultat je 20 prema 0. Osim toga, ekipa koja gubi utakmicu bez borbe dobija 0 **klasifikacionih poena**.

20.2.2 U meču koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u 2 utakmice (kod kuće i u gostima) i u play-off-u "bolji u 3 utakmice", ekipa koja bez borbe izgubi prvu, drugu ili treću utakmicu, gubi i čitav meč ili play-off "bez borbe". Ovo se ne primenjuje u play-off-u "bolji u 5 utakmica i bolji u 7 utakmica".

20.2.3 Ako na turniru ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe, diskvalifikuje se sa turnira i brišu se rezultati svih utakmica koje je odigrala.

ČI. 21 Utakmica izgubljena bez završetka igre

21.1 Pravilo

Ekipe gubi utakmicu bez završetka igre, ako u toku igre na terenu za igru ima manje od 2 igrača spremna za igru.

21.2 Kazna

21.2.1 Ako je u vođstvu ekipa koja dobija utakmicu, ostaje da važi rezultat koji je bio u trenutku zaustavljanja igre. Ako ekipa koja dobija utakmicu nije u vođstvu, rezultat se upisuje kao 2 prema 0 u njenu korist. Osim toga, ekipa koja gubi utakmicu bez završetka igre dobija 1 **klasifikacioni poen**.

21.2.2 U meču koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u 2 utakmice (kod kuće i u gostima), ekipa koja bez završetka igre izgubi prvu ili drugu utakmicu, gubi i čitav meč "bez završetka igre".

PRAVILO PET - PREKRŠAJI

Čl. 22 Prekršaji

22.1 Definicija

Prekršaj je povreda pravila.

22.2 Kazna

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila, izuzev direktno iza table, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.

Čl. 23 Igrač i lopta van graničnih linija

23.1 Definicija

23.1.1 **Igrač** je van graničnih linija kada je bilo koji deo njegovog tela u dodiru sa podom ili bilo kojim objektom osim sa igračem iznad, na ili van graničnih linija.

23.1.2 **Lopta** je van graničnih linija kada dodirne:

- Igrača ili bilo koju drugu osobu koja se nalazi van graničnih linija.
- Pod ili bilo koji objekat iznad, na ili van granične linije.
- Nosače tabli, zadnje strane tabli ili bilo koji objekat iznad terena za igru.

23.2 Pravilo

23.2.1 Izlazak lopte van graničnih linija je prouzrokovao poslednji igrač koji dodirne loptu ili koga ona dodirne pre nego što ode van graničnih linija, čak i ako zatim lopta ode van graničnih linija dodirujući nešto drugo osim igrača.

23.2.2 Ako je lopta van graničnih linija jer je dodirnula ili bila dodirnutu od igrača koji se nalazi na ili van granične linije, ovaj igrač prouzrokuje da lopta ode van graničnih linija.

23.2.3 Ako u toku držane lopte igrač(i) pređe(u) van graničnih linija ili u svoje zadnje polje, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 24 Vođenje lopte

24.1 Definicija

24.1.1 Vođenje predstavlja kretanje žive lopte koje je prouzrokovao igrač koji ima kontrolu te lopte i koji je baca, odbija, kotrlja ili **pusti da odskake po podu**.

24.1.2 **Vođenje počinje** kada igrač, pošto je stekao kontrolu žive lopte na terenu za igru, baci, odbije, zakotrlja ili **pusti loptu da odskake po podu** i ponovo je dodirne pre nego što ona dodirne drugog igrača.

Vođenje se završava kada igrač dodirne loptu sa obe šake istovremeno ili dozvoli da lopta zastane u jednoj ili obe šake.

U toku vođenja lopta može da se baci u vazduh pod uslovom da dodirne pod ili drugog igrača pre nego što je igrač koji ju je bacio ponovo dodirne šakom.

Nije ograničen broj koraka koje igrač može da napravi kada lopta nije u dodiru sa njegovom šakom.

24.1.3 Smatra se da igrač, koji slučajno izgubi i zatim ponovo stekne kontrolu žive lopte na terenu za igru, nespretno vlada loptom.



- 24.1.4 Sledeće akcije nisu vođenje:
- Uzastopni šutevi na koš iz igre.
 - Nespretno vladanje loptom na početku ili završetku vođenja.
 - Pokušaji da se stekne kontrola lopte njenim izbijanjem iz blizine drugih igrača.
 - Izbijanje lopte iz kontrole drugog igrača.
 - Skretanje dodavanja i sticanje kontrole lopte.
 - Prebacivanje lopte iz šake u šaku i dopuštanje da zastane u jednoj ili obe šake pre nego što dodirne pod, pod uslovom da se ne načini prekršaj koraka.
 - **Bacanje lopte na tablu i ponovo sticanje kontrole lopte.**

24.2 Pravilo

Igrač ne vodi po drugi put nakon što je njegovo prvo vođenje završeno, osim ako između 2 vođenja izgubi kontrolu žive lopte na terenu za igru zbog:

- Šuta na koš iz igre.
- Dodirivanja lopte od strane protivnika.
- Dodavanja ili nespretnog vladanja loptom, koja je zatim dodirnula ili bila dodirnutu od drugog igrača.

Čl. 25 Koraci

25.1 Definicija

- 25.1.1 **Koraci** su nepravilno kretanje jedne ili obe noge izvan ograničenja navedenih u ovom članu, u bilo kom pravcu, dok se drži živa lopta na terenu za igru.
- 25.1.2 **Pivotiranje** je pravilno kretanje u kome igrač koji drži živu loptu na terenu za igru, iskorači jednom ili više puta u bilo kom pravcu istom nogom, dok druga noga, koja se naziva pivot-noga, ostaje u dodiru sa istom tačkom na podu.

25.2 Pravilo

25.2.1 Uspostavljanje pivot-noge igrača koji hvata živu loptu na terenu za igru:

- Igrač koji hvata loptu dok stoji sa obe noge na podu:
 - Onog trenutka kada podigne jednu nogu, ona druga postaje pivot-noga.
 - Da bi započeo vođenje, ne sme da podigne pivot-nogu pre nego što izbaciloptu iz šake(a).
 - Da bi dodao loptu ili šutirao na koš iz igre, može da se odrazi pivot-nogom, ali nijednu nogu ne sme da vrati na pod pre nego što loptu izbaciloptu iz šake(a).
- Igrač koji hvata loptu dok napreduje ili na završetku vođenja, može da napravi dva koraka dok se zaustavlja, dodaje loptu ili šutira:
 - Ako **je to nakon primanja** lopte, igrač izbacuje loptu pre drugog koraka da bi započeo vođenje.
 - Prvi korak nastaje kada jedna ili obe noge dodirnu pod nakon sticanja kontrole lopte.
 - Drugi korak nastaje nakon prvog koraka, kada druga noga dodirne pod ili obe noge dodirnu pod istovremeno.
 - Ako igrač koji se zaustavlja pri prvom koraku, ima obe noge na podu ili one istovremeno dodirnu pod, može da pivotira koristeći bilo koju nogu kao pivot-nogu. Ako zatim skoči sa obe noge, nijednu nogu ne sme da vrati na pod pre nego što izbaciloptu iz šake(a).

- Ako igrač doskoči na jednu nogu, može da pivotira koristeći samo tu nogu.
- Ako se igrač pri prvom koraku odrazi jednom nogom, može kod drugog koraka da doskoči na obe noge istovremeno. U ovoj situaciji, ne sme da pivotira bilo kojom nogom. Ako zatim jedna ili obe noge napuste pod, nijedna noga ne sme da se vrati na pod pre nego što se lopta izbacila iz šake(a).
- Ako igrač ima obe noge iznad poda i doskoči istovremeno na obe noge, onog trenutka kada podigne jednu nogu, ona druga postaje pivot-noga.
- Igrač ne sme da dodirne pod uzastopno istom nogom ili obema nogama nakon završetka svog vođenja ili sticanja kontrole lopte.

25.2.2 Igrač koji pada, leži ili sedi na podu:

- Pravilno je kada igrač padne i kliza se po podu dok drži loptu, ili stekne kontrolu lopte dok leži ili sedi na podu.
- Prekršaj je ako se igrač zatim kotrlja ili pokušava da ustane dok drži loptu.

Čl. 26 3 sekunde

26.1 Pravilo

26.1.1 Igrač **ne** ostaje u protivničkom polju ograničenja duže od 3 uzastopne sekunde, dok njegova ekipa ima kontrolu žive lopte u prednjem polju i sat za igru radi.

26.1.2 Mora da se toleriše igrač:

- Koji čini pokušaj da napusti polje ograničenja.
- Koji se nalazi u polju ograničenja, kada je on ili njegov saigrač u akciji šutiranja i lopta napušta ili je upravo napustila šaku(e) igrača prilikom šuta na koš iz igre.
- Koji vodi loptu u polju ograničenja da bi šutirao na koš iz igre, nakon što je u njemu bio manje od 3 uzastopne sekunde.

26.1.3 Da bi uspostavio svoje mesto van polja ograničenja, igrač mora da postavi oba stopala na pod van polja ograničenja.

Čl. 27 Blisko čuvan igrač

27.1 Definicija

Igrač koji drži živu loptu na terenu za igru blisko je čuvan kada se protivnik nalazi u aktivnom pravilnom položaju čuvanja na rastojanju ne većem od 1 m.

27.2 Pravilo

Blisko čuvan igrač mora da doda, šutira ili povede loptu u roku od 5 sekundi.

Čl. 28 8 sekundi

28.1 Pravilo

28.1.1 Kad god:

- Igrač koji se nalazi u zadnjem polju stekne kontrolu žive lopte, **ili**
- Prilikom ubacivanja, lopta dodirne ili bude pravilno dodirnutu od bilo kog igrača u zadnjem polju i ekipi igrača koji izvodi ubacivanje ostane kontrola lopte u njenom zadnjem polju,

ta ekipa mora da prouzrokuje da lopta pređe u njeno prednje polje u roku od 8 sekundi.



- 28.1.2 Ekipa je prouzrokovala da lopta pređe u njeno prednje polje kad god:
- Lopta, koju ne kontroliše bilo koji igrač, dodirne prednje polje.
 - Lopta dodirne ili bude pravilno dodimuta od igrača napada čije su obe noge potpuno u dodiru sa njegovim prednjim poljem.
 - Lopta dodirne ili bude pravilno dodimuta od igrača odbrane čiji je deo tela u dodiru sa njegovim zadnjim poljem.
 - Lopta dodirne sudiju čiji je deo tela u dodiru sa prednjim poljem ekipe koja ima kontrolu lopte.
 - U toku vođenja iz zadnjeg u prednje polje, lopta i obe noge igrača koji je vodi, budu potpuno u dodiru sa prednjim poljem.
- 28.1.3 Period 8 sekundi se nastavlja sa ostatkom vremena, kada je istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte dodeljeno ubacivanje u zadnjem polju, kao rezultat:
- Odlaska lopte van graničnih linija.
 - Povrede igrača iste ekipe.
 - Tehničke greške.
 - Situacije podbacivanja.
 - Obostrane greške.
 - Poništavanja jednakih kazni protiv obe ekipe.

ČI. 29 24 sekunde

29.1 Pravilo

29.1.1 Kad god:

- Igrač stekne kontrolu **žive** lopte na **terenu za igru**,
- Prilikom ubacivanja, lopta dodirne ili bude pravilno dodimuta od bilo kog igrača na terenu za igru i ekipi igrača koji izvodi ubacivanje ostane kontrola lopte, ta ekipa mora da pokuša šut na koš iz igre u roku od 24 sekunde.

Da bi se uspostavio šut na koš iz igre u roku od 24 sekunde:

- Lopta mora da napusti šaku(e) igrača pre nego što se oglasi signal sata za šut, i
- Nakon što je napustila šaku(e) igrača, lopta mora da dodirne obruč ili uđe u koš.

29.1.2 Kada se **šut na koš iz igre pokuša blizu kraja perioda 24 sekunde** i signal sata za šut se oglasi dok je lopta u vazduhu, ako:

- Lopta uđe u koš, do prekršaja nije došlo, signal se zanemaruje i pogodak se računa.
- Lopta dotakne obruč ali ne uđe u koš, do prekršaja nije došlo, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.
- Lopta promaši obruč, do prekršaja je došlo. Međutim, ako protivnici odmah steknu očiglednu kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Kada je tabla opremljena žutim osvetljenjem oko svog oboda na vrhu, to osvetljenje ima prednost u odnosu na zvuk signala sata za šut.

Važe sva ograničenja u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

29.2 Postupak

29.2.1 Sat za šut se vraća kad god sudija zaustavi igru:

- Zbog greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od strane ekipe koja nema kontrolu lopte.

- Iz bilo kog opravdanog razloga zbog ekipe koja nema kontrolu lopte.
 - Iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi sa nijednom ekipom.
- U ovim situacijama, posed lopte se dodeljuje istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte. Ako se zatim ubacivanje sprovodi
- U zadnjem polju te ekipe, sat za šut se vraća na 24 sekunde.
 - U prednjem polju te ekipe, sat za šut se vraća na sledeći način:
 - Ako sat za šut pokazuje 14 ili više sekundi u trenutku kad je igra zaustavljena, ne vraća se već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen,
 - Ako sat za šut pokazuje 13 ili manje sekundi u trenutku kad je igra zaustavljena, vraća se na 14 sekundi.

Međutim, ako sudija zaustavi igru iz bilo kog opravdanog razloga koji nije u vezi ni sa jednom ekipom i ako bi, po oceni sudije, vraćanjem sata za šut protivnici bili dovedeni u podređeni položaj, sat za šut nastavlja od vremena u kom je zaustavljen.

- 29.2.2 Sat za šut se vraća kad god je protivničkoj ekipi dodeljeno ubacivanje nakon što je sudija zaustavio igru zbog greške ili prekršaja (uključujući zbog odlaska lopte van graničnih linija), načinjenog od strane ekipe koja ima kontrolu lopte.

Sat za šut se takođe vraća ako je novoj ekipi u napadu dodeljeno ubacivanje prema postupku naizmeničnog poseda.

Ako se zatim ubacivanje sprovodi

- U zadnjem polju te ekipe, sat za šut se vraća na nove 24 sekunde.
- U prednjem polju te ekipe, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

- 29.2.3 Kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili produžetku, posle tajm-outa koji je uzela ekipa koja ima pravo na posed lopte u svom zadnjem polju, trener te ekipe ima pravo da odluči da li se igra nastavlja ubacivanjem na liniji ubacivanja u prednjem polju te ekipe, ili u njenom zadnjem polju najbliže mestu gde je igra zaustavljena.

Ako zatim treba da se sprovede ubacivanje u prednjem polju ekipe, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako sat za šut pokazuje 14 ili više sekundi u trenutku kad je igra zaustavljena, vraća se na 14 sekundi.
- Ako sat za šut pokazuje 13 ili manje sekundi u trenutku kad je igra zaustavljena, ne vraća se već nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

Ako zatim treba da se sprovede ubacivanje u zadnjem polju ekipe, sat za šut se vraća na sledeći način:

- Ako ekipa ima novu kontrolu lopte ili je protivničkoj ekipi dosuđena greška ili prekršaj, sat za šut se vraća na nove 24 sekunde.
- Ako je ekipa imala kontrolu lopte kad je igra zaustavljena, sat za šut nastavlja od vremena u kome je zaustavljen.

- 29.2.4 Kada je ekipi dodeljeno ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, kao deo kazne za nesportsku ili diskvalifikujuću grešku, sat za šut se vraća na 14 sekundi.

- 29.2.5 Nakon što lopta dodirne obruč protivničkog koša, sat za šut se vraća na:

- 24 sekunde, ako protivnička ekipa stekne kontrolu lopte.
- 14 sekundi, ako je ekipa koja ponovo stekne kontrolu lopte ista ona ekipa koja je imala kontrolu lopte pre nego što je ona dodimula obruč.



29.2.6 Ako se signal sata za šut **greškom oglasi** dok ekipa ima kontrolu lopte ili nijedna ekipa nema kontrolu lopte, signal se zanemaruje i igra se nastavlja.

Međutim, ako bi po oceni sudije, ekipa koja ima kontrolu lopte bila dovedena u podređeni položaj, igra se zaustavlja, sat za šut se ispravlja i posed lopte dodeljuje toj ekipi.

ČI. 30 **Lopta vraćena u zadnje polje**

30.1 **Definicija**

30.1.1 Ekipa ima kontrolu žive lopte u njenom prednjem polju **kada**:

- **Igrač** te ekipe sa obe noge dodiruje prednje polje dok drži, hvata ili vodi loptu u svom prednjem polju, ili
- **Igrači** te ekipe međusobno dodaju loptu u svom prednjem polju.

30.1.2 Ekipa koja ima kontrolu žive lopte u prednjem polju prouzrokuje da lopta bude nepravilno vraćena u njeno zadnje polje, ako igrač te ekipe poslednji dodirne loptu u svom prednjem polju i zatim loptu prvi dodirne igrač te ekipe:

- **Koji** ima deo tela u dodiru sa zadnjim poljem, ili
- **Nakon** što lopta dodirne zadnje polje te ekipe.

Ovo ograničenje se odnosi na sve situacije u prednjem polju ekipe, uključujući ubacivanja. Međutim, ne odnosi se na igrača koji skače iz svog prednjeg polja, uspostavlja novu kontrolu ekipe dok je još u vazduhu i zatim doskače sa loptom u zadnje polje svoje ekipe.

30.2 **Pravilo**

Ekipa koja ima kontrolu žive lopte u svom prednjem polju ne sme da prouzrokuje da lopta bude nepravilno vraćena u njeno zadnje polje.

30.3 **Kazna**

Lopta se dodeljuje protivničkoj ekipi za ubacivanje u **njenom** prednjem polju na mestu najbližem povredi pravila, izuzev direktno iza table.

ČI. 31 **Sprečavanje pogotka i ometanje**

31.1 **Definicija**

31.1.1 Šut na koš iz igre ili slobodno bacanje:

- **Počinje** kada lopta napusti šaku(e) igrača u akciji šutiranja.
- **Završava** kada lopta:
 - Direktno uđe u koš odozgo i ostane unutar koša ili potpuno prođe kroz njega.
 - Više nema mogućnost da uđe u koš.
 - Dodirne obruč.
 - Dodirne pod.
 - Postane mrtva.

31.2 **Pravilo**

31.2.1 **Sprečavanje pogotka** nastaje u toku **šuta na koš iz igre** kada igrač dodirne loptu dok je ona potpuno iznad nivoa obruča i:

- Nalazi se u silaznoj putanji ka košu, ili
- Nakon što lopta dodirne tablu.

- 31.2.2 **Sprečavanje pogotka** nastaje u toku **šuta iz slobodnog bacanja** kada igrač dodirne loptu dok se ona nalazi u letu prema košu i pre nego što udari u obruč.
- 31.2.3 Ograničenja u vezi sprečavanja pogotka primenjuju se sve dok:
- Lopta više nema mogućnost da uđe u koš.
 - Lopta ne udari u obruč.
- 31.2.4 **Ometanje** nastaje kada:
- Nakon šuta na koš iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja igrač dodirne koš ili tablu dok je lopta u dodiru sa obručem.
 - Nakon slobodnog bacanja posle koga sledi dodatno slobodno bacanje(a), igrač dodirne loptu, koš ili tablu, dok još postoji mogućnost da lopta uđe u koš
 - Igrač pruži ruku odozdo kroz koš i dodirne loptu.
 - Igrač odbrane dodirne loptu ili koš dok je lopta unutar koša i tako spreči da lopta prođe kroz koš.
 - Igrač prouzrokuje da koš vibrira ili uhvati koš na takav način da je lopta, po oceni sudije, sprečena da uđe u koš ili joj je omogućeno da uđe u koš.
 - Igrač uhvati koš i igra na loptu.
- 31.2.5 **Kada je:**
- Sudija zviždao pištaljkom dok je lopta:
 - Bila u šakama igrača u akciji šutiranja, ili
 - U letu prilikom šuta na koš iz igre ili poslednjeg slobodnog bacanja,
 - Signal sata za igru oglasio završetak četvrtine ili produžetka,
- Nijedan igrač ne dodiruje loptu nakon što je ona dodimula obruč, dok još postoji mogućnost da uđe u koš.

Primenjuju se sva ograničenja u vezi sprečavanja pogotka i ometanja.

- 31.3 Kazna**
- 31.3.1 Ako je prekršaj načinio **igrač napada**, poeni ne mogu da se dodele. Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima.
- 31.3.2 Ako je prekršaj načinio **igrač odbrane**, ekipi u napadu se dodeljuje:
- 1 poen, ako je lopta upućena kod slobodnog bacanja.
 - 2 poena, ako je lopta upućena iz polja 2 poena.
 - 3 poena, ako je lopta upućena iz polja 3 poena.
- Kod dodeljivanja poena se smatra kao da je lopta ušla u koš.
- 31.3.3 Ako je prekršaj načinio **igrač odbrane** u toku poslednjeg slobodnog bacanja, ekipi u napadu se dodeljuje 1 poen, posle čega se igraču odbrane dosuđuje tehnička greška.

PRAVILO ŠEST - GREŠKE

ČI. 32 Greške

32.1 Definicija

- 32.1.1 Greška je povreda pravila koja se odnosi na nepravilan lični dodir sa protivnikom i/ili nesportsko ponašanje.
- 32.1.2 Bilo koji broj grešaka može da se dosudi protiv ekipe. Bez obzira na kaznu, svaka greška se dosuđuje, upisuje u zapisnik počiniocu i kažnjava **prema ovim pravilima**.

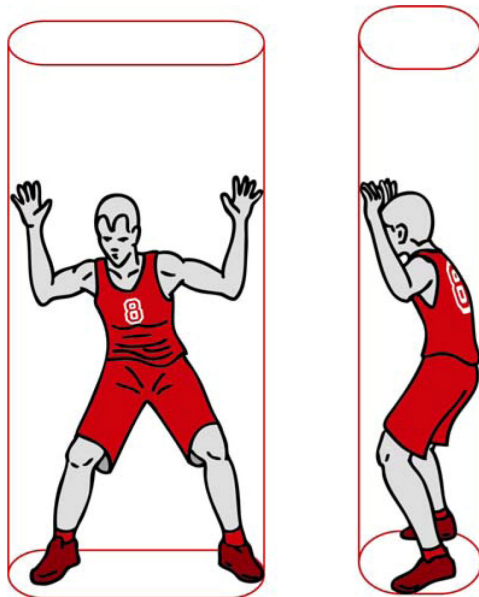
ČI. 33 Dodir: opšti principi

33.1 Princip cilindra

Princip cilindra se definiše kao prostor unutar zamišljenog cilindra koji igrač zauzima na podu. On obuhvata prostor iznad igrača i ograničen je:

- sa **prednje** strane dlanovima šaka,
- sa **zadnje** strane zadnjicom, i
- sa **bočnih** strana spoljašnjom ivicom ruku i nogu.

Šake i ruke mogu da budu ispružene ispred torza ne dalje od položaja stopala, sa rukama savijenim u laktovima tako da su podlaktice i šake podignute. Rastojanje između stopala igrača je promenljivo u saglasnosti sa visinom igrača.



Dijagram 5. Princip cilindra

33.2 Princip vertikalnosti

U toku igre, svaki igrač ima pravo da zauzme bilo koje mesto (cilindar) na terenu za igru, koje nije već zauzeo protivnik.

Ovaj princip štiti prostor na podu koji igrač zauzima i prostor iznad njega kada skoči vertikalno unutar tog prostora.

Čim igrač napusti svoj vertikalni položaj (cilindar) i dođe do dodira telom sa protivnikom koji je već uspostavio sopstveni vertikalni položaj (cilindar), igrač koji je napustio svoj vertikalni položaj (cilindar) je odgovoran za taj dodir.

Igrač odbrane ne sme da bude kažnjen ako se odvojio od poda vertikalno (unutar svog cilindra) ili ako drži šake i ruke ispružene iznad sebe unutar sopstvenog cilindra.

Igrač napada, bilo na podu ili u vazduhu, ne prouzrokuje dodir sa igračem odbrane u pravilnom položaju čuvanja:

- Korišćenjem ruku da napravi dodatni prostor za sebe (odgurivanje).
- Širenjem nogu ili ruku da bi prouzrokovao dodir u toku ili neposredno nakon šuta na koš iz igre.

33.3 Pravilan položaj čuvanja

Igrač odbrane je uspostavio početni pravilan položaj čuvanja:

- Kada je licem okrenut ka protivniku, i
- Kada ima obe noge na podu.

Pravilan položaj čuvanja se proteže vertikalno iznad igrača (cilindar) od poda do tavanice. On može da podigne ruke i šake iznad svoje glave ili da skoči vertikalno, ali mora da ih drži u vertikalnom položaju unutar zamišljenog cilindra.

33.4 Čuvanje igrača koji kontroliše loptu

Kada se čuva igrač koji kontroliše (drži ili vodi) loptu, **elementi vremena i rastojanja se ne primenjuju**.

Igrač sa loptom mora da očekuje da bude čuvan i mora da bude spreman da se zaustavi ili promeni pravac, kad god protivnik zauzme početni pravilan položaj čuvanja ispred njega, čak i ako to učini u deliću sekunde.

Igrač koji čuva (igrač odbrane) mora da uspostavi početni pravilan položaj čuvanja ne prouzrokujući dodir pre zauzimanja svog položaja.

Jednom kad igrač odbrane uspostavi početni pravilan položaj čuvanja, može da se kreće da bi čuvao svog protivnika, ali ne sme da ispruži ruke, ramena, kukove ili noge, da bi sprečio igrača koji vodi loptu da prođe pored njega.

Kada prosuđuje situaciju probijanje/blokiranje koja uključuje igrača sa loptom, sudija primenjuje sledeće principe:

- Igrač odbrane mora da uspostavi početni pravilan položaj čuvanja okrenut licem ka igraču sa loptom i sa obe noge na podu.
- Igrač odbrane može da ostane nepokretan, skoči vertikalno i da se kreće bočno ili unazad, da bi zadržao početni pravilan položaj čuvanja.
- Kada se kreće da bi zadržao početni pravilan položaj čuvanja, jedno ili oba stopala mogu za trenutak da budu iznad poda, sve dok je to kretanje bočno ili unazad, ali **ne ka** igraču sa loptom.
- Dodir mora da se dogodi na torzu i tada se smatra da je igrač odbrane bio prvi na mestu dodira.
- Pošto je uspostavio pravilan položaj čuvanja, igrač odbrane može da se zaokrene **unutar** svog cilindra, da bi izbegao povredu.

U bilo kojoj gore navedenoj situaciji, smatra se da je dodir prouzrokovao igrač sa loptom.



33.5 Čuvanje igrača koji ne kontroliše loptu

Igrač koji ne kontroliše loptu ima pravo da se slobodno kreće po terenu za igru i zauzme bilo koji položaj koji nije već zauzeo drugi igrač.

Kada se čuva igrač koji ne kontroliše loptu, **elementi vremena i rastojanja se primenjuju**. Igrač odbrane ne može da zauzme položaj toliko blizu i/ili tako brzo u putanji protivnika koji se kreće, da ovaj nema dovoljno vremena ili rastojanja bilo da se zaustavi ili promeni pravac.

Rastojanje je direktno srazmerno brzini protivnika, ali nikada nije manje od 1 normalnog koraka.

Ako igrač odbrane ne poštuje elemente vremena i rastojanja prilikom zauzimanja svog početnog pravilnog položaja čuvanja i dođe do dodira sa protivnikom, on je odgovoran za taj dodir.

Jednom kad uspostavi početni pravilan položaj čuvanja, igrač odbrane može da se kreće da bi čuvao protivnika. On ne sme da ga sprečava da prođe, ispružajući ruke, ramena, kukove ili noge u njegovu putanju. On može da se zaokrene unutar svog cilindra, da bi izbegao povredu.

33.6 Igrač koji je u vazduhu

Igrač koji je skočio u vis sa nekog mesta na terenu za igru, ima pravo da ponovo doskoči na isto mesto.

On ima pravo da doskoči i na drugo mesto na terenu za igru, pod uslovom da se u momentu odraza nijedan protivnik(ci) već ne nalazi na mestu doskoka i na direktnoj putanji između mesta odraza i mesta doskoka.

Ako se igrač odrazio i doskočio, ali njegova inercija prouzrokuje da dodirne protivnika koji je zauzeo pravilan položaj čuvanja pored mesta doskoka, onda je za taj dodir odgovoran igrač koji skače.

Protivnik ne sme da ulazi u putanju igrača nakon što je ovaj skočio u vis.

Kretanje ispod igrača koji je u vazduhu i prouzrokovanje dodira, obično je nesportska greška, a u određenim okolnostima može da bude i diskvalifikujuća greška.

33.7 Ekran: pravilan i nepravilan

Ekran je pokušaj da se uspori ili spreči protivnik bez lopte, da dođe do željenog položaja na terenu za igru.

Ekran je **pravilan** kada je igrač koji postavlja ekran protivniku:

- **Nepokretan** (unutar svog cilindra), kada dođe do dodira.
- Sa obe noge na podu, kada dođe do dodira.

Ekran je **nepravilan** kada se igrač koji postavlja ekran protivniku:

- **Kreće**, kada dođe do dodira.
- Ne postavlja na dovoljnom rastojanju, pri postavljanju ekrana izvan vidnog polja **nepokretnog** protivnika, kada dođe do dodira.
- Ne obazire na elemente vremena i rastojanja kod protivnika **u pokretu**, kada dođe do dodira.

Ako igrač postavlja ekran **unutar** vidnog polja nepokretnog protivnika (spreda ili bočno), može da ga postavi onoliko blizu protivnika koliko želi, pod uslovom da nema dodira.

Ako igrač postavlja ekran **izvan** vidnog polja nepokretnog protivnika, mora da dozvoli protivniku da napravi 1 normalan korak ka ekranu, a da ne dođe do dodira.

Ako je protivnik **u pokretu**, primenjuju se elementi vremena i rastojanja. Igrač koji postavlja ekran mora da ostavi dovoljno prostora, tako da igrač kome se ekran postavlja ima mogućnost da ga izbegne zaustavljanjem ili promenom pravca.

Zahtevano rastojanje nije nikada manje od 1 i nikada veće od 2 normalna koraka.

Igrač kome je ekran postavljen pravilno, odgovoran je za svaki dodir sa igračem koji je postavio ekran.

33.8 Probijanje

Probijanje je nepravilan lični dodir, sa ili bez lopte, guranjem ili kretanjem u torzo protivnika.

33.9 Blokiranje

Blokiranje je nepravilan lični dodir koji sprečava napredovanje protivnika sa ili bez lopte.

Igrač koji pokušava da postavi ekran, čini grešku blokiranja ako dođe do dodira kada se on kreće, a njegov protivnik je nepomičan ili se povlači od njega.

Ako igrač zanemaruje loptu, okreće se licem ka protivniku i menja svoj položaj onako kako se protivnik pomera, on je prvenstveno odgovoran za svaki dodir koji se dogodi, osim ako su uključeni drugi činioci.

Izraz "osim ako su uključeni drugi činioci" odnosi se na namerno guranje, probijanje ili držanje od strane igrača kome se postavlja ekran.

Pravilno je kada igrač ispruži ruku(e) ili lakat(ove) izvan svog cilindra prilikom zauzimanja položaja na podu, ali mora da ih vrati unutar cilindra kada protivnik pokuša da prođe. Ako se ruka(e) ili lakat(ovi) nalazi izvan cilindra i dođe do dodira, to je blokiranje ili držanje.

33.10 Poljâ polukrugova bez probijanja

Poljâ polukrugova bez probijanja nacrtana su na terenu za igru u svrhu označavanja specifičnog prostora za tumačenje situacija probijanja/blokiranja pod košem.

Prilikom bilo kog prodora u polje polukruga bez probijanja, ne sudi se kao greška u napadu bilo koji dodir koji prouzrokuje igrač napada u vazduhu sa igračem odbrane unutar polukruga bez probijanja, osim ako igrač napada nepravilno koristi svoje šake, ruke, noge ili telo. Ovo pravilo se primenjuje kada:

- Igrač napada ima kontrolu lopte dok je u vazduhu, i
- Pokušava šut na koš iz igre ili dodaje loptu, a
- Igrač odbrane ima **jednu ili obe noge u dodiru sa** poljem polukruga bez probijanja.

33.11 Dodirivanje protivnika šakom(ama) i/ili rukom(ama)

Dodirivanje protivnika šakom(ama), samo po sebi, nije obavezno greška.

Sudije odlučuju da li je igrač koji je prouzrokovao ovaj dodir stekao prednost. Ako dodir koji igrač prouzrokuje na bilo koji način ograničava slobodu kretanja protivnika, takav dodir je greška.

Nepravilna upotreba šake(a) ili ispružene ruke(u) se događa kada je igrač odbrane u položaju čuvanja i svoju šaku(e) ili ruku(e) postavi i drži u kontaktu sa protivnikom **sa** ili **bez** lopte, da bi sprečio njegovo napredovanje.

Greška je uzastopno dodirivanje ili "bockanje" protivnika sa ili bez lopte, jer to može da dovede do grube igre.



Igrač napada sa loptom čini grešku ako:

- Zakači ili obavije ruku ili lakat oko igrača odbrane da bi ostvario prednost.
- Odgurne igrača odbrane da bi ga sprečio da igra ili pokuša da igra na loptu, ili da bi stvorio više prostora za sebe.
- Koristi ispruženu podlakticu ili šaku, dok vodi loptu, da bi sprečio protivnika da stekne kontrolu lopte.

Igrač napada bez lopte čini grešku ako odgurne igrača odbrane:

- Da bi se oslobodio da uhvati loptu.
- Da bi sprečio igrača odbrane da igra ili pokuša da igra na loptu.
- Da bi stvorio više prostora za sebe.

33.12 Igra centra

Princip vertikalnosti (princip cilindra) primenjuje se takođe i na igru centra.

Igrač napada na mestu centra i igrač odbrane koji ga čuva moraju jedan drugom da poštuju pravo na vertikalni položaj (cilindar).

Igrač napada ili odbrane na mestu centra čini grešku ako ramenom ili kukom pomera svog protivnika iz položaja ili ako ometa njegovu slobodu kretanja koristeći ispružene ruke, ramena, kukove, noge ili druge delove tela.

33.13 Nepravilno čuvanje sa leđa

Nepravilno čuvanje sa leđa je lični dodir sa protivnikom, koji igrač odbrane čini otpozadi. Činjenica da igrač odbrane pokušava da igra na loptu ne opravdava njegov dodir sa leđa sa protivnikom.

33.14 Držanje

Držanje je nepravilan lični dodir sa protivnikom koji ometa njegovu slobodu kretanja. Ovaj dodir (držanje) može da se načini bilo kojim delom tela.

33.15 Guranje

Guranje je nepravilan lični dodir bilo kojim delom tela, gde igrač silom pomera ili pokušava da pomeri protivnika koji ima ili nema loptu.

33.16 Lažiranje **da je na igraču načinjena greška**

Lažiranje je bilo koja akcija igrača kojom simulira da je na njemu načinjena greška ili čini teatralne preuveličane pokrete da bi stvorio mišljenje da je na njemu načinjena greška i time stekao prednost.

ČI. 34 Lična greška

34.1 Definicija

34.1.1 Lična greška je nepravilan dodir igrača sa protivnikom, bilo da je lopta živa ili mrtva.

Igrač ne drži, blokira, gura, probija, sapliće ili sprečava napredovanje protivnika, ispružanjem šake, ruke, lakta, ramena, kuka, noge, kolena ili stopala ili savijanjem tela u "nenormalan" položaj (van svog cilindra), niti se upušta u bilo kakvu grubu ili nasilnu igru.

34.2	Kazna
	Lična greška se dosuđuje počiniocu.
34.2.1	Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja: <ul style="list-style-type: none">• Igra se nastavlja ubacivanjem od strane ekipe koja nije načinila grešku, na mestu najbližem povredi pravila.• Ako je ekipa počinioca u situaciji kazne za greške ekipe, primenjuje se Čl. 41.
34.2.2	Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja, dodeljuje mu se sledeći broj slobodnih bacanja: <ul style="list-style-type: none">• Ako je šut upućen iz igre uspešan, pogodak se računa i pored toga 1 slobodno bacanje.• Ako je šut upućen iz polja 2 poena neuspešan, 2 slobodna bacanja.• Ako je šut upućen iz polja 3 poena neuspešan, 3 slobodna bacanja.• Ako je greška načinjena na igraču neposredno pre ili kada se oglasi signal sata za igru za završetak četvrtine ili produžetka, ili neposredno pre ili kada se oglasi signal sata za šut, dok je lopta još u šaci(kama) igrača i pogodak iz igre je uspešan, pogodak se ne računa i dodeljuju se 2 ili 3 slobodna bacanja.

Čl. 35 Obostrana greška

35.1 Definicija

35.1.1 Obostrana greška je situacija u kojoj 2 protivnika načine lične greške jedan na drugom približno istovremeno.

35.1.2 Da bi se 2 greške smatrale kao obostrana greška, moraju da se primene sledeći uslovi:

- Obe greške su greške igrača.
- Obe greške uključuju fizički dodir.
- Obe greške su između 2 protivnika koji prave greške jedan na drugom.
- Obe greške imaju istu kaznu.

35.2 Kazna

Lična greška se dosuđuje obojici počinilaca. Slobodna bacanja se ne dodeljuju i igra se nastavlja kao što sledi.

Ako je približno istovremeno sa obostranom greškom:

- Postignut važeći pogodak iz igre ili poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje na bilo kom mestu **iza njene** čeonu linije.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje na mestu najbližem povredi pravila.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

Čl. 36 Tehnička greška

36.1 Pravila ponašanja

36.1.1 Ispravno vođenje utakmice zahteva punu i lojalnu saradnju igrača i osoblja na klupi ekipe, sa sudijama, pomoćnim sudijama i delegatom, ako je prisutan.



- 36.1.2 Svaka ekipa čini najviše što može da bi postigla pobjedu, ali to mora da radi u duhu sportskog ponašanja i fer igre.
- 36.1.3 Svaka namerna ili ponovljena nesaradnja ili nesaglasnost sa duhom i ciljem ovog pravila, smatra se tehničkom greškom.
- 36.1.4 Sudija može da spreči tehničke greške davanjem opomena ili čak da pređe preko lakših povreda pravila koje su očito nenamerne i ne utiču direktno na utakmicu, osim ako se ista povreda pravila ponovi nakon opomene.
- 36.1.5 Ako se povreda pravila uoči nakon što lopta postane živa, igra se zaustavlja i dosuđuje se tehnička greška. Kazna se sprovodi kao da se tehnička greška dogodila u trenutku dosuđivanja. Sve što se dogodilo u toku intervala između povrede pravila i zaustavljanja igre, ostaje da važi.

36.2 Definicija

36.2.1 Tehnička greška je greška igrača koja ne uključuje dodir već ponašanje i koja obuhvata ali nije ograničena na:

- Neuvažavanje opomena sudija.
- Neučtivo postupanje prema sudijama, delegatu, pomoćnim sudijama ili osoblju na klupi ekipe.
- Neučtivo obraćanje sudijama, delegatu, pomoćnim sudijama ili protivnicima.
- Upotreba jezičkih izraza ili gestova koji verovatno vređaju ili provociraju gledaoce.
- Izazivanje i ruganje protivniku.
- Zaklanjanje vida protivnika mahanjem/postavljanjem šake(a) blizu njegovih očiju.
- Prekomerno zamahivanje laktovima.
- Usporavanje utakmice namernim dodirivanjem lopte nakon što ona prođe kroz koš ili sprečavanjem da se brzo izvede ubacivanje.
- Lažiranje da je na igraču načinjena greška.
- Vešanje o obruč na takav način da on nosi težinu igrača, osim ako igrač trenutno uhvati obruč posle zakucavanja ili, po oceni sudije, pokušava da spreči svoju ili povredu drugog igrača.
- Sprečavanje pogotka od strane igrača odbrane u toku poslednjeg slobodnog bacanja. Ekipi u napadu se dodeljuje 1 poen, posle čega sledi kazna za tehničku grešku dosuđenu igraču odbrane.

36.2.2 Tehnička greška bilo koje osobe kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe je greška zbog neučtivog obraćanja ili dodirivanja sudija, delegata, pomoćnih sudija ili protivnika, ili povreda pravila proceduralne ili administrativne prirode.

36.2.3 Igrač se diskvalifikuje do kraja utakmice kada su mu dosuđene 2 tehničke greške, ili 2 nesportske greške, ili 1 nesportska i 1 tehnička greška.

36.2.4 Trener se diskvalifikuje do kraja utakmice:

- Kada su mu dosuđene 2 tehničke greške ("C") kao rezultat lično njegovog nesportskog ponašanja.
- Kada su mu dosuđene 3 tehničke greške, bilo sve ("B") ili jedna od njih ("C"), kao rezultat nesportskog ponašanja ostalih osoba kojima je dozvoljeno da sede na klupi ekipe.

36.2.5 Ako je igrač ili trener diskvalifikovan po Čl. 36.2.3 ili Čl. 36.2.4, ta tehnička greška je jedina koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije.

36.3 Kazna

36.3.1 Ako tehničku grešku načini:

- Igrač, tehnička greška se dosuđuje njemu kao greška igrača i računa se kao jedna od grešaka ekipe.
- **Bilo koja osoba kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe**, tehnička greška se dosuđuje treneru i ne računa se kao jedna od grešaka ekipe.

36.3.2 Protivnicima se dodeljuje 1 slobodno bacanje. Igra se nastavlja kako sledi:

- Slobodno bacanje se odmah sprovodi. Nakon slobodnog bacanja, ubacivanje izvodi ekipa koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju kada je tehnička greška dosuđena, najbliže mestu gde se lopta nalazila kada je igra zaustavljena.
- Slobodno bacanje se takođe odmah sprovodi, bez obzira da li je određen redosled bilo kojih drugih mogućih kazni za bilo koje druge greške ili da li je započelo započelo sprovođenje tih kazni. Nakon slobodnog bacanja za tehničku grešku, igru nastavlja ekipa koja je imala kontrolu lopte ili pravo na nju kada je tehnička greška bila dosuđena, na mestu gde je igra bila prekinuta zbog kazne za tehničku grešku.
- **Ako je postignut važeći pogodak iz igre ili poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje na bilo kom mestu iza čone linije te ekipe.**
- **Ako nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.**
- Podbacivanjem u središnjem krugu da započne prva četvrtina.

Čl. 37 Nesportska greška

37.1 Definicija

37.1.1 Nesportska greška je greška igrača koja uključuje dodir i koja, po oceni sudije:

- Ne predstavlja ispravan pokušaj da se direktno igra na loptu u okviru duha i cilja pravila.
- Predstavlja neumereni, grubi dodir koji prouzrokuje igrač u pokušaju da igra na loptu ili protivnika.
- Predstavlja nepotreban dodir koji prouzrokuje igrač odbrane da bi zaustavio napredovanje u tranziciji ekipe u napadu. Ovo se primenjuje sve dok igrač u napadu ne započne akciju šutiranja.
- Predstavlja dodir igrača odbrane sa protivnikom otkozadi ili bočno u pokušaju da zaustavi kontranapad, a nema drugog igrača odbrane između igrača napada i protivničkog koša. Ovo se primenjuje sve dok igrač u napadu ne započne akciju šutiranja.
- Predstavlja dodir igrača odbrane sa protivnikom na terenu za igru u toku **kada sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje** u četvrtoj četvrtini i svakom produžetku, dok se lopta nalazi van graničnih linija radi ubacivanja i još uvek je u šakama sudije ili je na raspolaganju igraču koji izvodi ubacivanje.

37.1.2 Sudija mora dosledno da tumači nesportske greške u toku cele utakmice i da procenjuje samo akciju.

37.2 Kazna

37.2.1 Nesportska greška se dosuđuje počiniocu.

- 37.2.2 Slobodno bacanje(a) se dodeljuje igraču na kome je načinjena greška, posle čega sledi:
- Ubacivanje **na liniji ubacivanja u prednjem polju te ekipe.**
 - Podbacivanje u središnjem krugu da započne prva **četvrtina.**
- Broj slobodnih bacanja se dodeljuje na sledeći način:
- Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja.
 - Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja: pogodak se računa ako je postignut i pored toga 1 slobodno bacanje.
 - Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja i pogodak nije postignut, 2 ili 3 slobodna bacanja.
- 37.2.3 Igrač se diskvalifikuje do kraja utakmice kada su mu dosuđene 2 nesportske greške, ili 2 tehničke greške, ili 1 tehnička i 1 nesportska greška.
- 37.2.4 Ako je igrač diskvalifikovan po **Čl. 37.2.3**, ta nesportska greška je jedina koja treba da se kazni i nikakva dodatna kazna se ne sprovodi zbog diskvalifikacije.

Čl. 38 Diskvalifikujuća greška

38.1 Definicija

- 38.1.1 Diskvalifikujuća greška je bilo koja izuzetno nesportska akcija **igračâ, zamenikâ, trenerâ, pomoćnih trenera, igrača udaljenih iz igre i pratećih članova delegacije.**
- 38.1.2 Trenera koji je dobio diskvalifikujuću grešku zamenjuje pomoćni trener upisan u zapisnik. Ako pomoćni trener nije upisan u zapisnik, zamenjuje ga kapiten (CAP).

38.2 Nasilje

- 38.2.1 U toku utakmice mogu da se dogode akti nasilja, suprotno duhu sportskog ponašanja i fer igre, koji treba odmah da budu zaustavljeni od strane sudija i, ako je potrebno, od pripadnika snaga javnog reda.
- 38.2.2 Kad god se dogode akti nasilja koji uključuju igrače na terenu za igru ili u njegovoj blizini, sudije preduzimaju neophodne korake da ih zaustave.
- 38.2.3 Diskvalifikuje se svaka od gore navedenih osoba koja je kriva za grube akte agresije prema protivnicima ili sudijama. Glavni sudija mora da prijavi incident organizacionom telu takmičenja.
- 38.2.4 Pripadnici snaga javnog reda mogu da uđu u teren za igru samo ako su to tražile sudije. Međutim, ako gledaoci uđu u teren za igru sa jasnom namerom da počine akte nasilja, pripadnici snaga javnog reda moraju odmah da intervenišu i zaštite ekipe i sudije.
- 38.2.5 Svi **prostori izvan terena za igru ili njegove blizine**, uključujući ulaze, izlaze, hodnike, svlačionice, itd., u nadležnosti su organizacionog tela takmičenja i pripadnika snaga javnog reda.
- 38.2.6 Sudije ne smeju da dozvole fizičke akcije igračâ ili **bilo koje osobe kojoj je dozvoljeno da sedi na klupi ekipe**, koje mogu da dovedu do oštećenja opreme za utakmicu.
- Kad god sudije primete ponašanje takve prirode, daju opomenu treneru ekipe počinioca.
- Ukoliko se takva akcija(e) ponovi, odmah se dosuđuje tehnička ili **čak diskvalifikujuća greška** uključenom pojedincu(ima).

38.3 Kazna

38.3.1 Diskvalifikujuća greška se dosuđuje počinocu.

38.3.2 Kad god je počinilac diskvalifikovan prema odgovarajućim članovima ovih pravila, odlazi u svlačionicu svoje ekipe i tamo ostaje do kraja utakmice ili, ako tako želi, napušta halu.

38.3.3 Slobodno bacanje(a) se dodeljuje.

- Bilo kom protivniku koga odredi njegov trener, u slučaju greške koja ne uključuje dodir.
- Igraču na kome je načinjena greška, u slučaju greške koja uključuje dodir.

Posle čega sledi:

- Ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju te ekipe.
- Podbacivanje u središnjem krugu da započne prva četvrtina.

38.3.4 Broj slobodnih bacanja se dodeljuje na sledeći način:

- Ako greška ne uključuje dodir: 2 slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena na igraču koji nije u akciji šutiranja: 2 slobodna bacanja.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja: pogodak se računa ako je postignut i pored toga 1 slobodno bacanje.
- Ako je greška načinjena na igraču koji je u akciji šutiranja i pogodak nije postignut: 2 ili 3 slobodna bacanja.

• Ako grešku čini diskvalifikacija trenera: 2 slobodna bacanja.

• Ako grešku čini diskvalifikacija pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije, ova greška se dosuđuje treneru kao tehnička greška: 2 slobodna bacanja.

Pored toga, ako je diskvalifikacija pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije nakon napuštanja prostora oko klupe ekipe zbog aktivnog učešća u toku tuče:

- Za svaku pojedinačnu diskvalifikujuću grešku pomoćnog trenera, zamenika i igrača udaljenog iz igre: 2 slobodna bacanja. Sve diskvalifikujuće greške dosuđuju se svakom počinocu.
- Za svaku pojedinačnu diskvalifikujuću grešku bilo kog pratećeg člana delegacije: 2 slobodna bacanja. Sve diskvalifikujuće greške dosuđuju se treneru.

Izvođa se sve kazne slobodnih bacanja, osim ako protiv protivničke ekipe postoje jednake kazne koje treba da se ponište.

Čl. 39 Tuča

39.1 Definicija

Tuča je uzajamno fizičko dejstvo između 2 ili više protivnika (igračâ, zamenikâ, trenerâ, pomoćnih trenera, igrača udaljenih iz igre i pratećih članova delegacije).

Ovaj član se primenjuje samo na zamenike, trenere, pomoćne trenere, igrače udaljene iz igre i prateće članova delegacije koji napusti granice prostora oko klupe ekipe u toku tuče ili bilo koje situacije koja može da dovede do tuče.

39.2 Pravilo

39.2.1 Zamenici, igrači udaljeni iz igre ili prateći članovi delegacije koji napuste prostor oko klupe ekipe u toku tuče ili neke situacije koja može da dovede do tuče, diskvalifikuju se.



39.2.2 Samo je treneru i/ili pomoćnom treneru dozvoljeno da napuste prostor oko klupe ekipe u toku tuče ili bilo koje situacije koja može da dovede do tuče, da bi pomogli sudijama da održe ili uspostave red. U ovoj situaciji, oni se ne diskvalifikuju.

39.2.3 Ako trener i/ili pomoćni trener napuste prostor oko klupe ekipe i ne pomognu ili ne pokušaju da pomognu sudijama da održe ili uspostave red, diskvalifikuju se.

39.3 Kazna

39.3.1 Bez obzira na broj osoba diskvalifikovanih zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe, samo jedna tehnička greška ("B") se dosuđuje treneru.

39.3.2 Ako su osobe iz obe ekipe diskvalifikovane po ovom članu i nema drugih kazni za greške preostalih za sprovođenje, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno istovremeno sa zaustavljanjem igre zbog tuče:

- Postignut važeći pogodak iz igre ili poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje na bilo kom mestu iza čeonu liniju te ekipe.
- Ekipa imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

39.3.3 Sve diskvalifikujuće greške se upisuju kao što je opisano u B.8.3 i ne računaju se kao greške ekipe.

39.3.4 Sa svim mogućim kaznama za greške, protiv igrača na terenu uključenih u tuču ili bilo koju situaciju koja dovodi do tuče, postupa se prema Čl. 42.

39.3.5 Sve moguće kazne za diskvalifikujuće greške pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije, aktivno uključenog u tuču ili bilo koju situaciju koja dovodi do tuče, kažnjavaju se prema Čl. 38.3.4, šesta alineja.

PRAVILO SEDAM - OPŠTE ODREDBE

Čl. 40 5 grešaka igrača

- 40.1 Sudija obaveštava igrača da je načinio 5 grešaka i on mora odmah da napusti igru. Igrač se zamenjuje u roku od 30 sekundi.
- 40.2 Greška igrača koji je prethodno načinio 5 grešaka, smatra se kao greška igrača udaljenog iz igre i računa se i upisuje u zapisnik treneru ("B").

Čl. 41 Greške ekipe: kazna

41.1 Definicija

- 41.1.1 Greška ekipe je lična, tehnička, nesportska ili diskvalifikujuća greška koju načini igrač. Ekipe je u situaciji kazne za greške ekipe nakon što načini 4 greške ekipe u četvrtini.
- 41.1.2 Sve greške ekipe koje su načinjene u intervalu igre, smatraju se kao da su načinjene u četvrtini ili produžetku koji sledi.
- 41.1.3 Sve greške ekipe koje su načinjene u svakom produžetku, smatraju se kao da su načinjene u četvrtoj četvrtini.

41.2 Pravilo

- 41.2.1 Kada se ekipa nalazi u situaciji kazne za greške ekipe, sve naredne lične greške igrača koje se načine na igraču koji nije u akciji šutiranja, kažnjavaju se sa 2 slobodna bacanja, umesto ubacivanjem. Igrač na kome je greška načinjena izvodi slobodno bacanje(a).
- 41.2.2 Ako je ličnu grešku načinio igrač ekipe koja ima kontrolu žive lopte ili ekipe koja ima pravo na loptu, ta greška se kažnjava ubacivanjem za protivnike.

Čl. 42 Posebni slučajevi

42.1 Definicija

U toku istog perioda u kome je sat zaustavljen, koji sledi posle povrede pravila, mogu da nastanu posebni slučajevi kada se načini dodatna greška(e).

42.2 Postupak

- 42.2.1 Dosude se sve greške i identifikuju sve kazne.
- 42.2.2 Odredi se redosled kojim su se sve povrede pravila dogodile.
- 42.2.3 Ponište se sve jednake kazne protiv ekipa i sve kazne za obostranu grešku, redosledom kojim su dosuđene. Jednom kad se kazne upišu i ponište, smatra se kao da se nisu ni dogodile.
- 42.2.4 Ako je dosuđena tehnička greška, ta kazna se prva sprovodi, bez obzira da li je određen redosled kazni ili da li je započelo započelo sprovođenje kazni.
- 42.2.5 Pravo na posed lopte kao deo poslednje kazne koju treba sprovesti, poništava sva prethodna prava na posed lopte.
- 42.2.6 Jednom kad lopta postane živa prilikom prvog slobodnog bacanja ili kazne ubacivanja, ta kazna više ne može da se koristi za poništavanje bilo kojih preostalih kazni.



42.2.7 Sve preostale kazne se sprovedu redosledom kojim su dosuđene.

42.2.8 Ako nakon poništavanja jednakih kazni protiv obe ekipe, nema drugih kazni koje ostaju za sprovođenje, igra se nastavlja kako sledi.

Ako je približno istovremeno sa prvom povredom pravila:

- Postignut važeći pogodak iz igre ili poslednje slobodno bacanje, lopta se dodeljuje ekipi koja nije postigla pogodak za ubacivanje na bilo kom mestu iza čeonih linija te ekipe.
- Ekipe imala kontrolu lopte ili pravo na nju, lopta se dodeljuje toj ekipi za ubacivanje na mestu najbližem prvoj povredi pravila.
- Nijedna ekipa nije imala kontrolu lopte niti pravo na nju, nastaje situacija podbacivanja.

ČI. 43 Slobodna bacanja

43.1 Definicija

43.1.1 Slobodno bacanje je prilika data igraču da bez ometanja postigne 1 poen, sa mesta iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga.

43.1.2 Celina slobodnih bacanja se definiše kao sva slobodna bacanja i mogući naredni posed lopte, koji su rezultat jedne kazne za grešku.

43.2 Pravilo

43.2.1 Kada se dosudi lična, nesportska ili diskvalifikujuća greška koja uključuje dodir, slobodno bacanje(a) se dodeljuje na sledeći način:

- Igrač na kome je greška načinjena izvodi slobodno bacanje(a).
- Ako postoji zahtev za njegovu zamenu, on mora da izvede slobodno bacanje(a) pre nego što napusti igru.
- Ako on mora da napusti igru zbog povrede, pošto je načinio 5 grešaka ili bio diskvalifikovan, slobodno bacanje(a) izvodi njegov zamenik. Ako nema zamenika na raspolaganju, slobodno bacanje(a) izvodi bilo koji saigrač koga odredi njegov trener.

43.2.2 Kada se dosudi tehnička ili diskvalifikujuća greška koja ne uključuje dodir, slobodno bacanje(a) izvodi bilo koji član protivničke ekipe koga odredi njegov trener.

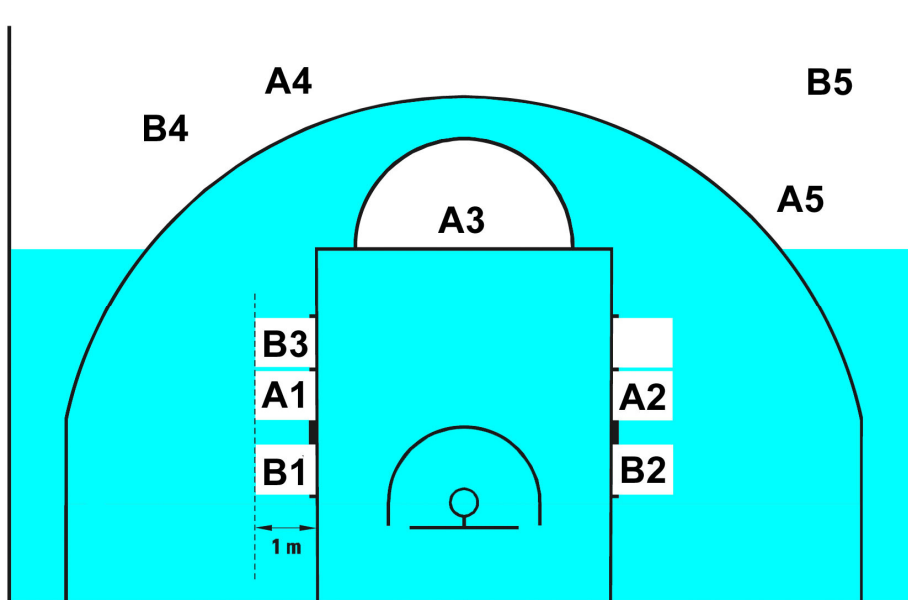
43.2.3 Izvođač slobodnog bacanja:

- Zauzima mesto iza linije slobodnog bacanja i unutar polukruga.
- Upotrebljava bilo koji metod da šutira slobodno bacanje tako da lopta uđe u koš odozgo ili dodirne obruč.
- Izbacuje loptu u roku od 5 sekundi nakon što mu je sudija stavi na raspolaganje.
- Ne dodiruje liniju slobodnog bacanja niti ulazi u polje ograničenja, sve dok lopta ne uđe u koš ili dodirne obruč.
- Ne fintira slobodno bacanje.

43.2.4 Igrači imaju pravo da naizmenično zauzmu mesta u podeocima za skakače u toku slobodnog bacanja, za koje se smatra da su duboki 1 m (Dijagram 6).

U toku slobodnih bacanja ovi igrači:

- Ne zauzimaju podeoke za skakače na koje nemaju pravo.
- Ne ulaze u polje ograničenja i neutralnu zonu, niti napuštaju podeljak za skakače, sve dok lopta ne napusti šaku(e) izvođača slobodnog bacanja.
- Ne dekoncentrišu izvođača slobodnog bacanja svojim postupcima.



Dijagram 6. Položaji igrača u toku slobodnih bacanja

- 43.2.5 Igrači koji se ne nalaze u podeocima za skakače u toku slobodnog bacanja, ostaju iza produžetka linije slobodnog bacanja i iza linije 3 poena, sve dok se slobodno bacanje ne završi.
- 43.2.6 U toku slobodnog(ih) bacanja posle koga sledi naredna celina(e) slobodnih bacanja ili ubacivanje, svi igrači ostaju iza produžetka linije slobodnog bacanja i iza linije 3 poena.
- Povreda Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 i 43.2.6 je prekršaj.**

43.3 Kazna

43.3.1 **Ako je slobodno bacanje uspešno** i prekršaj načini izvođač slobodnog bacanja, **poen se ne računa**.

Lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako postoji naredno slobodno bacanje(a) ili kazna poseda koja treba da se sprovede.

43.3.2 **Ako je slobodno bacanje uspešno**, a prekršaj(e) je načinio bilo koji igrač osim izvođača slobodnog bacanja:

- **Poen se računa.**
- Zanemaruje se prekršaj(i).

U slučaju poslednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na bilo kom mestu **iza čeonu liniju te ekipe.**

43.3.3 **Ako slobodno bacanje nije uspešno**, a prekršaj je načinjen od:

- **Izvođača slobodnog bacanja** ili njegovog **saigrača** prilikom poslednjeg slobodnog bacanja, lopta se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako ta ekipa ima pravo na naredni posed.
- **Protivnika** izvođača slobodnog bacanja, dodeljuje se novo slobodno bacanje izvođaču slobodnog bacanja.
- **Obe ekipe**, prilikom poslednjeg slobodnog bacanja, nastaje situacija podbacivanja.



ČI. 44 Pogreške koje mogu da se isprave

44.1 Definicija

Sudije mogu da isprave pogrešku ako je pravilo nenamerno prekršeno, samo u sledećim situacijama:

- Dodeljivanje nezaslužnog slobodnog(ih) bacanja.
- Propuštanje da se dodeli zasluženno slobodno bacanje(a).
- Pogrešno dodeljivanje ili poništavanje pogotka(daka).
- Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a).

44.2 Opšti postupak

44.2.1 Da bi gore navedene pogreške mogle da se isprave, sudije, delegat, ako je prisutan, ili pomoćne sudije moraju da ih uoče pre nego što lopta postane živa posle prve mrtve lopte nakon što je sat za igru pokrenut posle pogreške.

44.2.2 Sudija može da zaustavi igru odmah po uočavanju pogreške koja može da se ispravi, sve dok nijednu ekipu ne dovodi u podređeni položaj.

44.2.3 Sve načinjene greške, postignuti poeni, utrošeno vreme i dodatne aktivnosti, koji su se možda desili nakon što se pogreška dogodila a pre njenog uočavanja, ostaju da važe.

44.2.4 Nakon ispravljanja pogreške, igra se nastavlja od momenta u kom je zaustavljena da bi se pogreška ispravila, osim ako nije drugačije naznačeno u ovim pravilima. Lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku kada je igra zaustavljena radi ispravljanja pogreške.

44.2.5 Jednom kad je uočena pogreška koja još uvek može da se ispravi, a:

- Igrač koji je uključen u ispravljanje pogreške se nalazi na klupi ekipe nakon što je pravilno zamenjen, on mora ponovo da uđe na teren za igru da bi učestvovao u ispravljanju pogreške i u tom trenutku postaje igrač.
Po završetku ispravljanja pogreške on može da ostane u igri, osim ako je ponovo zatražena pravilna zamena, u kom slučaju može da napusti teren za igru.
- Igrač je zamenjen zbog povrede, zato što je načinio 5 grešaka ili bio diskvalifikovan, u ispravljanju pogreške mora da učestvuje njegov zamenik.

44.2.6 Pogreške koje mogu da se isprave, ne mogu da se ispravljaju nakon što glavni sudija potpiše zapisnik.

44.2.7 Pogrešku pomoćnih sudija pri vođenju zapisnika, merenju vremena ili rukovanju satom za šut, koja se odnosi na rezultat, broj grešaka, broj tajm-auta, potrošeno ili propušteno vreme na satu za igru ili satu za šut, sudije mogu da isprave u bilo kom trenutku pre nego što glavni sudija potpiše zapisnik.

44.3 Poseban postupak

44.3.1 Dodeljivanje nezaslužnog slobodnog(ih) bacanja.

Poništava se slobodno bacanje(a) izvedeno kao rezultat pogreške i igra se nastavlja na sledeći način:

- Ako sat za igru nije pokrenut, lopta se dodeljuje ekipi čija su slobodna bacanja poništena za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja.

- Ako je sat za igru pokrenut i:
 - Ekipa koja ima kontrolu lopte ili pravo na nju u trenutku kada je pogreška uočena je ista ona ekipa koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila, ili
 - Nijedna ekipa nema kontrolu lopte u trenutku kada je pogreška uočena, lopta se dodeljuje ekipi koja je imala pravo na nju u trenutku pogreške.
 - Ako je sat za igru pokrenut i u trenutku kada je pogreška uočena ekipa koja ima kontrolu lopte ili pravo na nju je protivnik ekipe koja je imala kontrolu lopte u trenutku pogreške, nastaje situacija podbacivanja.
 - Ako je sat za igru pokrenut i u trenutku kada je pogreška uočena već je dodeljena kazna koja uključuje slobodno bacanje(a), sprovodi se slobodno bacanje(a) i lopta dodeljuje za ubacivanje ekipi koja je imala kontrolu lopte u trenutku kada se pogreška dogodila.
- 44.3.2 Propuštanje da se dodeli zasluženno slobodno bacanje(a):
- Ako nije bilo promene poseda lopte nakon što se pogreška dogodila, igra se nastavlja nakon ispravljanja pogreške kao nakon bilo kog normalnog slobodnog bacanja.
 - Ako ista ekipa postigne pogodak nakon što joj je pogrešno dodeljen posed lopte za ubacivanje, pogreška se zanemaruje.
- 44.3.3 Dozvoljavanje pogrešnom igraču da izvede slobodno bacanje(a).
- Poništava se izvedeno slobodno bacanje(a) i posed lopte ako je deo kazne. Lopla se dodeljuje protivnicima za ubacivanje na produžetku linije slobodnog bacanja, osim ako treba da se sprovedu kazne za naredne povrede pravila.



PRAVILO OSAM - SUDIJE, POMOĆNE SUDIJE I DELEGAT: DUŽNOSTI I PRAVA

ČI. 45 Sudije, pomoćne sudije i delegat

- 45.1 **Sudije** su glavni sudija i 1 ili 2 sudija(â). Njima pomažu pomoćne sudije i delegat, ako je prisutan.
- 45.2 **Pomoćne sudije** su zapisničar, pomoćni zapisničar, merilac vremena i merilac perioda šuta.
- 45.3 **Delegat** sedi između zapisničara i merioca vremena. Njegova prvenstvena dužnost u toku utakmice je da nadgleda rad pomoćnih sudija i da pomaže glavnom sudiji i sudiji(ama) da se utakmica mirno odvija.
- 45.4 Sudije date utakmice ne treba da budu na bilo koji način u vezi sa bilo kojom ekipom na terenu za igru.
- 45.5 **Sudije, pomoćne sudije i delegat vode utakmicu saglasno ovim pravilima i nisu ovlašćeni da ih menjaju.**
- 45.6 Uniforma sudija se sastoji od sudijske majice, dugih crnih pantalona, crnih čarapa i crnih košarkaških patika.
- 45.7 Sudije i pomoćne sudije su jednoobrazno obučene.

ČI. 46 Glavni sudija: dužnosti i prava

Glavni sudija:

- 46.1 Pregleda i odobrava svu opremu koja treba da se koristi u toku utakmice.
- 46.2 Određuje zvaničan sat za igru, sat za šut, štopericu i upoznaje pomoćne sudije.
- 46.3 Bira loptu za igru između najmanje 2 upotrebljavane lopte koje obezbeđuje domaća ekipa. Ukoliko nijedna od ovih lopti ne odgovara kao lopta za igru, može da odabere loptu najboljeg kvaliteta koju ima na raspolaganju.
- 46.4 Ne dozvoljava nijednom igraču da nosi predmete koji mogu da prouzrokuju povredu ostalih igrača.
- 46.5 Sprovodi podbacivanje da započne prvu četvrtinu i naizmenično ubacivanje da započne sve ostale četvrtine i produžetke.
- 46.6 Ima pravo da prekine utakmicu kada to uslovi nalažu.
- 46.7 Ima pravo da odluči da ekipa gubi utakmicu bez borbe.
- 46.8 Pažljivo pregleda zapisnik na kraju vremena za igru ili bilo kada to smatra potrebnim.
- 46.9 Odobrava i potpisuje zapisnik na kraju vremena za igru, **okončavajući** sprovođenje i **vezu** sudija sa utakmicom. **Prava** sudija **počinju** kada izađu na teren za igru 20 minuta pre predviđenog početka utakmice i **prestaju** kada signal sata za igru oglasi kraj utakmice koji su odobrile sudije.
- 46.10 Upisuje u svlačionici, na poleđini zapisnika pre nego što ga potpiše:
- Bilo koje gubljenje utakmice bez borbe ili diskvalifikujuću grešku.
 - Bilo koje nesportsko ponašanje članova ekipe, trenerâ, pomoćnih trenera i pratećih članova delegacije, koje se dogodi više od 20 minuta pre predviđenog početka utakmice ili između kraja utakmice i odobravanja i potpisivanja zapisnika.

U takvom slučaju, glavni sudija (delegat, ako je prisutan) mora da pošalje detaljan izveštaj organizacionom telu takmičenja.

- 46.11 Donosi konačnu odluku kada je potrebno ili kada se sudije ne slažu. Da bi doneo konačnu odluku, može da konsultuje sudiju(e), delegata, ako je prisutan, i/ili pomoćne sudije.
- 46.12 Ima ovlašćenje da odobri pre utakmice i upotrebi, ako je na raspolaganju, **Sistem za ponavljanje snimka** da odluči pre nego što potpiše zapisnik:
- **Na završetku četvrtine ili produžetka,**
 - da li je uspešan šut na koš iz igre upućen pre nego što je signal sata za igru oglasio završetak **četvrtine ili produžetka.**
 - da li i koliko vremena treba da pokazuje sat za igru:
 - ako je došlo do prekršaja izlaska van graničnih linija igrača koji šutira.
 - ako je došlo do prekršaja u vezi sata za šut.
 - ako je došlo do prekršaja 8 sekundi.
 - ako je greška načinjena pre završetka **četvrtine ili produžetka.**
 - **Kada** sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj **četvrtini** i svakom produžetku,
 - da li je uspešan šut na koš iz igre upućen pre nego što se oglasio signal sata za šut.
 - da li je šut na koš iz igre upućen pre nego što je načinjena bilo koja greška.
 - **da li je prekršaj sprečavanja pogotka ili ometanja ispravno dosuđen.**
 - da identifikuje igrača koji je prouzrokovao odlazak lopte van graničnih linija.
 - **Bilo** kada u toku igre,
 - da li se uspešan šut na koš iz igre računa 2 ili 3 poena.
 - **da li se kod neuspešnog šuta na koš iz igre dodeljuju 2 ili 3 slobodna bacanja, nakon greške dosuđene na igraču koji šutira.**
 - **da li lična, nesportska ili diskvalifikujuća greška ispunjava kriterijume takve greške ili je treba pooštriti ili ublažiti ili smatrati kao tehničku grešku.**
 - nakon što dođe do greške u radu sata za igru ili sata za šut, koliko vremena se ispravlja na satu(ovima).
 - da identifikuje ispravnog izvođača slobodnog bacanja.
 - **da identifikuje učešće članova ekipe, trenera, pomoćnih trenera i pratećih članova delegacije u toku bilo kog akta nasilja.**
- 46.13 **Kada je tabla opremljena crvenim i žutim osvetljenjem oko i na vrhu svog oboda, to osvetljenje ima prednost u odnosu na zvuk signala sata za igru i sata za šut.**
- 46.14 **Nakon što bude obavešten od merioca vremena, zviždi pištaljkom pre prve i treće četvrtine kada ostane 3 minuta i 1,5 minut do početka četvrtine. Glavni sudija takođe zviždi pištaljkom pre druge i četvrte četvrtine i svakog produžetka kada ostane 30 sekundi do početka četvrtine i produžetka.**
- 46.15 **Ima pravo da donosi odluke o bilo kom pitanju koje nije posebno regulisano ovim pravilima.**

Čl. 47 Sudije: dužnosti i prava

- 47.1 Sudije imaju pravo da donose odluke o povredama pravila načinjenim unutar ili van granične linije, uključujući zapisnički sto, klupe ekipa i prostore neposredno iza linija.



- 47.2 Sudije zvižde pištaljkom kada dođe do povrede pravila, na završetku četvrtine ili produžetka ili kada smatraju da je neophodno da zaustave igru. Sudije ne zvižde pištaljkom nakon uspešnog pogotka iz igre, uspešnog slobodnog bacanja ili kada lopta postaje živa.
- 47.3 Kada odlučuju o ličnom dodiru ili prekršaju, sudije u svakom konkretnom slučaju uzimaju u obzir i odmeravaju sledeće osnovne principe:
- Duh i cilj pravila i potrebu da se održi integritet utakmice.
 - Doslednost u primeni koncepta “prednost/podređeni položaj”. Sudije ne treba da teže da nepotrebno prekidaju tok igre, da bi kaznili slučajan lični dodir koji ne daje prednost odgovornom igraču niti dovodi njegovog protivnika u podređeni položaj.
 - Doslednost u primeni zdravog razuma na svakoj utakmici, imajući na umu sposobnosti igrača koji su u pitanju i njihov stav i ponašanje u toku utakmice.
 - Doslednost u održavanju ravnoteže između kontrole i toka igre, imajući “osećaj” za poteze koje učesnici nastoje da učine i donoseći odluke koje su korisne za utakmicu.
- 47.4 Ako jedna od ekipa uloži protest, glavni sudija (delegat, ako je prisutan) po prijemu razloga protesta izveštava u pisanoj formi o događaju organizaciono telo takmičenja.
- 47.5 Ako je sudija povređen ili iz bilo kog drugog razloga ne može da nastavi da obavlja svoje dužnosti u roku od 5 minuta od nastalog događaja, utakmica se nastavlja. Preostali sudija(e) sudi sam u ostatku utakmice, osim ako postoji mogućnost zamene povređenog sudije kvalifikovanim sudijom zamenikom. Preostali sudija(e) odlučuje o mogućoj zameni, nakon konsultacije sa delegatom, ako je prisutan.
- 47.6 Na svim međunarodnim utakmicama, ako je potrebno da se usmeno pojasni odluka, koristi se engleski jezik.
- 47.7 **Svaki sudija ima pravo da donosi odluke u granicama svojih dužnosti, ali nije ovlašćen da zanemaruje ili dovodi u pitanje odluke koje je doneo drugi sudija(e).**
- 47.8 **Primena i tumačenje Službenih pravila igre od strane sudija, bez obzira da li je ili nije doneta eksplicitna odluka, su konačni i ne mogu da se osporavaju ili zanemaruju, osim u slučajevima gde je protest dozvoljen (videti Prilog C).**

Čl. 48 Zapisničar i pomoćni zapisničar: dužnosti

- 48.1 **Zapisničaru se obezbeđuje zapisnik i on vodi evidenciju:**
- Ekipe, unoseći imena i brojeve igrača koji treba da počnu utakmicu i svih zamenika koji ulaze u igru. Kada dođe do povrede pravila koja se odnosi na 5 igrača koji treba da počnu utakmicu, zamene ili brojeve igrača, obaveštava bližeg sudiju što je pre moguće.
 - Tekućeg zbira postignutih poena, unoseći postignute pogotke iz igre i slobodnih bacanja.
 - Grešaka dosuđenih svakom igraču. Zapisničar mora odmah da obavesti sudiju kada je bilo kom igraču dosuđeno 5 grešaka. Upisuje greške dosuđene svakom treneru i mora odmah da obavesti sudiju kada trener treba da bude diskvalifikovan. Slično tome, mora odmah da obavesti sudiju da igrač treba da bude diskvalifikovan, ako načini 2 tehničke greške, ili 2 nesportske greške, ili 1 tehničku i 1 nesportsku grešku.
 - Tajm-auta. Kada ekipa zatraži tajm-aut, mora da obavesti sudije o prilici za tajm-aut i obaveštava trenera posredstvom sudije kada trener više nema preostali tajm-aut(e) u poluvremenu ili produžetku.

- Sledećeg naizmeničnog poseda, rukujući strelicom naizmeničnog poseda. Zapisničar okreće smer strelice naizmeničnog poseda odmah nakon završetka prvog poluvremena pošto ekipe razmenjuju koševu u drugom poluvremenu.
- 48.2 **Zapisničar** takođe:
- Označava broj grešaka koje je načinio svaki igrač, podižući oznaku sa brojem načinjenih grešaka tog igrača, na način vidljiv obojici trenera.
 - Postavlja oznaku za greške ekipe na zapisnički sto na strani bližoj klupi ekipe koja se nalazi u situaciji kazne za greške ekipe, kada lopta postane živa **nakon** četvrte greške ekipe u **četvrtini**.
 - Vršiti zamene.
 - Oglašava se svojim signalom samo kada lopta postane mrtva i pre nego što ponovo postane živa. Zvuk njegovog signala ne zaustavlja sat za igru ili igru, niti prouzrokuje da lopta postane mrtva.
- 48.3 **Pomoćni zapisničar** rukuje semaforom i pomaže zapisničaru. U slučaju bilo kog neslaganja između semafora i zapisnika koje ne može da se razreši, zapisnik ima prednost i semafor se shodno tome ispravlja.
- 48.4 Ako je uočena pogreška u vođenju zapisnika:
- U toku igre, zapisničar mora da sačeka do prve mrtve lopte pre nego što se oglasi svojim signalom.
 - Nakon završetka vremena za igru a pre nego što glavni sudija potpiše zapisnik, pogreška se ispravlja, čak i ako ova ispravka utiče na konačan rezultat utakmice.
 - Nakon što glavni sudija potpiše zapisnik, pogreška više ne može da se ispravi. Glavni sudija ili delegat šalje detaljan izveštaj organizacionom telu takmičenja.

Čl. 49 Merilac vremena: dužnosti

- 49.1 Meriocu vremena se obezbeđuje sat za igru i štoperica i on:
- Meri vreme za igru, tajm-aute i intervale igre.
 - Obezbeđuje da se signal sata za igru oglasi vrlo jako i automatski na završetku **četvrtine ili produžetka**.
 - Upotrebljava svako moguće sredstvo da odmah obavesti sudije, ako se njegov signal ne oglasi ili ne čuje.
- 49.2 Merilac vremena meri **vreme za igru** na sledeći način:
- Pokreće sat za igru:
 - U toku podbacivanja, kada loptu pravilno odbije skakač.
 - Nakon neuspešnog poslednjeg slobodnog bacanja gde lopta ostaje živa, kada lopta dodirne ili bude dodirnut od igrača na terenu za igru.
 - U toku ubacivanja, kada lopta dodirne ili bude pravilno dodirnut od igrača na terenu za igru.
 - Zaustavlja sat za igru:
 - Kada istekne vreme na završetku **četvrtine i produžetka**, ako se sat za igru automatski sam ne zaustavi.
 - Kada sudija zazviždi pištaljkom dok je lopta živa.
 - Kada je postignut pogodak iz igre protiv ekipe koja je tražila tajm-aut.
 - Kada je postignut pogodak iz igre dok sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj **četvrtini** i svakom produžetku.
 - Kada se oglasi signal sata za šut dok ekipa ima kontrolu lopte.



- 49.3 Merilac vremena meri **tajm-aut** na sledeći način:
- Pokreće štopericu odmah kada sudija zviždi pištaljkom i pokaže znak za tajm-aut.
 - Oglašava svojim signalom kada protekne 50 sekundi tajm-auta.
 - Oglašava svojim signalom kada se tajm-aut završi.
- 49.4 Merilac vremena meri **interval igre** na sledeći način:
- Pokreće štopericu odmah kada se završi prethodna **četvrtina ili produžetak**.
 - Obaveštava sudije pre prve i treće **četvrtine** kada 3 minuta i 1,5 minut ostane do početka **četvrtine**.
 - Oglašava se svojim signalom pre druge i četvrte **četvrtine** i svakog produžetka kada 30 sekundi ostane do početka **četvrtine ili produžetka**.
 - Oglašava se svojim signalom i istovremeno zaustavlja štopericu, odmah kada se završi interval igre.

ČI. 50 Merilac perioda šuta: dužnosti

Meriocu perioda šuta se obezbeđuje sat za šut koji se:

- 50.1 **Pokreće ili ponovo pokreće** kada:
- Na terenu za igru ekipa stekne kontrolu žive lopte. Nakon toga, novi period šuta ne počinje kada protivnik samo dodirne loptu, ako ista ekipa zadrži kontrolu lopte.
 - Prilikom ubacivanja, lopta dodirne ili bude pravilno dodirnut od bilo kog igrača na terenu za igru.
- 50.2 **Zaustavlja ali ne vraća**, sa vidljivim preostalim vremenom, kada se istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte, dodeli ubacivanje kao rezultat:
- Odlaska lopte van graničnih linija.
 - Povrede igrača iste ekipe.
 - **Tehničke greške**.
 - Situacije podbacivanja.
 - Obostrane greške.
 - Poništavanja jednakih kazni protiv obe ekipe.
- Zaustavlja ali takođe ne vraća**, sa vidljivim preostalim vremenom, kada sat za šut pokazuje 14 ili više sekundi, a istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte bude dodeljeno ubacivanje u prednjem polju kao rezultat greške ili prekršaja (uključujući zbog odlaska lopte van graničnih linija).
- 50.3 **Zaustavlja i vraća na 24 sekunde**, pri čemu na displeju nema prikaza, kada:
- Lopta pravilno uđe u koš.
 - Lopta dotakne obruč protivničkog **koša** i kontroliše je ekipa koja nije imala kontrolu lopte pre nego što je ona dodirнула obruč.
 - Ekipi bude dodeljeno ubacivanje u zadnjem polju, kao rezultat:
 - Greške ili prekršaja (**ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija**).
 - **Situacije podbacivanja**.
 - Zaustavljanja igre zbog akcije koja nije u vezi sa ekipom koja ima kontrolu lopte.
 - Zaustavljanja igre zbog akcije koja nije u vezi ni sa jednom ekipom, osim ako bi protivnici bili dovedeni u podređeni položaj.
 - Ekipi bude dodeljeno slobodno bacanje **(a)**.

50.4 **Zaustavlja i vraća na 14 sekundi**, sa vidljivih 14 sekundi, kada:

- Sat za šut pokazuje 13 ili manje sekundi, a istoj ekipi koja je prethodno imala kontrolu lopte bude dodeljeno ubacivanje u prednjem polju kao rezultat:
 - Greške ili prekršaja (ali ne zbog odlaska lopte van graničnih linija).
 - Zaustavljanja igre zbog akcije koja nije u vezi sa ekipom koja ima kontrolu lopte.
 - Zaustavljanja igre zbog akcije koja nije u vezi ni sa jednom ekipom, osim ako bi protivnici bili dovedeni u podređeni položaj.
- Ekipi koja prethodno nije imala kontrolu lopte bude dodeljeno ubacivanje u prednjem polju kao rezultat:
 - Lične, nespportske ili diskvalifikujuće greške,
 - Prekršaja (uključujući zbog odlaska lopte van graničnih linija),
 - Situacije podbacivanja.
- Nakon što lopta dodirne obruč prilikom neuspešnog šuta na koš iz igre, poslednjeg slobodnog bacanja ili dodavanja, ako kontrolu lopte ponovo stekne ista ekipa koja je imala kontrolu lopte pre nego što je ona dodirnula obruč.
- Sat za igru pokazuje 2:00 minuta ili manje u četvrtoj četvrtini ili svakom produžetku, posle tajm-auta koji je uzela ekipa koja ima pravo na posed lopte u svom zadnjem polju i trener odluči da se igra nastavi ubacivanjem za njegovu ekipu na liniji ubacivanja u prednjem polju ekipe, a sat za šut pokazuje 14 ili više sekundi u trenutku kad je igra zaustavljena.

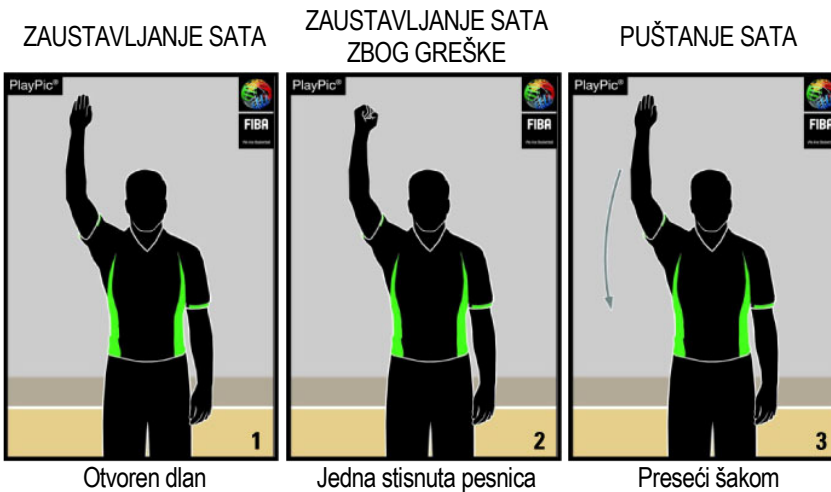
50.5 **Isključuje**, nakon što lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen u bilo kojoj četvrtini ili produžetku, kada postoji nova kontrola lopte za bilo koju ekipu a manje od 14 sekunde ostane na satu za igru.

Signal sata za šut ne zaustavlja sat za igru ili igru, niti prouzrokuje da lopta postane mrtva, osim ako ekipa ima kontrolu lopte.

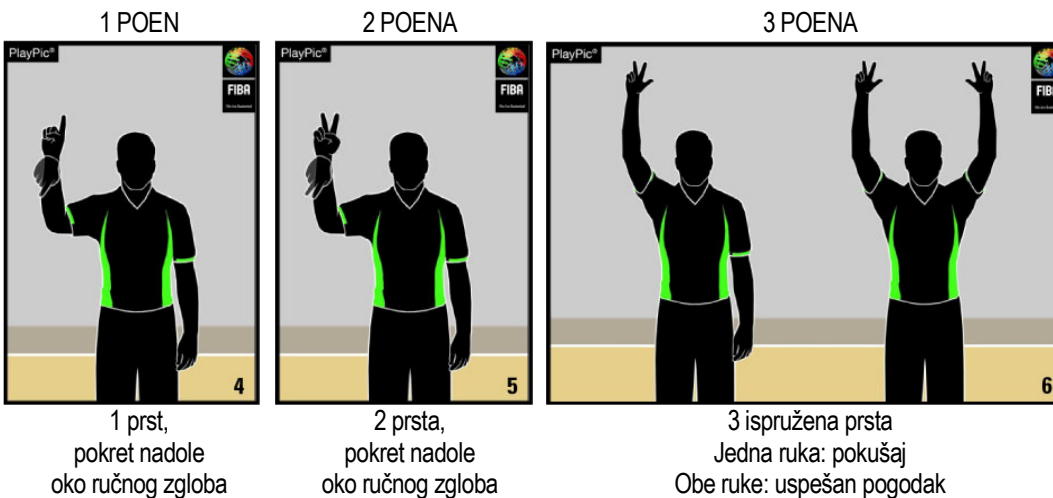
A - SUDIJSKI ZNAKOVI

- A.1 Znakovi rukama, ilustrovani u ovim pravilima, jedini su važeći sudijski znakovi.
- A.2 Dok se izveštava zapisnički sto, naročito se preporučuje da se ova komunikacija podrži govorom (na međunarodnim utakmicama na engleskom jeziku).
- A.3 Važno je da pomoćne sudije poznaju ove znakove.

Znakovi u vezi sata za igru



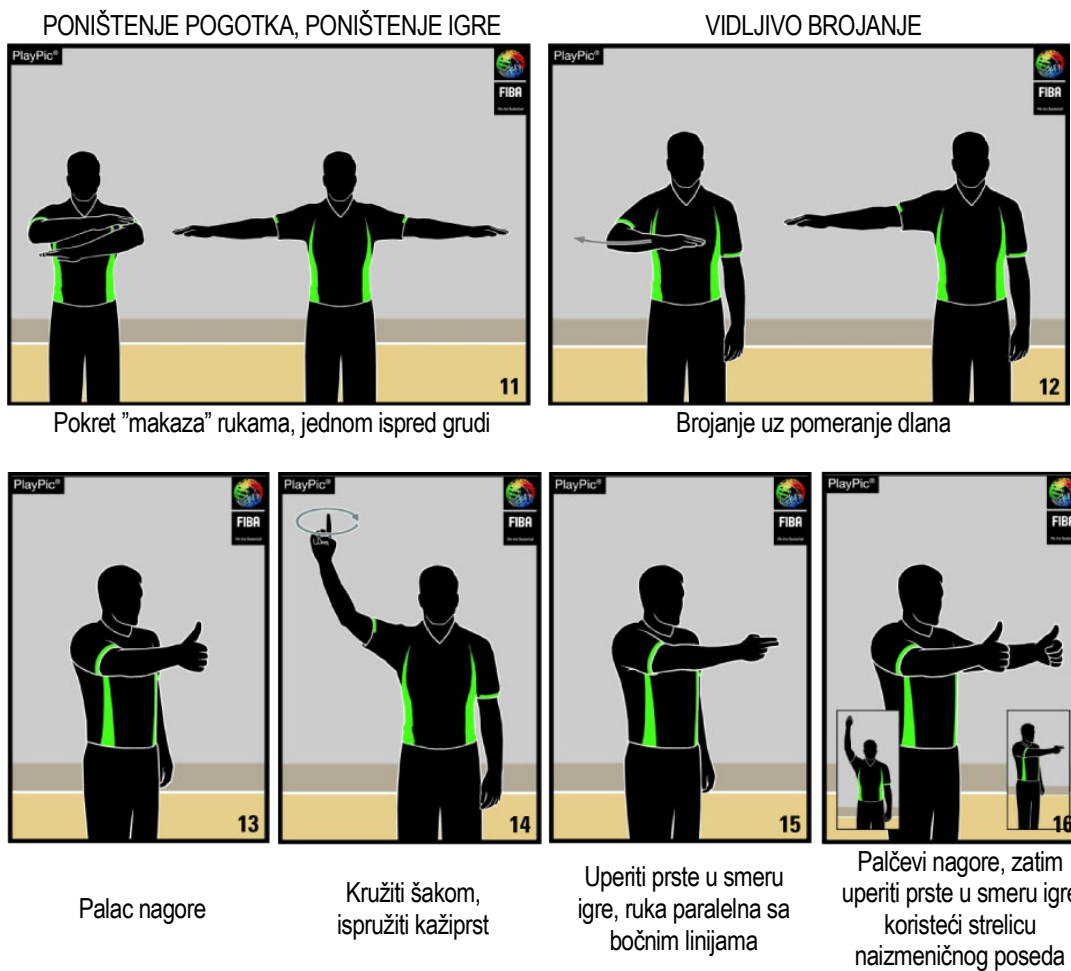
Postizanje pogotka



Zamena i tajm-aut

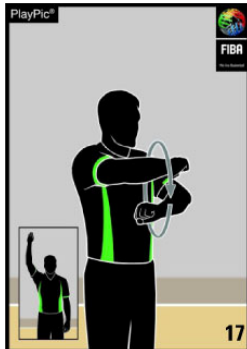


Informativni znakovi



Prekršaji

KORACI



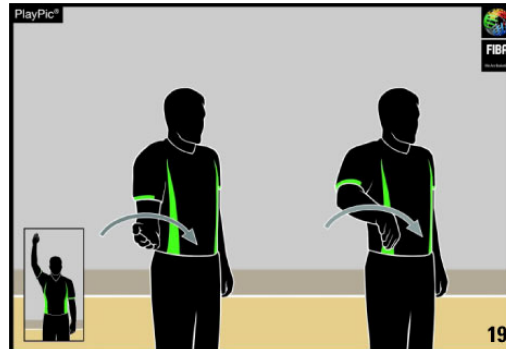
Kružiti pesnicama

NEPRAVILNO VOĐENJE: DVOSTRUKO VOĐENJE



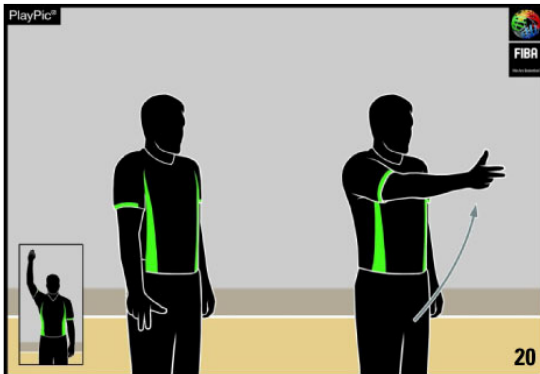
Pokret tapkanja dlanom

NEPRAVILNO VOĐENJE: NOŠENJE LOPTE



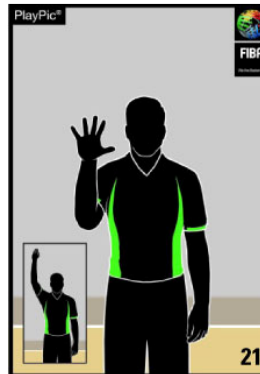
Pola okreta dlanom

3 SEKUNDE



Ispružena ruka, pokazati 3 prsta

5 SEKUNDI



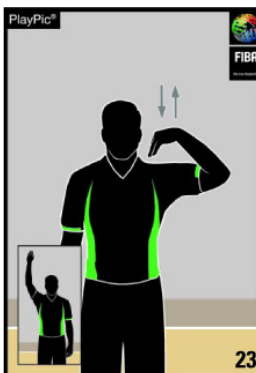
Pokazati 5 prstiju

8 SEKUNDI



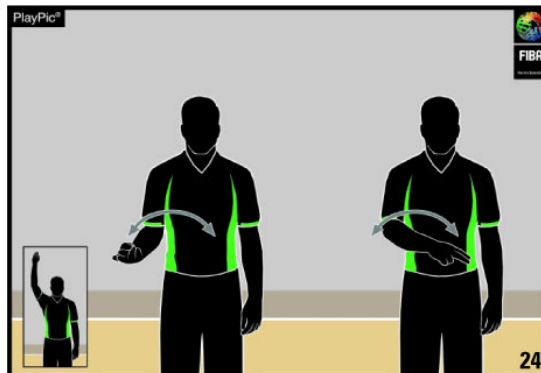
Pokazati 8 prstiju

24 SEKUNDE



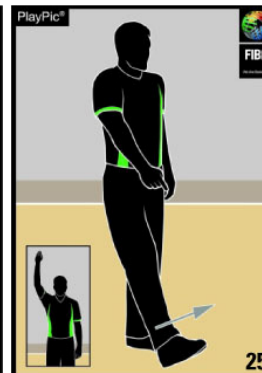
Prsti dodiruju rame

LOPTA VRAĆENA U ZADNJE POLJE



Mahati rukom ispred tela

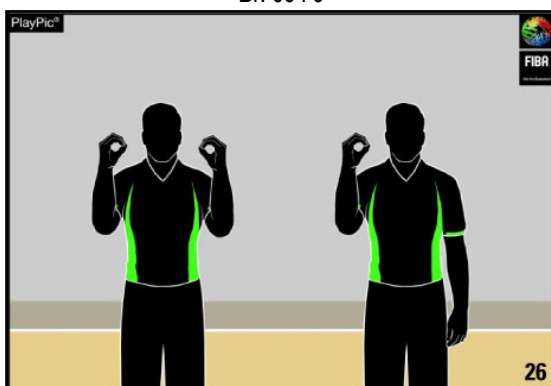
NAMERNO UDARANJE ILI BLOKIRANJE LOPTE NOGOM



Uperiti prst u stopalo

Broj igrača

Br. 00 i 0



Obe šake pokazuju broj 0

Desna šaka pokazuje broj 0

Br. 1 - 5



Desna šaka pokazuje broj 1 do 5

Br. 6 - 10



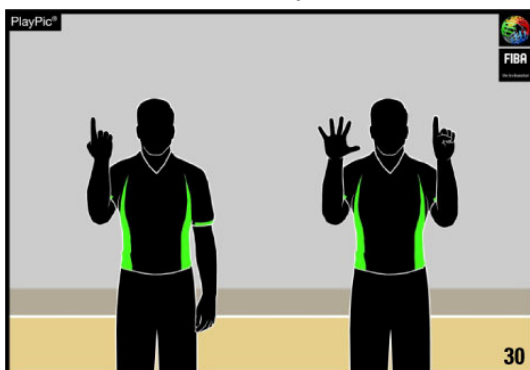
Desna šaka pokazuje broj 5, leva šaka pokazuje broj 1 do 5

Br. 11 - 15



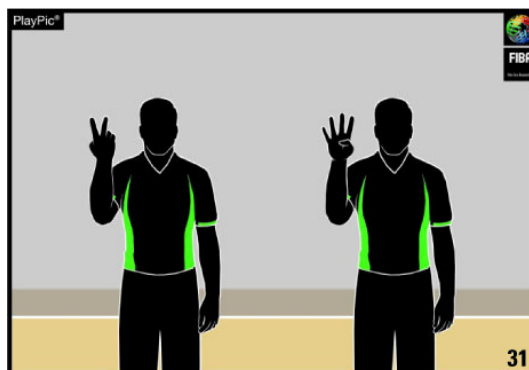
Desna šaka pokazuje stisnutu pesnicu, leva šaka pokazuje broj 1 do 5

Br. 16



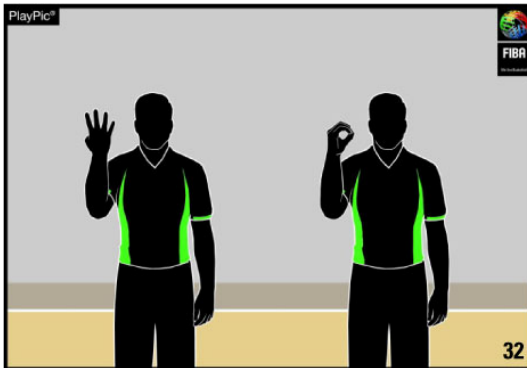
Prvo okrenuta šaka pokazuje broj 1 kao cifru desetice - zatim otvorene šake pokazuju broj 6 kao cifru jedinice

Br. 24



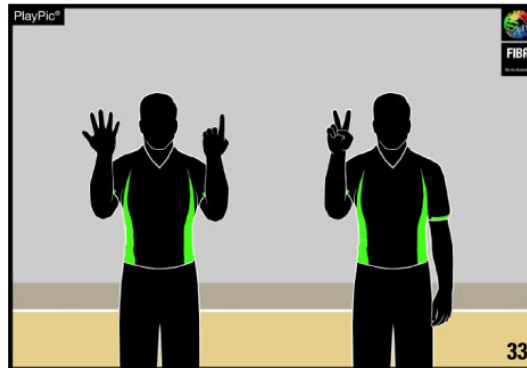
Prvo okrenuta šaka pokazuje broj 2 kao cifru desetice - zatim otvorena šaka pokazuje broj 4 kao cifru jedinice

Br. 40



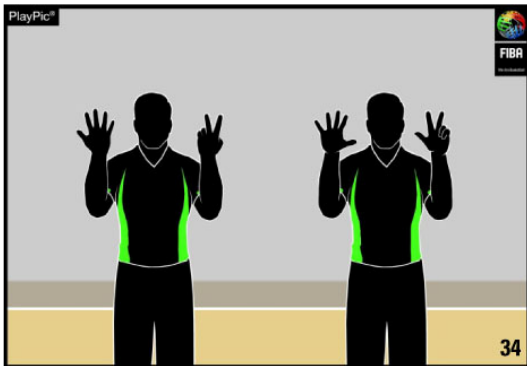
Prvo okrenuta šaka pokazuje broj 4 kao cifru desetice
- zatim otvorena šaka pokazuje broj 0
kao cifru jedinice

Br.62



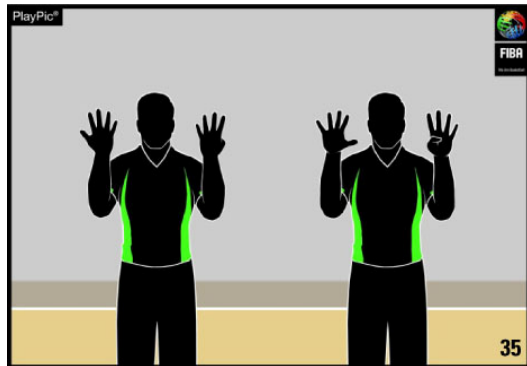
Prvo okrenute šake pokazuju broj 6 kao cifru desetice
- zatim otvorena šaka pokazuje broj 2
kao cifru jedinice

Br. 78



Prvo okrenute šake pokazuju broj 7 kao cifru desetice
- zatim otvorene šake pokazuju broj 8
kao cifru jedinice

Br.99



Prvo okrenute šake pokazuju broj 9 kao cifru desetice
- zatim otvorene šake pokazuju broj 9
kao cifru jedinice

Vrste grešaka

DRŽANJE



Uхватiti ručni zglob
nadole

BLOKIRANJE (ODBRANA), NEPRAVILAN EKTRAN (NAPAD)



Obe šake na kukovima

GURANJE ILI PROBIJANJE BEZ LOPTE



Imitirati guranje

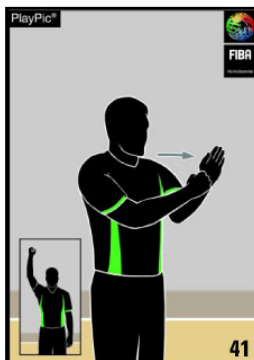
PROVERAVANJE RUKOM

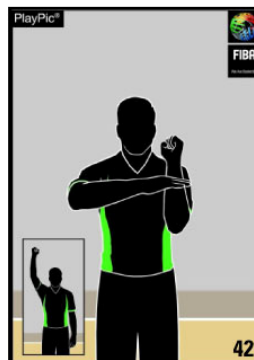


Uхватiti dlan i kretnja
unapred

**NEPRAVILNA
UPOTREBA ŠAKA**


Udariti ručni zglob

**PROBIJANJE
SA LOPTOM**

 Stisnuta pesnica
udara u otvoren dlan

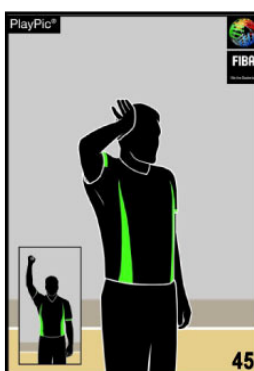
**NEPRAVILAN DODIR
ŠAKE**

 Udariti dlanom drugu
podlakticu

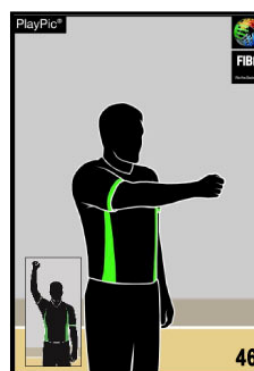
**OBAVIJANJE
RUKOM**

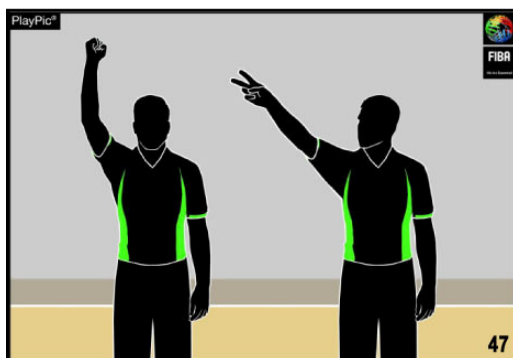
 Pomeriti podlakticu
unazad

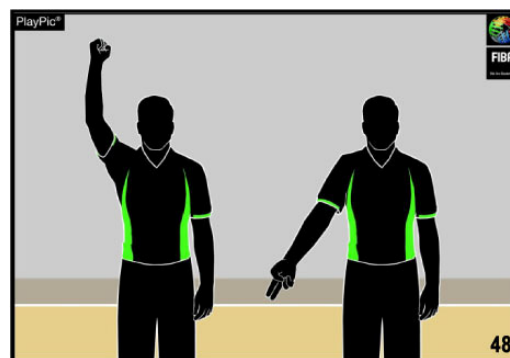
**PREKOMERNO
ZAMAHIVANJE
LAKTOVIMA**

 Zamahnuti laktom
unazad

UDARAC U GLAVU

 Imitirati dodir
glave

**GREŠKA EKIPE KOJA
IMA KONTROLU LOPTE**

 Uperiti stisnutu pesnicu
u pravcu koša
ekipe počinioca

**GREŠKA NA IGRAČU KOJI JE
U AKCIJI ŠUTIRANJA**

 Jedna ruka sa stisnutom pesnicom,
posle toga označiti broj slobodnih bacanja

**GREŠKA NA IGRAČU KOJI NIJE
U AKCIJI ŠUTIRANJA**

 Jedna ruka sa stisnutom pesnicom,
posle toga uperiti prste prema podu

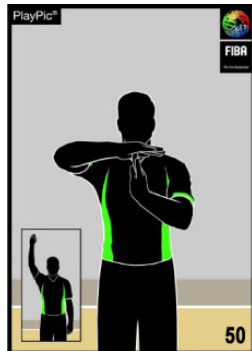
Posebne greške

OBOSTRANA GREŠKA



Mahati stisnutim pesnicama na obe šake

TEHNIČKA GREŠKA



Napraviti T, pokazujući dlanove

NESPORTSKA GREŠKA



Uхватiti ručni zglob nagore

DISKVALIFIKUJUĆA GREŠKA



Stisnute pesnice na obe šake

LAŽIRANJE GREŠKE



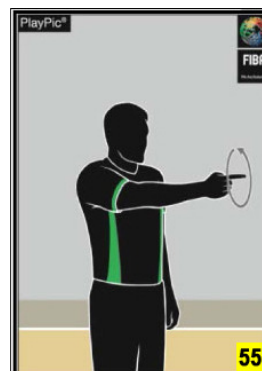
Podići podlakticu dva puta

NEPRAVILAN PRELAZ GRANIČNE LINIJE PRILIKOM UBACIVANJA



Mahati rukom paralelno sa graničnom linijom (u poslednja 2 minuta četvrtne i produžetka)

PREGLED PONOVLJENOG SNIMKA



Kružiti šakom sa horizontalno ispruženim kažiprstom

Sprovođenje kazne za grešku

Izveštavanje zapisničnog stola

NAKON GREŠKE BEZ SLOBODNOG(IH) BACANJA



Uperiti prste u smeru igre, ruka paralelna sa bočnim linijama

NAKON GREŠKE EKIPE KOJA IMA KONTROLU LOPTE



Stisnuta pesnica u smeru igre, ruka paralelna sa bočnim linijama

**1 SLOBODNO
BACANJE**

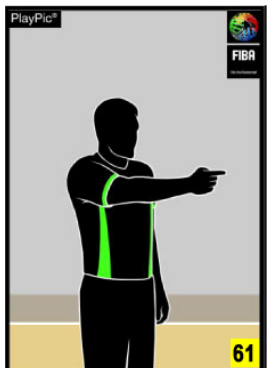

Držati uspravno 1 prst

**2 SLOBODNA
BACANJA**

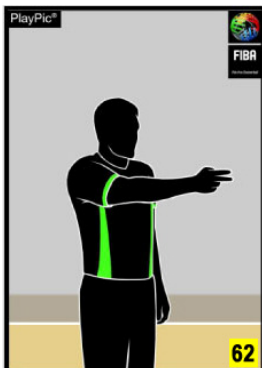

Držati uspravno 2 prsta

**3 SLOBODNA
BACANJA**


Držati uspravno 3 prsta

Sprovođenje slobodnih bacanja – Aktivan sudija (vodeći)
**1 SLOBODNO
BACANJE**


1 prst horizontalno

**2 SLOBODNA
BACANJA**


2 prsta horizontalno

**3 SLOBODNA
BACANJA**

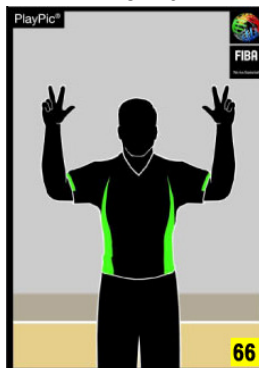

3 prsta horizontalno

Sprovođenje slobodnih bacanja – Pasivan sudija (prateći i srednji)
**1 SLOBODNO
BACANJE**


Kažiprst

**2 SLOBODNA
BACANJA**

 Sastavljeni prsti
na obe šake

**3 SLOBODNA
BACANJA**

 3 ispružena prsta
na obe šake

Dijagram 7. Sudijski znakovi



B - ZAPISNIK



KOŠARKAŠKI SAVEZ SRBIJE



FIBA

We Are Basketball

ZAPISNIK

Ekipa A _____

Ekipa B _____

 Takmičenje _____ Datum _____ Vreme _____ Glavni sudija _____
 Utakmica br. _____ Mesto _____ Sudija 1 _____ Sudija 2 _____

Ekipa A

Tajm-auti _____

Četvrtina ①

1	2	3	4
---	---	---	---

 ②

1	2	3	4
---	---	---	---

Četvrtina ③

1	2	3	4
---	---	---	---

 ④

1	2	3	4
---	---	---	---

Produžeci _____

Licenca br.	Igrač	Br.	Ulazak u igru	Greške				
				1	2	3	4	5
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						
		10						
		11						
		12						
		13						
		14						
		15						

Trener _____

Pomoćni trener _____

Ekipa B

Tajm-auti _____

Četvrtina ①

1	2	3	4
---	---	---	---

 ②

1	2	3	4
---	---	---	---

Četvrtina ③

1	2	3	4
---	---	---	---

 ④

1	2	3	4
---	---	---	---

Produžeci _____

Licenca br.	Igrač	Br.	Ulazak u igru	Greške				
				1	2	3	4	5
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						
		10						
		11						
		12						
		13						
		14						
		15						

Trener _____

Pomoćni trener _____

Zapisničar _____

Pomoćni zapisničar _____

Merilac vremena _____

Merilac perioda šuta _____

TEKUĆI REZULTAT							
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81	121	121
2	2	42	42	82	82	122	122
3	3	43	43	83	83	123	123
4	4	44	44	84	84	124	124
5	5	45	45	85	85	125	125
6	6	46	46	86	86	126	126
7	7	47	47	87	87	127	127
8	8	48	48	88	88	128	128
9	9	49	49	89	89	129	129
10	10	50	50	90	90	130	130
11	11	51	51	91	91	131	131
12	12	52	52	92	92	132	132
13	13	53	53	93	93	133	133
14	14	54	54	94	94	134	134
15	15	55	55	95	95	135	135
16	16	56	56	96	96	136	136
17	17	57	57	97	97	137	137
18	18	58	58	98	98	138	138
19	19	59	59	99	99	139	139
20	20	60	60	100	100	140	140
21	21	61	61	101	101	141	141
22	22	62	62	102	102	142	142
23	23	63	63	103	103	143	143
24	24	64	64	104	104	144	144
25	25	65	65	105	105	145	145
26	26	66	66	106	106	146	146
27	27	67	67	107	107	147	147
28	28	68	68	108	108	148	148
29	29	69	69	109	109	149	149
30	30	70	70	110	110	150	150
31	31	71	71	111	111	151	151
32	32	72	72	112	112	152	152
33	33	73	73	113	113	153	153
34	34	74	74	114	114	154	154
35	35	75	75	115	115	155	155
36	36	76	76	116	116	156	156
37	37	77	77	117	117	157	157
38	38	78	78	118	118	158	158
39	39	79	79	119	119	159	159
40	40	80	80	120	120	160	160

Rezultati Četvrtina ① A _____ B _____

Četvrtina ② A _____ B _____

Četvrtina ③ A _____ B _____

Četvrtina ④ A _____ B _____

Produžeci A _____ B _____

Glavni sudija _____ Konačan rezultat: Ekipa A _____ Ekipa B _____

Sudija 1 _____ Sudija 2 _____ Pobjednička ekipa: _____

Potpis kapitena u slučaju žalbe: _____ Utakmica završena u (čas:minut) _____

Dijagram 8. Zapisnik

- B.1** Na Dijagramu 8 prikazan je zapisnik koji je odobrila Tehnička komisija FIBA.
- B.2** Sastoji se od 1 originala i 3 kopije, svaka na papiru različite boje. Original na belom papiru je za FIBA. Prva kopija na plavom papiru je za organizaciono telo takmičenja, druga kopija na ružičastom papiru je za pobjedničku ekipu, a poslednja kopija na žutom papiru je za ekipu koja je izgubila.
- Napomena:**
1. Zapisničar koristi 2 olovke različitih boja, CRVENU za prvu i treću, a PLAVU ili CRNU za drugu i četvrtu **četvrtinu**. U svim produžecima upisivanja se vrše PLAVOM ili CRNOM (istom bojom kao za drugu i četvrtu **četvrtinu**).
 2. Zapisnik može da se pripremi, popunjava i završi elektronskim putem.
- B.3** **Najmanje 40 minuta pre predviđenog početka utakmice**, zapisničar priprema zapisnik na sledeći način:
- B.3.1** Upisuje imena 2 ekipe u prostoru u vrhu zapisnika. **Ekipe "A"** je uvek lokalna (domaća) ekipa, ili na turnirima ili utakmicama na neutralnom terenu za igru, prva ekipa navedena u rasporedu. Druga ekipa je **ekipa "B"**.
- B.3.2** Zatim upisuje:
- Naziv takmičenja.
 - Broj utakmice.
 - Datum, vreme i mesto odigravanja utakmice.
 - Imena glavnog sudije i sudije(a) i njihove nacionalnosti (IOC kod).



KOŠARKAŠKI SAVEZ SRBIJE

ZAPISNIK



Ekipe A	KK AVALA	Ekipe B	KK MORAVA				
Takmičenje	KLS	Datum	22.11.2017	Vreme	20:00	Glavni sudija	Spasić. A (SRB)
Utakmica br.	5	Mesto	Beograd	Sudija 1	Božić. M (SRB)	Sudija 2	Martić. P (SRB)

Dijagram 9. Vrh zapisnika

- B.3.3** Ekipe "A" zauzima gornji, a ekipa "B" donji deo zapisnika.
- B.3.3.1** U prvoj koloni zapisničar upisuje broj (poslednje 3 cifre) licence svakog igrača, **trenera i pomoćnog trenera**. Na turnirima se broj **licenci** označava samo na prvoj utakmici koju **ekipe** igraju.
- B.3.3.2** U drugoj koloni zapisničar upisuje VELIKIM ŠTAMPANIM slovima prezime i početno slovo imena svih igrača prema redosledu brojeva na dresovima, koristeći spisak članova ekipe koji je dobio od trenera ili njegovog predstavnika. Kapiten ekipe se označava upisivanjem (CAP) neposredno iza njegovog imena.
- B.3.3.3** Ako ekipa nastupa sa manje od 12 igrača, zapisničar povlači liniju preko rubrike za broj licence, prezime, broj i ulazak u igru igrača, u redu ispod zadnjeg upisanog igrača. Ako ima manje od 11 igrača, horizontalna linija se povlači horizontalno do rubrike za greške igrača i nastavlja dijagonalno do dna.
- B.3.4** Na dnu odeljka svake ekipe zapisničar upisuje (VELIKIM ŠTAMPANIM slovima) imena trenera i pomoćnog trenera ekipe.



Licenca br.	Igrači		Br.	Ulazak u igru	Greške				
					1	2	3	4	5
001	MARIĆ,	L.	5						
002	STOŠIĆ,	M.	8						
003	PERIĆ,	Z.	9						
004	ILIĆ,	S.	12						
010	TOKIĆ,	I.	18						
012	MILIĆ,	M. (CAP)	22						
014	BIZJAK,	D.	24						
015	RANČIĆ,	M.	25						
021	MITIĆ,	V.	33						
022	ĐOKIĆ,	M.	42						
Trener		788	NIKIĆ, D.						
Pomoćni trener		555	JANJIĆ, D.						

Dijagram 10. Ekipe u zapisniku (pre utakmice)

B.4 Najmanje 10 minuta pre predviđenog početka utakmice, svaki trener:

- B.4.1 Potvrđuje svoju saglasnost sa imenima i odgovarajućim brojevima članova svoje ekipe.
- B.4.2 Potvrđuje imena trenera i pomoćnog trenera. Ako nema trenera niti pomoćnog trenera, kapiten deluje kao trener i upisuje se sa (CAP) iza njegovog imena.

Trener	607	MILIĆ, M. (CAP)			
Pomoćni trener					

- B.4.3 Označava 5 igrača koji počinju utakmicu, unošenjem malog "x" pored broja igrača u rubrici "Ulazak u igru".
- B.4.4 Potpisuje zapisnik.
Trener ekipe "A" prvi daje gornju informaciju.
- B.5 Na početku utakmice** zapisničar zaokružuje malo "x" kod 5 igrača obe ekipe koji počinju utakmicu.
- B.6 U toku utakmice** zapisničar upisuje malo "x" (nezaokruženo) u rubrici "Ulazak u igru", kada zamenik prvi put ulazi u igru kao igrač.

B.7 Tajm-auti

- B.7.1 Dodeljeni tajm-auti se upisuju u zapisnik unošenjem minuta vremena za igru u četvrtini ili produžetku u odgovarajuće rubrike ispod imena ekipe.
- B.7.2 Po završetku svakog poluvremena i produžetka neiskorišćene rubrike se precrtavaju sa 2 horizontalne paralelne linije. Ako ekipi nije dodeljen prvi tajm-aut pre nego što sat za igru pokaže 2:00 minuta u četvrtoj četvrtini, zapisničar precrtava sa 2 horizontalne linije prvu rubriku za drugo poluvreme ekipe.

Tajm-auti		Greške ekipe						
7	Četvrtina ①	XXXXXX	②	XXXXXX				
9 10	Četvrtina ③	XXXXXX	④	XXXXXX				
	Produžeci							
Licenca br.	Igrači	Br.	Ulazak u igru	Greške				
				1	2	3	4	5
001	MARIĆ, L.	5	⊗	P ₂				
002	STOŠIĆ, M.	8	⊗	P	P	P ₂		
003	PERIĆ, Z.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	ILIĆ, S.	12	×	T ₁	U ₂	GD		
010	TOKIĆ, I.	18	⊗	P	P	U ₁		
012	MILIĆ, M. (CAP)	22	⊗	P ₁	P			
014	BIZJAK, D.	24						
015	RANČIĆ, M.	25	×	P ₃	P ₂			
021	MITIĆ, V.	33	×	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	ĐOKIĆ, M.	42	×	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	ARSOV, P.	55	×	P ₂	D ₂			
Trener	788	NIKIĆ, D.					C ₁	B ₁
Pomoćni trener	555	JANJIĆ, D.						

Dijagram 11. Ekipe u zapisniku (nakon utakmice)

B.8 Greške

- B.8.1 Greške igrača mogu da budu lične, tehničke, nesportske ili diskvalifikujuće i upisuju se igraču.
- B.8.2 Greške koje načine treneri, pomoćni treneri, zamenici, igrači udaljeni iz igre i prateći članovi delegacije mogu da budu tehničke ili diskvalifikujuće i upisuju se treneru.
- B.8.3 Sve greške se upisuju na sledeći način:
- B.8.3.1 Lična greška se označava upisivanjem "P".
- B.8.3.2 Tehnička greška igrača se označava upisivanjem "T". Druga tehnička greška označava se takođe upisivanjem "T" i zatim "GD" u sledećoj rubrici, za diskvalifikaciju do kraja utakmice.
- B.8.3.3 Tehnička greška trenera zbog njegovog ličnog nesportskog ponašanja, označava se upisivanjem "C". Druga slična tehnička greška označava se takođe upisivanjem "C" i zatim "GD" u sledećoj rubrici.
- B.8.3.4 Tehnička greška trenera iz bilo kog drugog razloga, označava se upisivanjem "B". Treća tehnička greška (jedna od njih može da bude "C") označava se takođe upisivanjem "B" ili "C" i zatim "GD" u sledećoj rubrici.
- B.8.3.5 Nesportska greška igrača se označava upisivanjem "U". Druga nesportska greška označava se takođe upisivanjem "U" i zatim "GD" u sledećoj rubrici.
- B.8.3.6 Tehnička greška igrača koji ima ranije dosuđenu nesportsku grešku ili nesportska greška igrača koji ima raniju dosuđenu tehničku grešku, označava se takođe upisivanjem "U" ili "T" i zatim "GD" u sledećoj rubrici.
- B.8.3.7 Diskvalifikujuća greška se označava upisivanjem "D".

- B.8.3.8 Bilo koja greška koja uključuje slobodno bacanje(a), označava se dodavanjem odgovarajućeg broja slobodnih bacanja (1, 2 ili 3) pored "P", "T", "C", "B", "U" ili "D".
- B.8.3.9 Sve greške obe ekipe koje uključuju kazne iste težine i koje su poništene prema Čl. 42, označavaju se upisivanjem malog "c" pored "P", "T", "C", "B", "U" ili "D".
- B.8.3.10 Diskvalifikujuća greška pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre ili pratećeg člana delegacije, uključujući diskvalifikujuću grešku zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe u situaciji tuče, označava se kao tehnička greška trenera upisivanjem "B₂".
- B.8.3.11 Po završetku druge četvrtine i po završetku utakmice, zapisničar povlači debelu liniju između iskorišćenih i neiskorišćenih rubrika.
Po završetku utakmice, zapisničar poništava preostale rubrike debelom horizontalnom linijom.
- B.8.3.12 **Primeri diskvalifikujućih grešaka pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre i pratećeg člana delegacije:**

Diskvalifikujuća greška pomoćnog trenera upisuje se na sledeći način:

Trener	788	NIKIĆ,	D.	B ₂		
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.	D		

Diskvalifikujuća greška zamenika upisuje se na sledeći način:

001	MARIĆ,	L.	5	⊗	D				
-----	--------	----	---	---	---	--	--	--	--

Trener	788	NIKIĆ,	D.	B ₂		
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.			

Diskvalifikujuća greška igrača udaljenog iz igre nakon njegove pete greške upisuje se na sledeći način:

015	RANČIĆ,	M.	25	⊗	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	---------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Trener	788	NIKIĆ,	D.	B ₂		
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.			

Diskvalifikujuća greška pratećeg člana delegacije upisuje se na sledeći način:

Trener	788	NIKIĆ,	D.	B ₂		
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.			

- B.8.3.13 **Primeri diskvalifikujućih grešaka (tuča):**

Diskvalifikujuće greške trenera, pomoćnog trenera, zamenika, igrača udaljenog iz igre i pratećeg člana delegacije zbog napuštanja prostora oko klupe ekipe (Čl.39), upisuju se kao što je dole prikazano. U sve preostale rubrike za greške diskvalifikovane osobe, upisuje se "F".

Ako je samo trener diskvalifikovan:

Trener	788	NIKIĆ,	D.	D ₂	F	F
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.			

Ako je samo pomoćni trener diskvalifikovan:

Trener	788	NIKIĆ,	D.	B ₂		
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.	F	F	F

Ako su diskvalifikovani i trener i pomoćni trener:

Trener	788	NIKIĆ,	D.	D ₂	F	F
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.	F	F	F

Ako zamenik ima manje od 4 greške, tada se "F" upisuje u sve preostale rubrike za greške:

003	PERIĆ,	Z.	9	⊗	P ₂	P ₂	F	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Ako je to zameniku peta greška, tada se "F" upisuje unutar poslednje rubrike za grešku:

002	STOŠIĆ,	M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	F
-----	---------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Ako je igrač udaljen iz igre jer je već načinio 5 grešaka (zbog grešaka napustio igru), tada se "F" upisuje u prostoru iza poslednje greške:

015	RANČIĆ,	M.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	F
-----	---------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

U dodatku gornjih primera zamenika Perića i Stošića i igrača udaljenog iz igre Rančića, ili ako je diskvalifikovan prateći član delegacije, upisuje se tehnička greška:

Trener	788	NIKIĆ,	D.	B ₂		
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.			

Napomena: Tehničke ili diskvalifikujuće greške prema Čl.39 ne računaju se kao greške ekipe.

Ako zamenik napusti prostor oko klupe ekipe i aktivno učestvuje u tuči, njegova diskvalifikacija upisuje se na sledeći način:

001	MARIĆ,	L.	5	⊗	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

Trener	788	NIKIĆ,	D.	B ₂		
Pomoćni trener	555	JANJIĆ,	D.			

B.9 Greške ekipe

B.9.1 Za svaku četvrtinu u zapisniku su predviđene 4 rubrike (neposredno ispod imena ekipe a iznad imena igrača) za upisivanje grešaka ekipe.

B.9.2 Kad god igrač načini ličnu, tehničku, nesportsku ili diskvalifikujuću grešku, zapisničar upisuje grešku ekipi tog igrača, unoseći redom veliko "X" u predviđene rubrike.

B.10 Tekući rezultat

- B.10.1 Zapisničar vodi hronološki tekući zbir postignutih poena obe ekipe.
- B.10.2 U zapisniku postoje 4 kolone za tekući rezultat.
- B.10.3 Svaka kolona je ponovo podeljena u 4 kolone: 2 levo su za ekipu "A" a 2 desno za ekipu "B". Središnje kolone su za tekući rezultat (160 poena) obe ekipe.

Zapisničar:

- **Prvo**, povlači dijagonalnu liniju (/ ako piše desnom ili \ ako piše levom rukom) za svaki postignuti važeći pogodak iz igre i popunjen krug (●) za svako postignuto važeće slobodno bacanje, preko **novog ukupnog** broja ostvarenih poena ekipe koja je upravo postigla pogodak.
- **Potom**, u praznoj rubrici na istoj strani sa novim ukupnim brojem poena (pored novog / ili \ ili ●), upisuje broj igrača koji je postigao pogodak iz igre ili slobodno bacanje.

B.11 Tekući rezultat: dodatna uputstva

- B.11.1 Postignuti pogodak igrača iz igre za 3 poena, upisuje se ucrtavanjem kruga oko broja igrača.
- B.11.2 Pogodak iz igre koji je igrač slučajno postigao u svoj sopstveni koš, upisuje se kao da ga je postigao kapiten protivničke ekipe na terenu za igru.
- B.11.3 Poeni postignuti kada lopta ne uđe u koš (Čl. 31), upisuju se kao da ih je postigao igrač koji je izveo šut.
- B.11.4 Po završetku svake četvrtine ili produžetka, zapisničar ucrtava debeli krug (●) oko poslednjeg broja postignutih poena obe ekipe, posle čega povlači debelu horizontalnu liniju ispod tih poena i brojeva oba igrača koji su postigli te poslednje poene.
- B.11.5 Na početku svake četvrtine ili produžetka, zapisničar nastavlja da vodi hronološki tekući zbir postignutih poena od mesta prekida.
- B.11.6 Kad god je moguće, zapisničar treba da uporedi svoj tekući rezultat sa vidljivim semaforom. Ako postoji neslaganje, a njegov rezultat je tačan, odmah preduzima korake da se semafor ispravi. Ukoliko je u dilemi ili ako jedna od ekipa stavlja prigovor na izvršenu ispravku, obaveštava glavnog sudiju čim lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen.
- B.11.7 Sudije mogu da isprave bilo koju pogrešku u vođenju zapisnika koja uključuje rezultat, broj grešaka ili broj tajm-auta prema odredbama pravila. Glavni sudija potpisuje izvršene ispravke. Velike ispravke dokumentuju se na poledini zapisnika.

	A		B
	1	●	6
	2	●	6
⑥	3	/	3
	4	/	4
11	5	/	5
11	●	●	5
	7	/	7
10	8	/	8
	9	/	10
10	10	/	11
	12	/	12
4	13	●	7
5	●	14	
5	⑤	15	6
	16	/	16
5	17	/	17
	18	⑧	⑥
6	19	/	19
	20	/	9
	21	/	21
⑪	22	/	9
	23	●	9
11	24	/	24
	25	/	7
	26	●	7
⑤	27	/	27
	28	②	6
10	29	/	29
	30	/	8
4	31	/	31
	32	/	5
4	33	●	5
4	④	34	
	35	/	10
10	36	/	36
	37	/	12
	38	/	38
⑩	39	/	12
10	●	●	12

Dijagram 12.
Tekući rezultat

B.12 Tekući rezultat: Sumiranje

- B.12.1 Po završetku svake četvrtine i poslednjeg produžetka, zapisničar upisuje rezultat te četvrtine i svih produžetaka u odgovarajući odeljak u dnu zapisnika.
- B.12.2 Odmah po završetku utakmice, zapisničar upisuje vreme u rubrici "Utakmica završena u (čas:minut)".
- B.12.3 Po završetku utakmice zapisničar povlači 2 debele horizontalne linije ispod konačnog broja postignutih poena obe ekipe i brojeva igrača koji su postigli te poslednje poene. Povlači, takođe, dijagonalnu liniju do dna kolone da bi poništio preostale brojeve (tekući rezultat) obe ekipe.
- B.12.4 Po završetku utakmice, zapisničar upisuje konačan rezultat i ime pobedničke ekipe.
- B.12.5 Zapisničar zatim velikim štampanim slovima upisuje u zapisnik svoje prezime, nakon što to urade pomoćni zapisničar, merilac vremena i merilac perioda šuta. Potom se sve pomoćne sudije potpisuju pored svojih imena.
- B.12.6 Glavni sudija poslednji odobrava i potpisuje zapisnik, čim ga jednom potpiše sudija(e). Tim činom se okončava sprovođenje i veza sudija sa utakmicom.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Dijagram 13.
Sumiranje rezultata

Napomena: Ukoliko kapiten (CAP) potpiše zapisnik sa protestom (koristeći rubriku "Potpis kapitena u slučaju protesta"), pomoćne sudije i sudija(e) ostaju na raspolaganju glavnom sudiji, sve dok im on ne dozvoli da odu.

Zapisničar	<u>DELIC, P.</u> <i>P.P.</i>	Rezultati	Četvrtina ①	A <u>15</u>	B <u>18</u>
Pomoćni zapisničar	<u>ŠESTIĆ, M.</u> <i>S.M.</i>		Četvrtina ②	A <u>19</u>	B <u>10</u>
Merilac vremena	<u>DIMIĆ, M.</u> <i>D.M.</i>		Četvrtina ③	A <u>26</u>	B <u>19</u>
Merilac 24"	<u>ZORIĆ, S.</u> <i>Z.S.</i>		Četvrtina ④	A <u>16</u>	B <u>25</u>
			Produžeci	A <u>—</u>	B <u>—</u>
Glavni sudija	<u>Sperić A.</u>	Konačan rezultat:	Ekipa A <u>76</u>	Ekipa B <u>72</u>	
Sudija 1	<u>Šestić M.</u>	Pobednička ekipa:	<u>KK AVALA</u>		
Sudija 2	<u>Martić P.</u>	Utakmica završena u (čas:minut)	<u>21:50</u>		
Potpis kapitena u slučaju žalbe:	_____				

Dijagram 14. Dno zapisnika



C - POSTUPAK PROTESTA

- C.1 Ekipa može da uloži protest ako su njeni interesi drastično ugroženi:
- Pogreškom u vođenju zapisnika, merenju vremena ili merenju perioda šuta, koju sudije nisu ispravile.
 - Odlukom da se utakmica izgubi bez borbe, poništi, odloži, ne nastavi ili ne odigra.
 - Prekršajem pravilâ o pravu nastupa koja se primenjuju.
- C.2 Da bi se protest prihvatio, mora da se uloži sledećim postupkom:
- Kapiten (CAP) te ekipe, najkasnije 15 minuta po završetku utakmice, obaveštava glavnog sudiju da njegova ekipa ulaže protest na rezultat utakmice i potpisuje zapisnik u rubrici "Potpis kapitena u slučaju protesta".
 - Ekipa podnosi razloge protesta u pisanoj formi glavnom sudiji, najkasnije 1 sat po završetku utakmice.
 - Na svaki protest primenjuje se taksa od 1.500 CHF koja se plaća ako protest bude odbijen.
- C.3 Posle prijema razloga protesta, glavni sudija izveštava u pisanoj formi predstavnika FIBA ili nadležno telo o događaju koji je doveo do protesta.
- C.4 Nadležno telo izdaje bilo kakve proceduralne zahteve koje smatra celishodnim i donosi odluku o protestu što je pre moguće, a u svakom slučaju najkasnije 24 sata po završetku utakmice. Nadležno telo koristi bilo koji pouzdan dokaz i može da donese bilo kakvu odgovarajuću odluku, uključujući, bez ograničenja, delimično ili potpuno ponovno odigravanje utakmice. Nadležno telo ne može da odluči da promeni rezultat utakmice, osim ako postoji jasan i konačan dokaz da bi novi rezultat sigurno bio ostvaren, da nije bilo pogreške koja je dovela do protesta.
- C.5 Odluka nadležnog tela takođe se smatra kao odluka doneta po pravilima na terenu za igru i ne podleže daljem razmatranju ili žalbi. Izuzetak su odluke o pravu nastupa, na koje se može ulagati žalba ukoliko je to predviđeno u propisima koji se primenjuju.
- C.6 Posebna pravila za takmičenja FIBA ili za takmičenja koja u svojim propisima ne propisuju drugačije:
- U slučaju da se takmičenje igra u turnirskom formatu, nadležno telo za sve proteste je Tehnički komitet (videti Interne Propise FIBA, Knjiga 2).
 - U slučaju utakmica kod kuće i u gostima, nadležno telo za proteste koji se odnose na pitanja prava nastupa je Disciplinski Panel FIBA. Za sva druga pitanja koja dovedu do protesta, nadležno telo je FIBA, koja deluje preko jedne ili više osoba sa ekspertizom u primeni i tumačenju Službenih pravila igre (videti Interne Propise FIBA, Knjiga 2).

D - PLASMAN EKIPA

D.1 Postupak

D.1.1 Ekipe se plasiraju prema njihovom odnosu pobjeda i poraza, naime 2 **klasifikaciona poena** za svaku dobijenu utakmicu, 1 **klasifikacioni poen** za svaku izgubljenu utakmicu (uključujući i poraz bez završetka igre) i 0 **klasifikacionih poena** za utakmicu izgubljenu bez borbe.

D.1.2 Ovaj postupak se primenjuje kod svih takmičenja sa kružnim ("svako sa svakim") liga sistemom.

D.1.3 Ako 2 ili više ekipa imaju isti odnos pobjeda i poraza svih utakmica u grupi, međusobna utakmica(e) ove 2 ili više ekipa odlučuje o plasmanu. Ako te 2 ili više ekipa imaju isti odnos pobjeda i poraza međusobnih utakmica, primenjuju se naredni kriterijumi prema sledećem redosledu:

- Veća razlika **poena iz igre** u međusobnim utakmicama.
- Veći broj postignutih **poena iz igre** na međusobnim utakmicama.
- Veća razlika **poena iz igre** svih utakmica u grupi.
- Veći broj postignutih **poena iz igre** na svim utakmicama u grupi.

Ako je plasman još uvek nerešen pre nego što se odigraju sve utakmice u grupi, poravnate ekipe dele isto mesto na tabeli. Ako na završetku grupne faze ovi kriterijumi i dalje ne mogu da odluče, konačan plasman se određuje žrebom.

D.1.4 Ako se plasman jedne ili više ekipa može da odredi u bilo kom koraku ovih kriterijuma, na sve preostale ekipe čiji plasman još nije određen primenjuje se iz početka postupak dat u D.1.3.

D.2 Primeri:

D.2.1 Primer 1

A – B 100 – 55 B – C 100 – 95
A – C 90 – 85 B – D 80 – 75
A – D 75 – 80 C – D 60 – 55

Ekipo	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	2	1	5	265 : 220	+45
B	3	2	1	5	235 : 270	-35
C	3	1	2	4	240 : 245	-5
D	3	1	2	4	210 : 215	-5

Zato je: 1. A – pobednik protiv B 3. C – pobednik protiv D
 2. B 4. D.

D.2.2 Primer 2

A – B 100 – 55 B – C 100 – 85
A – C 90 – 85 B – D 75 – 80
A – D 120 – 75 C – D 65 – 55

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	3	0	6	310 : 215	+95
B	3	1	2	4	230 : 265	-35
C	3	1	2	4	235 : 245	-10
D	3	1	2	4	210 : 260	-50

Zato je: 1. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, C i D:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	175 : 165	+10
C	2	1	1	3	150 : 155	-5
D	2	1	1	3	135 : 140	-5

Zato je: 2. B 3. C – pobednik protiv D 4. D.

D.2.3

Primer 3

A – B	85 – 90	B – C	100 – 95
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	0	3	3	215 : 310	-95
B	3	2	1	5	265 : 265	0
C	3	2	1	5	260 : 210	+50
D	3	2	1	5	260 : 215	+45

Zato je: 4. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, C i D:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	175 : 180	-5
C	2	1	1	3	160 : 155	+5
D	2	1	1	3	140 : 140	0

Zato je: 1. C 2. D 3. B.

D.2.4

Primer 4

A – B	85 – 90	B – C	100 – 90
A – C	55 – 100	B – D	75 – 85
A – D	75 – 120	C – D	65 – 55

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	0	3	3	215 : 310	-95
B	3	2	1	5	265 : 260	+5
C	3	2	1	5	255 : 210	+45
D	3	2	1	5	260 : 215	+45

Zato je: 4. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, C i D:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	175 : 175	0
C	2	1	1	3	155 : 155	0
D	2	1	1	3	140 : 140	0

Zato je: 1. B 2. C 3. D.

D.2.5

Primer 5

A – B	100 – 55	B – F	110 – 90
A – C	85 – 90	C – D	55 – 60
A – D	120 – 75	C – E	90 – 75
A – E	80 – 100	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	70 – 45
B – C	100 – 95	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	75 – 80
B – E	75 – 80		

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	5	3	2	8	470 : 400	+70
B	5	3	2	8	420 : 440	-20
C	5	3	2	8	435 : 395	+40
D	5	3	2	8	345 : 360	-15
E	5	2	3	7	375 : 395	-20
F	5	1	4	6	385 : 440	-55

Zato je: 5. E 6. F.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa A, B, C i D:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	3	2	1	5	305 : 220	+85
B	3	2	1	5	235 : 270	-35
C	3	1	2	4	240 : 245	-5
D	3	1	2	4	210 : 255	-45

Zato je: 1. A – pobednik protiv B 3. D – pobednik protiv C
2. B 4. C.



D.2.6 Primer 6

A – B	71 – 65	B – F	95 – 90
A – C	85 – 86	C – D	95 – 100
A – D	77 – 75	C – E	82 – 75
A – E	80 – 86	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	68 – 67
B – C	88 – 87	D – F	65 – 60
B – D	80 – 75	E – F	80 – 75
B – E	75 – 76		

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	5	3	2	8	398 : 392	+6
B	5	3	2	8	403 : 399	+4
C	5	3	2	8	455 : 423	+32
D	5	3	2	8	383 : 379	+4
E	5	3	2	8	384 : 380	+4
F	5	0	5	5	380 : 430	-50

Zato je: 6. F.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa A, B, C, D i E:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	4	2	2	6	313 : 312	+1
B	4	2	2	6	308 : 309	-1
C	4	2	2	6	350 : 348	+2
D	4	2	2	6	318 : 319	-1
E	4	2	2	6	304 : 305	-1

Zato je: 1. C 2. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, D i E:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	155 : 151	+4
D	2	1	1	3	143 : 147	-4
E	2	1	1	3	143 : 143	0

Zato je: 3. B 4. E 5. D.

D.2.7 Primer 7

A – B	73 – 71	B – F	95 – 90
A – C	85 – 86	C – D	95 – 96
A – D	77 – 75	C – E	82 – 75
A – E	90 – 96	C – F	105 – 75
A – F	85 – 80	D – E	68 – 67
B – C	88 – 87	D – F	80 – 75
B – D	80 – 79	E – F	80 – 75
B – E	79 – 80		

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	5	3	2	8	410 : 408	+2
B	5	3	2	8	413 : 409	+4
C	5	3	2	8	455 : 419	+36
D	5	3	2	8	398 : 394	+4
E	5	3	2	8	398 : 394	+4
F	5	0	5	5	395 : 445	-50

Zato je: 6. F.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa A, B, C, D i E:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
A	4	2	2	6	325 : 328	-3
B	4	2	2	6	318 : 319	-1
C	4	2	2	6	350 : 344	+6
D	4	2	2	6	318 : 319	-1
E	4	2	2	6	318 : 319	-1

Zato je: 1. C

5. A.

Plasman na osnovu međusobnih utakmica ekipa B, D i E:

Ekipa	Odigrane utakmice	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni	Poeni iz igre	Razlika poena iz igre
B	2	1	1	3	159 : 159	0
D	2	1	1	3	147 : 147	0
E	2	1	1	3	147 : 147	0

Zato je: 2. B

3. D – pobednik protiv E

4. E.

D.3 Gubljenje utakmice bez borbe

D.3.1 Ekipa koja se bez opravdanog razloga ne pojavi na zakazanoj utakmici ili napusti teren za igru pre završetka utakmice, gubi utakmicu bez borbe i dobija 0 **klasifikacionih poena**.

D.3.2 Ako ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe, brišu se rezultati svih utakmica koje je ta ekipa odigrala.

D.3.3 Ako ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe u takmičenju koje se igra po grupama, gde se najbolje plasirana ekipa(e) iz svake grupe kvalifikuje za sledeću rundu takmičenja, takođe se brišu i rezultati svih utakmica koje je odigrala poslednje plasirana ekipa u ukrštenoj grupi.

Primer

Ekipa 4A dva puta gubi utakmicu bez borbe u grupi A, stoga se brišu rezultati svih njenih utakmica.

Konačan plasman:

Grupa A	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	4	0	8
Ekipa 2A	2	2	6
Ekipa 3A	0	4	4
Ekipa 4A			

Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1B	6	0	12
Ekipa 2B	4	2	10
Ekipa 3B	1	5	7
Ekipa 4B	1	5	7

Rezultati utakmica odigranih između ekipa 3B i 4B:

3B – 4B 88 – 71

4B – 3B 76 – 75

Zato je: 3. 3B 4. 4B.

Prepravljen konačan plasman u grupi B:

Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1B	4	0	8
Ekipa 2B	2	2	6
Ekipa 3B	0	4	4

- D.3.4 Ako ekipa drugi put izgubi utakmicu bez borbe u takmičenju koje se igra po grupama, gde za konačan plasman u grupi sve ekipe u svim grupama moraju da imaju jednak broj odigranih utakmica, takođe se brišu i rezultati svih utakmica koje su odigrale poslednje plasirane ekipe u svim grupama.

Primer

Ekipa 6B dva puta gubi utakmicu bez borbe u grupi B, stoga se brišu rezultati svih njenih utakmica.

Konačan plasman:

Grupa A	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	10	0	20
Ekipa 2A	8	2	18
Ekipa 3A	6	4	16
Ekipa 4A	4	6	14
Ekipa 5A	2	8	12
Ekipa 6A	0	10	10

Grupa B	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1B	8	0	16
Ekipa 2B	6	2	14
Ekipa 3B	4	4	12
Ekipa 4B	2	6	10
Ekipa 5B	0	8	8
Ekipa 6B			

Grupa C	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1C	10	0	20
Ekipa 2C	8	2	18
Ekipa 3C	5	5	15
Ekipa 4C	5	5	15
Ekipa 5C	2	8	12
Ekipa 6C	0	10	10

Grupa D	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1D	9	1	19
Ekipa 2D	9	1	19
Ekipa 3D	6	4	16
Ekipa 4D	4	6	14
Ekipa 5D	1	9	11
Ekipa 6D	1	9	11

Rezultati utakmica odigranih između ekipa 5D i 6D:

5D – 6D 83 – 81

6D – 5D 92 – 91

Zato je: 5. 5D 6. 6D.

Prepravljen konačan plasman u grupama A, C i D:

Grupa A	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1A	8	0	16
Ekipa 2A	6	2	14
Ekipa 3A	4	4	12
Ekipa 4A	2	6	10
Ekipa 5A	0	8	8

Grupa C	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1C	8	0	16
Ekipa 2C	6	2	14
Ekipa 3C	3	5	11
Ekipa 4C	3	5	11
Ekipa 5C	0	8	8

Grupa D	Pobede	Porazi	Klasifikacioni poeni
Ekipa 1D	7	1	15
Ekipa 2D	7	1	15
Ekipa 3D	4	4	12
Ekipa 4D	2	6	10
Ekipa 5D	0	8	8

Napomena:

Ukoliko je potrebno da se uspostavi komparativno rangiranje između ekipa plasiranih na isto mesto u grupama, uspostavlja se jedna grupa od svih ekipa koje su u pitanju, uz primenu kriterijuma prema sledećem redosledu:

- Bolji odnos pobeda i poraza svih odigranih utakmica u njihovom prepravljenom konačnom plasmanu u grupi.
- Veća razlika poena iz igre svih utakmica u njihovom prepravljenom konačnom plasmanu u grupi.
- Veći broj postignutih poena iz igre u svim utakmicama u njihovom prepravljenom konačnom plasmanu u grupi.
- Ako ovi kriterijumi i dalje ne mogu da odluče, konačan plasman se određuje žrebom.

Primer za ekipe plasirane na drugo mesto u prepravljenom konačnom plasmanu u grupama:

Grupa X	Pobede	Porazi	Poeni iz igre	Klasifikacioni poeni	Razlika poena iz igre
Ekipa 2D	7	1	628 – 521	15	
Ekipa 2B	6	2	551 – 488	14	+ 63
Ekipa 2A	6	2	531 – 506	14	+ 25
Ekipa 2C	6	2	525 – 500	14	+ 25

Zato je:

1. Ekipa 2D Najbolji odnos pobeda i poraza
2. Ekipa 2B Veća razlika poena iz igre nego kod ekipa 2A i 2C
3. Ekipa 2A Ista razlika poena iz igre kao i ekipa 2C, ali veći broj postignutih poena iz igre
4. Ekipa 2C Ista razlika poena iz igre kao i ekipa 2A, ali manji broj postignutih poena iz igre



D.4 Utakmice kod kuće i u gostima (zbirni rezultat)

D.4.1 Kod sistema takmičenja sa mečom koji se igra na ukupan broj poena (zbirni rezultat) u 2 utakmice, kod kuće i u gostima, 2 utakmice se smatraju kao 1 utakmica u trajanju od 80 minuta.

D.4.2 Ako je rezultat nerešen na završetku prve utakmice, ne igra se produžetak.

D.4.3 Ako je zbirni rezultat obe utakmice nerešen, druga utakmica se nastavlja sa onoliko produžetaka od po 5 minuta koliko je potrebno da se dobije pobednik.

D.4.4 Pobednik meča je ekipa koja je:

- Pobjedila obe utakmice.
- Postigla veći broj zbirnih poena na završetku druge utakmice, ako su obe ekipe dobile po 1 utakmicu.

D.5 Primeri

D.5.1 Primer 1

A – B 80 – 75

B – A 72 – 73

Ekipa A je pobednik meča (pobjedila u obe utakmice).

D.5.2 Primer 2

A – B 80 – 75

B – A 73 – 72

Ekipa A je pobednik meča (zbirni rezultat A 152 – B 148).

D.5.3 Primer 3

A – B 80 – 80

B – A 92 – 85

Ekipa B je pobednik meča (zbirni rezultat A 165 – B 172). Ne igra se produžetak kod prve utakmice.

D.5.4 Primer 4

A – B 80 – 85

B – A 75 – 75

Ekipa B je pobednik meča (zbirni rezultat A 155 – B 160). Ne igra se produžetak kod druge utakmice.

D.5.5 Primer 5

A – B 83 – 81

B – A 79 – 77

Zbirni rezultat A 160 – B 160. Nakon produžetka(aka) druge utakmice:

B – A 95 – 88

Ekipa B je pobednik meča (zbirni rezultat A 171 – B 176).

D.5.6 Primer 6

A – B 76 – 76

B – A 84 – 84

Zbirni rezultat A 160 – B 160. Nakon produžetka(aka) druge utakmice:

B – A 94 – 91

Ekipa B je pobednik meča (zbirni rezultat A 167 – B 170).

E - MEDIJSKI TAJM-AUTI

E.1 Definicija

Organizaciono telo takmičenja može samo da odluči da li se **koriste** Medijski tajm-auti i ako se koriste, koliko traju (60, 75, 90 ili 100 sekundi).

E.2 Pravilo

E.2.1 U svakoj **četvrtini** dozvoljen je 1 Medijski tajm-aut, pored regularnih tajm-auta. Medijski tajm-auti nisu dozvoljeni u produžetku.

E.2.2 Prvi tajm-aut (ekipe ili Medijski) u svakoj **četvrtini** traje 60, 75, 90 ili 100 sekundi.

E.2.3 Svi ostali tajm-auti u **četvrtini** traju 60 sekundi.

E.2.4 Obe ekipe imaju pravo na 2 tajm-auta u toku prvog poluvremena i na 3 tajm-auta u toku drugog poluvremena.

Ovi tajm-auti mogu da se zatraže u bilo kom trenutku u toku utakmice i mogu da traju:

- 60, 75, 90 ili 100 sekundi, ako se smatra da je to Medijski tajm-aut, tj. prvi u **četvrtini**, ili
- 60 sekundi, ako se ne smatra da je to Medijski tajm-aut, tj. zatražen je od bilo koje ekipe nakon što je Medijski tajm-aut dodeljen.

E.3 Postupak

E.3.1 U idealnom slučaju, Medijski tajm-aut se upotrebljava pre nego što ostane 5 minuta u **četvrtini**. Međutim, ne postoji garancija da će ovaj slučaj da se ostvari.

E.3.2 Ako nijedna ekipa ne zatraži tajm-aut pre **nego što preostane 5 minuta u četvrtini**, onda se Medijski tajm-aut dodeljuje u prvoj prilici kada lopta postane mrtva i sat za igru bude zaustavljen. Ovaj tajm-aut se ne računa kao tajm-aut bilo koje ekipe.

E.3.3 Ako se bilo kojoj ekipi dodeli tajm-aut pre **nego što preostane 5 minuta u četvrtini**, taj tajm-aut se koristi kao Medijski tajm-aut.

Ovaj tajm-aut se računa i kao Medijski tajm-aut i kao tajm-aut ekipe koja ga je tražila.

E.3.4 Prema ovom postupku, najmanje 1 tajm-aut treba da postoji u svakoj **četvrtini**, a najviše 6 tajm-auta u prvom poluvremenu i najviše 8 tajm-auta u drugom poluvremenu.

**KRAJ PRAVILA
I
ZVANIČNIH POSTUPAKA**



INDEKS PRAVILA

24 sekunde	30
3 sekunde	29
4 greške ekipe	45
5 grešaka	12, 45
5 sekundi	
blisko čuvan igrač	29
ubacivanje.....	22
8 sekundi.....	30
Akcija šutiranja	
definicija	20
greška na igraču	39
Blisko čuvan igrač.....	29
Blokiranje	37
Bočne linije.....	6
Boja dresova.....	13
Brojevi	
na dresovima.....	12
Čarape.....	12
Čeone linije	6
Četvrtina	
definicija	16
početak.....	16
završetak.....	17
Član ekipe	
definicija	12
Članovi delegacije.....	12
Čuvanje	
igrača koji kontroliše loptu	35
igrača koji ne kontroliše loptu	36
Definicija igre	5
Delegat	
definicija	50
izveštaj	51
Diskvalifikacija do kraja utakmice	40, 41, 67
Diskvalifikujuća greška	42
Dodir	34
Doktor	12
Domaća ekipa	13
Dresovi	
boja.....	12
brojevi.....	12
Držana lopta	18
Držanje.....	38
Ekipe.....	12
Elastične navlake na nogama	13
Elastične navlake na rukama	13
Fizioterapeut.....	12
Gačice	12

Glavni sudija	
definicija	50
prava	50
Gostujuća ekipa	13
Granične linije.....	6
Greška	
definicija	34
diskvalifikacija igrača	40
diskvalifikacija trenera	40, 44
diskvalifikujuća	42
igrač u akciji šutiranja	39
kazna.....	46
lična	38
na završetku četvrtine	16
nakon vremena za igru	16
nasilje	42
nesportska	41
peta igrača	12, 45
posebni slučajevi	45
situacija kazne.....	45
tehnička igrača	40
tehnička trenera	40
tuča.....	43
u toku naizmeničnog poseda	19
Greške ekipe	45
Guranje	38
Igra centra.....	38
Igrač	
5 grešaka	12, 45
blisko čuvan.....	29
broj na terenu	12
brojevi na dresovima	12
diskvalifikacija.....	40
koji je u vazduhu	36
kontrola lopte.....	20
mesto	17
na podu	29
početnih 5	15
postaje zamenik.....	12, 25
povreda	14
pravo igre	12
predmeti koje nosi	13, 50
tehnička greška.....	40
u akciji šutiranja.....	20
zamena	24
Igrač koji vodi loptu	
probijanje	35
Igrač trener	15
Igrač udaljen iz igre	
definicija	12



Igrački kombinezoni.....	12
Interval igre	
definicija	16
dužnosti merioca vremena	54
Interval na poluvremenu	16
Izvođač slobodnog bacanja	
određivanje	15, 46
ograničenja	46
Kapiten	
deluje kao trener	15
dužnosti i prava	14
protest	14
trener	15
Kazna	
diskvalifikujuća greška	42
lična greška	39
lopta vraćena u zadnje polje.....	32
nesportska greška	41
obostrana greška	39
ometanje lopte.....	33
prekršaj kod ubacivanja	23
prekršaji.....	27
prekršaji kod slobodnog bacanja	47
tehnička greška igrača	41
tehnička greška trenera	41
tehnička greška u toku intervala igre.....	41
tuča	44
utakmica izgubljena bez borbe	26
utakmica izgubljena bez završetka igre	26
Koncept prednost/podređeni položaj.....	52
Kontinuirana kretnja.....	20
Kontrola ekipe	
definicija	20
Kontrola igrača	
definicija	20
Kontrola lopte	20
Koraci	
definicija	28
Koš	
lopta ulazi odozdo.....	21
lopta ulazi u sopstveni.....	21
lopta unutar.....	21
promena u drugom poluvremenu	17
protivnički	5
sopstveni.....	5
Košarka	
oprema.....	11
Lažiranje greške.....	38
Lična greška	38
Lični dodir.....	34

Linija ubacivanja	
definicija	8
Linije slobodnog bacanja	8
Lopta	
kontrola	20
mrtva	17
ometanje	33
sprečavanje pogotka	33
status	17
udaranje nogom	19
udaranje pesnicom	19
ulazi u koš odozdo	21
ulazi u sopstveni koš	21
unutar koša	21
živa	17
Lopta za igru	50
Lopta zaglavljena između koša i table	18
Medijski tajm-outi	81
Menadžer	12
Merilac perioda šuta	
dužnosti	54
Merilac vremena	
dužnosti	53
Mesto igrača	17
Mesto sudije	18
Mrtva lopta	17
Naizmeničan posed	19
Naočare	13
Nasilje	42
Neppravilno čuvanje sa leđa	38
Nerešen rezultat	16
Nesportska greška	41
Nesportsko ponašanje	
izveštaj delegata	51
izveštaj glavnog sudije	51
Nespretno vladanje loptom	28
Nokti	13
Normalan košarkaški položaj	34
Obostrana greška	
definicija	39
Odbijanje	20
Odluka o utakmici	5
Odluke	
vreme i mesto za	51
Ometanje lopte	33
Oprema	11
Oprema na glavi	13
Osoblje na klupi ekipe	
definicija	8
Ostala oprema	13



Pivotiranje	28
Pivot-noga	28
Plasman ekipa	73
Početak četvrtine	16
Početak utakmice	16
Početnih 5 igrača	15
Podbacivanje	18
Podeoci za skakače u toku slobodnog bacanja	8, 46
Pogodak	
kada je postignut	21
sopstveni koš, namerno	21
sopstveni koš, slučajno	21
ulazi u koš odozdo	21
vrednost	21
Pogreške koje mogu da se isprave	48
Polje 3 poena	8
Polje ograničenja	8
Polukrug bez probijanja	37
definicija	8
Polukrugovi slobodnog bacanja	6
Pomoćne sudije	
definicija	50
položaj	10
uniforma	50
Pomoćni trener	
dužnosti i prava	15
stoji u toku igre	15
u zapisniku	15
Pomoćni zapisničar	
dužnosti	53
Posebni slučajevi	45
Postavljanje ekrana	36
Povreda	
igrača	14
sudije	52
Pravila ponašanja	
definicija	39
Pravilan položaj čuvanja	35
Pravo igre	12
Pravo nastupa	12
Predmeti	
koje nosi igrač	13, 50
Prednje polje	
definicija	6
lopta prelazi u	30
Prekršaj	
posebni slučajevi	45
Prekršaji	
definicija	27
Prevodilac	12

Prilika za zamenu	24
Princip cilindra	
definicija	34
Princip vertikalnosti	34
Probijanje	37
Probijanje igrača koji vodi loptu	35
Produžetak	
definicija	16
intervali	16
završetak	17
Prostori oko klupa ekipa	
definicija	8
Protest	
izveštaj delegata	52
izveštaj glavnog sudije	52
postupak	72
Protivnički koš	5
Šake	
dodirivanje protivnika	37
upotreba	37
Sat za igru	
rukovanje	53
Sat za šut	
greškom se oglašava	32
greškom vraćen	31
Sistem za ponavljanje snimka	51
Situacija kazne za greške ekipe	45
Situacija podbacivanja	18
Slobodna bacanja	46
Sprečavanje pogotka	
definicija	33
Središnji krug	6
Srednja linija	6
Statističar	10, 12
Steznici za koleno	13
Steznici za nožni zglob	13
Štitnik za usta	13
Stolice za zamjenike	10
Sudija	
definicija	50
mesto	18
neslaganje	51
prava	50
uniforma	50
vreme i mesto za odluke	51
znakovi	
broj igrača	59
informativni	57
posebne greške	62
postizanje pogotka	56



prekršaji	58
sprovedenje kazne za grešku	62
sprovedenje slobodnog bacanja	63
u vezi sata za igru	56
vrsta greške	60
zamena i tajm-aut	57
Sudija drugi)	
definicija	50
Šut na koš	
definicija	32
Tajm-aut	
definicija	23, 24
dužnosti merioca vremena	54
dužnosti zapisničara	52
prilika za	23
Terapijske trake	13
Teren za igru	
dimenzije	6
linije	6
Trake za glavu	13
Trener	
član ekipe	12
diskvalifikacija	40, 44
dužnosti i prava	15
spisak ekipe	14
stoji u toku igre	15
tehnička greška	40
Tuča	43
Ubacivanje	
5 sekundi	22
definicija	21
Udaranje lopte nogom	19
Udaranje lopte pesnicom	19
Uniforma	
igrač	12
pomoćne sudije	50
sudije, glavni sudija i sudija	50
Utakmica	
izgubljena bez borbe	26
izgubljena bez završetka igre	26
odluka	5
početak	16
vreme za igru	16
završetak	17
Van graničnih linija	
igrač	27
lopta	27
Vertikalnost	
definicija	34
pravilan položaj čuvanja	35

Vođenje lopte	
definicija	27
Vreme za igru	16
Zadnje polje	
definicija	6
Zakucavanje	20
Zamenik	
postaje igrač	12, 25
Zapisničar	
dužnosti	52
Zapisnički sto	10
Zapisnik	
obrazac	64
postupak	65
pregledanje	50
Zaštitna oprema	13
Zaštitnik	13
Završetak četvrtine	17
Završetak utakmice	
definicija	17
prava sudija	50
Živa lopta	17
Znojnice oko ručnog zgloba	13
Zvanični spiker	10